

KAPTEN MOBILITY

Bruksanvisning

Revision 4

1 Introduktion till Kapten Mobility

1.1 Introduktion

Kapten Mobility är i första hand en GPS navigator avsedd för synskadade personer. Kapten Mobility är fullt tillgänglig tack vare sitt gränssnitt, som möjliggör både taligenkänning och talsyntes.

Kapten Mobilitet är mer än en enkel GPS-navigator. Den kommer att göra din resa lättare och kommer att underlätta din rörlighet tack vare sina funktioner som geo lokalisering, navigering, och utforskning av kartan. Dessutom har Kapten funktionen att du kan memorera dina egna intressanta platser så att du kan navigera dig dit när du vill. Sådana punkter kallas K-Tag.

Dessutom ingår i Kapten Mobility två multimedia funktioner: MP3 musikspelare och ljudbokspelare för böcker i Daisy-format.

1.2 Varning:

Lyssna noga på detta meddelande!

Kapten Mobility, med hjälp av GPS-systemet är avsedd för fotgängare, men kan även användas i bilen.

Under en navigering med Kapten Mobility, uppmanar vi dig att noggrant respektera de varningar som beskrivs här. Oavsett ditt färdmedel befriar inte navigeringsanvisningar med Kapten Mobility dig från att respektera de strikta regler och föreskrifter som finns och iaktta ett ansvarsfullt beteende.

Du bör i första hand fokusera på din färdväg, att vara uppmärksam under resan och respektera andra medtrafikanter, som kan vara fotgängare, cyklister, motorcyklister och bilister.

Slutligen, använd sunt förnuft innan du använder instruktioner från Kapten Mobility.

Om du inte kan ta den väg som anges av Kapten Mobility, kommer automatiskt en ny rutt med din nya position att räknas ut.

Observera att Kapten Mobility använder GPS-teknik. Noggrannheten i din position beror på, kvaliteten på GPS-signalen, vilket beror mycket på den miljö där du är och hur du bär din enhet, och på de digitala kartor som används. Därför kan vi inte garantera att navigeringsanvisningarna är helt exakta.

Tack för att du respekterar detta

1.3 Olika tekniska lösningar som används i Kapten Mobility

Den innehåller flera avancerade tekniska lösningar.

- digital karta,
- taligenkänning,
- Talsyntes
- Multi-transport navigering inklusive fotgängare, kollektivtrafik och bil navigering,
- kollektivtrafikdatabas,
- MP3-spelare,
- Och, Ljudbokspelare.

Följande punkter beskriver hur de ovan nämnda teknikerna används i Kapten Mobility.

1.3.1 GPS

GPS som står för Global Positioning System, är det mest använda satellitbaserade positioneringssystemet.

Kapten Mobilitets navigeringsmotor kombinerar GPS satellitinformation och digitala kartdata för att guida dig mellan två geografiska punkter eller adresser.

Beroende på navigeringsläge använder Kapten Mobilitets navigeringsmotor olika algoritmer och genererar lämpliga navigeringsmeddelanden för vägledning.

1.3.2 Taligenkänning, diktering

Taligenkänning tillåter användaren att diktera röstkommandon till Kapten. Sådana kommandon används för:

- Välja en funktion,
- Navigera i menyer och användargränssnitt,
- Ange destinationsadress,

- sköta Kapten Mobility.

Användaren kan diktera sådana meddelanden med hjälp av antingen Kapten Mobilities mikrofon eller mikrofon på hörlurar.

1.3.3 Talsyntes

Talsyntes är en teknik för att skapa mänskligt tal från text. Kallas också text till tal-teknik.

Kombination av taligenkänning och talsyntes skapar ett nytt sätt att sköta Kapten Mobilities gränssnitt.

1.3.4 MP3 Spelare

MP3 är ett ljudformat för lagring av ljud eller musik, utan hörbar förlust av kvalitet för det mänskliga örat.

Kapten Mobility har en MP3-spelare för att spela musikfiler lagrade i sitt lagringsutrymme.

1.3.5 Ljudbokspelare

Kapten Mobility har en ljudbokspelare kompatibel med Daisy standarder med HTML-format eller MP3 format lagrat i Kapten Mobilities minne.

1.4 Förpackningens innehåll

I förpackningen finns följande innehåll:

- * Kapten Mobility
- * USB kabel för att ansluta Kapten Mobility till en dator för att föra över ljudfiler och uppdatera den fasta mjukvaran.
- * Nätadapter för laddning
- * Bärrem som kan fästas både i övre och nedre delen av Kapten Mobility
- * Headset med två hörlurar, mikrofon och en knapp för att tala in meddelanden.

1.5 Komma igång

1.5.1 Ladda batteriet

Innan du använder Kapten för första gången måste du ladda Kapten Mobilities batteri.

För att göra detta, anslut USB-kabeln till din Kapten och den andra änden till laddaren som följer med.

Ladda Kapten för 7 timmar innan du börjar använda den.

1.5.2 Starta Kapten

För att starta Kapten Mobility tryck 3 sekunder på knappen längst upp till höger på frontpanelen. En ljudsignal kommer att indikera att uppstart av enheten pågår. Kapten kommer att vara i drift efter cirka 30 sekunder.

1.5.3 GPS-signal mottagning

Kapten Mobility använder GPS-teknik som positioneringssystem. Därför måste den användas utomhus på en öppen yta med fri sikt till himlen, utan att vara täckt helt av händerna för att undvika att försämra GPS-mottagningen. Observera att det bästa sättet att bära enheten är att lägga den i en ficka eller med bärremmen. Vid första användning kan Kapten Mobility ta 5 till 15 minuter att hitta sin position. När positionen hittas ska du höra meddelandet: "GPS-signal OK".

1.6 Inbyggd hjälp

Detta dokument finns tillgänglig genom ljudbok läsaren.

Dessutom när som helst, kan du använda den inbyggda hjälpfunktionen i Kapten Mobility genom ett långt tryck på play-knappen, eller genom att använda röstkommandot "Jag behöver hjälp."

2 Använda Kapten Mobility

Denna del förklarar hur man använder Kapten Mobility genom dess gränssnitt med hjälp av antingen tangentbordet eller röstkommandon.

Ett menysystem med röstkommandon förenklar hanteringen av Kapten

2.1 Knappsats

För resten av detta dokument avser "knappsats" uppsättningen knappar på frontpanelen. Alla knappar har en symbol i relief. Det finns olika kommandoupsättningar beroende på om det är ett kort eller långt tryck på en

knapp. Ett långt tryck innebär minst att hålla knappen nedtryckt i 3 sekunder. Dessa kommandon kommer att förklaras senare i dokumentet.

Tangentbordet är uppdelat i tre zoner.

- "På/Av"-knappen
- Navigationsknapparna
- Funktionsknappar

2.1.1 "På Av» knapp

"På/Av"-knappen är placerad längst upp till höger på panelen och symboliseras av en liten cirkel.

Ett långt tryck på denna knapp slår på eller av Kaptens Mobility.

En kort tryckning ger dig tillgång till inställningsmenyn för Kaptens Mobility.

2.1.2 Navigeringsknappar

Dessa 5 navigeringsknappar finns på den övre delen av frontpanelen. Det finns en central knapp och fyra omgivande knappar. Den centrala knappen är märkt med en upphöjd cirkel.

Dessa knappar används till menynavigering för Kaptens Mobility. Dessa knappar kan ha olika funktioner beroende på vilken funktion som används. Dessa skillnader kommer att förklaras för varje funktion i följande punkter.

- "K"-knappen eller enterknappen : Ligger i centrum av navigeringsknapparna. Den symboliseras av Kapsys logotypen,

- "Play/Paus"-knappen: Placerad vid klockan 12 är symboliserad av en triangel och ett vertikalt streck,

- "Stop"-knappen: Placerad klockan 6, den symboliseras av en fyrkant,

- "Föregående"-knappen: Placerad klockan 9, den symboliseras av en vänsterpil,

- "Nästa"-knappen: Placerad klockan 3, den symboliseras av en högerpilsymbol.

Obs: långt tryck på "K"-knappen visar alla intressepunkter kring din aktuella position.

2.1.3 Funktionsknappar

Nedre delen av knappsatsen består av fem funktionsknappar. De är spridda över två rader åtskilda av en horisontell linje: Ovanför linjen finns en rad med tre knappar och under en rad av två knappar.

Dessa fem knappar aktiverar olika funktioner på Kaptens Mobility.

- "Navigation"-knappen: Ligger till vänster på översta raden och symboliseras av en diamant. Denna knapp går in i navigeringsfunktionen på Kaptens Mobility

- "Var är jag?" eller "fri navigering» knappen. Ligger i mitten på övre raden och symboliseras av en triangel. Med ett kort tryck på denna knapp kan du höra din nuvarande position Ett långt tryck aktiverar fri navigeringsfunktionen.

- "K-TAG"-knappen. Finns till höger på övre raden och symboliseras av ett kors. Denna knapp låter dig hantera dina K-Taggar.

- "MP3"-knappen. Ligger till vänster på nedre raden och symboliseras av en cirkel. Denna knapp låter dig komma åt MP3-spelaren.

- "Audio Book"-knappen, till höger på den nedre raden och symboliseras av en stjärna. Denna knapp låter dig komma åt ljudbok spelaren.

2.2 Andra knappar

2.2.1 Volymkontrollknappar

Volymknapparna är placerade på den vänstra kanten av enheten, Med upp och ner knapparna kan du höja eller sänka volymen på Kaptens Mobility.

Notera också att med ett långt tryck på volym upp och ner knapparna (3 sekunder) kan du respektive öka eller minska talhastigheten. Du kan också ställa talets hastighet i Kaptens Mobilities inställningar(se avsnitt 7).

2.2.2 Röststyrningsknappen

Ligger på högra kanten, push-to-talk-knapp, även kallad automatisk taligenkänning knappen, kan du aktivera röstkommandon och styra Kaptens Mobility med rösten.

2.2.3 Återställningsknapp

Ligger på den nedre kanten, Med denna lilla knapp kan du återställa Kaptens Mobility till fabriksinställningarna vid problem med enheten.

2.3 Anslutningar

Kapten Mobility har tre anslutningar:

- Mini USB-anslutning finns på nedre kanten: USB-kontakten gör det möjligt att ladda batteriet och även att ansluta till en dator.
- Micro SD-kortplats för minneskort finns på högra kanten: Med extra micro SD-kort kan minneskapaciteten öka på Kapten Mobility för multimedieinnehåll,
- Ljud kontakt kontakten på övre kanten av Kapten Mobility: Här kan du ansluta hörlurarna som är tillbehör.

2.4 Hörlurar

Hörlurar som medföljer Kapten Mobility har en inbyggd mikrofon och en push-to-talk knapp. När hörlurarna är anslutna ersätter de mikrofonen, högtalaren och push-to-talk knappen på enheten.

2.5 Använda menyerna

För att aktivera någon av Kapten Mobilitys funktioner, börjar du trycka på en av funktionstangenterna som Navigation, K-Tag, MP3k. Menyalternativen läses då upp av talsyntesen.. Varje meny består av en lista med objekt. När den aktiveras, kommer Kapten Mobility läsa upp meny titeln och den första posten på menyn. Det finns två olika sätt att navigera i menyer, antingen genom navigationsknapparna, eller ange ditt val med röstkommando.

2.5.1 Använda navigeringsknapparna

Varje meny är en lista av poster som läses upp när du bläddrar igenom menyn. Du väljer med k-knappen och använder "Nästa" och "Föregående" knapparna som beskrivs här.

I en meny kan du använda någon av följande knappar:

Röststyrning eller ASR-knappen för Gör det möjligt att använda röstkommandon som motsvarar något av menyalternativen

Kort tryck på «Nästa» knappen Går till nästa alternativ i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Går till föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Gör det möjligt att välja det aktuella objektet i listan

Långt tryck på «Föregående» knappen Gör det möjligt att återgå till föregående meny

Kort tryck på »Stop»»Stop» knappen avslutar den aktuella funktionen

Kort tryck på "Play/Paus» Upprepar menyns titel och aktuellt objektet i listan

Långt tryck på «Play/Paus» knappen aktiverar inbyggda hjälpen

2.5.2 Använda röstkommandon

Med röstkommando kan du styra Kaptens olika funktioner och menyer.

Tryck på push-to-talk- -knappen, Diktera ditt kommando efter pipsignalen.

Använd den inbyggda mikrofonen eller mikrofonen på hörlurarna.

För att öka effektiviteten i taligenkänning med Kapten Mobility rekommenderar vi:

- tala i mikrofonen med tydlig röst,
- Tala cirka 10 centimeter från mikrofonen,
- Tala efter pipet,
- Och helst i en lugn miljö.

2.6 Använda nyckelord

Nyckelorden är fraser eller enkla ord du kan diktera för Kapten Mobility. Med dessa kan du få reda på batteristatus eller be Kapten Mobility att utföra vissa åtgärder t ex. ändra navigeringsläge.

Vissa sökord, som anges i följande stycke, kan dikteras när som helst oberoende av om en funktion är aktiverad, andra kan endast användas inom den aktiva funktionen. Sådana sökord kommer att tas upp senare.

Använda sökord:

- Gör ett kort tryck på push-to-talk-knappen antingen på Kapten Mobility eller hörlurar;
- säg nyckelordet efter pipet.

2.6.1 Allmänna nyckelord

Följande sökord kan användas när som helst oberoende av den aktuella aktiva funktionen.

Jag behöver hjälp! - Aktiverar den inbyggda hjälpen.

Nyckelord - tillgängliga sökord.

GPS - Aktiverar navigeringsmenyn.

Aktivera fri navigering - Aktiverar fri navigering.
Stoppa fri navigering - Stoppar ded fria navigeringsläget.
MP3 - Aktiverar MP3 menyn.
Ljudbok - Aktiverar ljudbok menyn.
Inställningar - Aktiverar inställningsmenyn.
K-TAG - Aktiverar K-TAG menyn.
Var är jag? - Visar din aktuella position.
POI - Anger intressepunkter runt din aktuella position.
Upprepa - Upprepar det senaste meddelandet.
GPS - indikerar kvaliteten på GPS-signalen.
Batteri nivå? - Anger batterinivå i procent.
Vad är klockan? - Klockslag.
Volym Minska - sänkljudnivån.
Volym Öka - höj ljudnivån.
Nuvarande position - Anger latitud och longitud i grader, minuter och sekunder och höjden.
Hastighetsgräns - Anger hastighetsgränsen på vägen som du är.
Aktuell hastighet - Anger den hastighet som du kör.
Bönetid Nästa bönetimme (arabiska versionen).

2.6.2 Nyckelord relaterade till navigering

Följande nyckelord är endast giltiga när Kapten är i Navigationsläge.
Nästa instruktion - Läs nästa navigationsinstruktion.
Senaste Instruktion - Upprepar senaste navigationsinstruktion.
Aktuell destination - Visar aktuell destination.
Växla till kollektivtrafik - Aktiverar kollektivtrafikens roadbook för Fotgängare.
Återuppta navigering – Avslutar roadbook läget och fortsätter navigering till destination.
Aktuellt Navigationsläge - Läser aktuellt navigeringsläge.
Växla till fotgängare - växlar till fotgängarläge utan att skriva in destinationsadressen igen.
Växla till bil – Växlar till navigeringsläget bil utan att behöva ange destinationsadressen igen.
Återstående avstånd – Läser upp återstående sträcka fram till destination
Ankomsttid – Läser upp återstående tid fram till destinationen
Roadbook - Aktiverar roadbook under en navigering
Stoppa navigering - Stoppar den aktuella navigeringen

2.6.3 Nyckelord för MP3 spelaren

Följande nyckelord gäller endast vid användning av MP3-spelaren.
Vad lyssnar jag på? Anger information om det aktuella spåret
Nästa spår Hoppa till nästa spår
föregående spår Hoppa till föregående spår
Spela alla låtar Spelar alla spår av din musik som är lagrad i Kapten Mobility
Starta slumpvis läget börjar spela spår slumpmässigt
Stoppa slumpvis mode slutar spela spår slumpmässigt
Stoppa musik Stoppar mp3-spelaren

2.6.4 Nyckelord för bok-spelaren

Följande nyckelord är endast giltiga när ljudbok spelaren används.
Vad lyssnar jag på? Talar om titeln på den aktuella ljudboken
Bokinformation Anger information om den aktuella ljudboken
Nästa sektion går vidare till nästa avsnitt
föregående § går till föregående avsnitt
Boktid Talar om återstående tid till slutet av boken
Stoppa bok Stoppar avspelnningen av boken.

2.7 Skriva in bokstäver på det virtuella tangentbordet

2.7.1 Beskrivning

Kapten Mobility har ett virtuellt tangentbord endast tillgänglig för att mata in namnet på en stad, ett gatunamn,

gatunummer, en kollektivtrafikstation, ett postnummer eller geografiska koordinater för K-Tag. Denna metod är användbar när röstkommandon inte är möjligt.

För att välja en stad till exempel matar du bara in de första bokstäverna i stadens namn med virtuella tangentbordet sedan lämnar du inmatningsläget med långt tryck på "K"-knappen. Kapten Mobility ger sedan en lista över förslag på namn som innehåller dessa tecken. Observera att ju fler tecken du skriver, desto kortare kommer listan vara.

2.7.2 Hur du använder det virtuella tangentbordet

Följande knappar används för att skriva bokstäver:

Push-to-talk knappen Läs in tecknen med rösten

Långt tryck på «K» knappen Öppnar eller lämnar inmatning av bokstäver

Kort tryck på «Nästa» knappen Flyttar till nästa tecken

Kort tryck på «Föregående» knappen Går till föregående tecken

Långt tryck på «Nästa» för att växla mellan bokstäver och siffror

Kort tryck på "K» knappen för att välja det aktuella tecknet

Långt tryck på «Föregående» knappen Raderar det senast inskrivna tecknet

Kort tryck på "Play/Paus» Läses de inskrivna tecknen

Kort tryck på "Stop»"Stop» Key lämnar menyn

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälpen

2.8 Aktivera funktioner

En funktion kan aktiveras

- antingen genom att använda röstkommandon, säg den funktion du vill aktivera (GPS, MP3, K-TAG eller ljudbok)
- Antingen genom att trycka på en funktionsknapp.

För att aktivera funktionen kan följande knappar användas:

Push-to-talk knappen kan du säga ditt val

Kort tryck på "K» knappen repeterar senaste meddelandet

Långt tryck på "K"-knappen Sök alla intressepunkter som finns runt din plats

Kort tryck på "Navigation"-knappen Aktivera navigeringsmenyn

Långt tryck på "Navigation"-knappen Aktivera navigeringsmenyn med standard navigering (fotgängare eller bil)

Kort tryck på "Free Nav"-knappen Läser din aktuella position

Långt tryck på "Free Nav" knappen Aktivera eller inaktivera free nav

Kort tryck på "K-Tag"-knappen Aktivera K-Tag menyn

Långt tryck på "K-Tag"-knappen Skapa en K-Tag med din nuvarande position

Kort tryck på "MP3"-knappen Aktivera MP3 menyn

Långt tryck på "MP3"-knappen Starta MP3-spelare med senast spelade låten

Kort tryck på "Audio Book"-knappen Aktivera ljudbok menyn

Långt tryck på "Audio Book"-knappen Starta ljud bok med den senast spelade boken

Långt tryck på "Play/Pause" knappen Aktivera hjälp

Långt tryck på "Volym upp" Öka talhastigheten

Långt tryck på "Volym ner" Minska talhastigheten

3 navigation

3.1 Innan du börjar navigera med Kapten Mobility

Lyssna noga på detta meddelande.

Kapten Mobility navigerar med hjälp av GPS-systemet. Enheten är avsedd för fotgängare, men kan även användas i bilen.

När du navigerar med Kapten Mobility, bör du respektera de varningar som beskrivs här.

Oavsett ditt färdmedel bör navigering med Kapten Mobility användas som vägledning. Den befriar dig inte från att respektera de regler och föreskrifter och du bör agera ansvarsfullt.

Din koncentration bör riktas i första hand på att ta dig fram, och att vara uppmärksam under resan och respektera andra användare, som kan vara fotgängare, cyklister, motorcyklister och bilister.

Slutligen, använd sunt förnuft innan du följer en instruktion från Kapten Mobility.

Om du inte kan ta den väg som anges av Kapten Mobility, kommer det automatiskt räknas ut en ny rutt med din nya position.

Observera att den här enheten använder GPS teknik. Noggrannheten i din position beror på dels kvaliteten på GPS-signalen, vilket beror mycket på den miljö där du är och hur du bär din enhet, och dels på digitala kartor. Därför

kan vi inte garantera exaktheten av navigationsanvisningarna.
Tack för att du respekterar detta.

3.2 Starta navigering

GPS-navigering kan aktiveras:

- Antingen genom att trycka på "Navigation" knappen som sitter till vänster på översta raden av funktionsknapparna och symboliseras av en diamant,
- Eller med röstkommando «GPS».

Observera att ett långt tryck på "Navigation"-knappen är en genväg så att du kan direkt ange en destination i standard navigeringsläge som ställts in i inställningar.

3.3 Olika navigationslägen

Du kan välja navigeringslägen från följande lista:

- «fotgängarnavigering»: navigering lämplig för fotgängare inklusive kollektivtrafik när det är tillgängligt;
- «Bil Navigation»: navigering lämplig för användning i bil;
- «Utforska karta»: kan du läsa Kaptens Mobilitys digitala karta och förflytta dig i kartan mellan olika korsningar och få information om dessa.,
- «Kollektivtrafik»: kan du ta fram vägen mellan två stationer som tunnelbana, spårvagn eller tåg;
- «Track»: kan du spela in en rutt, ge den ett namn och sedan spela upp den igen.
- «Direkt Vägledning»: kan du navigera oberoende av vägnätet till din destination genom att mata in avstånd, riktning, samt riktning genom att ange klockslag.

För att välja navigeringsläge kan följande knappar användas:

push-to-talk knappen Kan du diktera ditt val

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop»"Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.4 fotgängarläget

I fotgängarnavigeringsläget optimeras kalkyleringen av ruttens i enlighet med parametrar lämpliga för fotgängare.

Du kan ändra vissa parametrar i ruttberäkningen. i detta dokument under punkten «fotgängarnavigerings parametrar» kan du läsa mer.

Om kollektivtrafik kan användas under din resa, kommer Kaptens Mobility fråga dig. Om du önskar att använda kollektivtrafiken då ruttberäkningen kommer att omfatta kollektiva transporter om det finns.

3.5 Bilnavigering

I bilnavigeringsläget är resan optimerad för bil.

Du kan ändra vissa parametrar i ruttberäkning, i punkten kallad «bilnavigeringsläge Parametrar» i slutet av detta dokument kan du läsa mer.

3.6 Välja destination

Diktera din destination eller markera ett objekt från följande lista:

- «Ny adress»: Definierar en destinationsadress,
- «Ny adress med postnummer»: Definierar en destination genom att ange ett postnummer,
- «Senaste resmål»: gör att du kan välja en av dina senaste destinationer i minnet automatiskt,
- «Favoriter»: Här kan du välja en av dina favoritdestinationer från din favoritlista (Observera att alla K-TAG skapad med "Favorit" attribut kan hämtas från favoritlistan)
- «Kontakt»: Låter dig välja destination från din kontaktlista;
- «K-TAG»: Låter dig välja destination från din K-TAG lista;
- «intressepunkter»: Låter dig välja destination från din förteckning av intressepunkter som Kartleverantör;
- «resväg»: Beräknar och ger dig möjlighet att granska vägen mellan start och destination;

Om du vill ange en destination, kan följande knappar användas:

Push-to-talk knappen kan du med röstkommandon välja från listan. Kort tryck på «Nästa» knapp Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Läser titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1 Navigera till "ny adress»

De olika stegen för att ange en ny adress är följande:

- Välj land (endast tillgänglig med flera länder konfigurerade)
- Välj land eller en region (Beroende på land)
- Välj stad.
- Välj gatunamn.
- och välj gatunummer eller en korsning.

3.6.1.1 Val av landskarta

Använd röstkommandon och diktera val av land eller välj från listan av kartor som finns tillgängliga i din Kapten rörlighet.

Formulärets överkant

Att välja ett land karta kan följande knappar användas:

Ptt knappen kan du diktera landets namn

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen läser titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.2 Välj län eller region

Använd röstkommandon och diktera namnet på önskat län eller region eller välj län eller region från listan.

För att välja län eller region kan följande knappar användas:

Ptt knappen kan du diktera länets eller regionens namn

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny. Eller återgår till land val när flera länder konfigurerats.

Långt tryck på «Nästa» knappen väljer automatiskt länet eller regionen som motsvarar din nuvarande position.

Kort tryck på «Stop» knappen avslutar menyn

Kort tryck på «Play/Paus» knappen läser titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.3 Stadens namn val

Använd röstkommandon och diktera stadens namn eller välj stadens namn i listan.

Som standard består den föreslagna förteckningen över städer av städer från din nuvarande position och de senaste valda städerna.

För att välja stadens namn, kan följande knappar användas:

Ptt knappen kan du diktera stadens namn

Långt tryck på «K» knappen växlar till bokstavsindelning

Kort tryck på «Nästa» knappen visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny. Eller återgår till land val när flera länder konfigurerats.

Långt tryck på «Nästa» knappen Väljer staden som motsvarar din nuvarande position.

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Play/Paus» knappen läser titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.4 Välj gatunamn

Använd röstkommandon och diktera namnet på gatan för din destination eller välj gatunamn från listan.
Som standard består den föreslagna förteckningen över gatunamn av tidigare besökta gatunamn samt gator i centrala stadsdelen.
För att förbättra röstigenkänning av gatunamn, är det nödvändigt att uttala gatunamn som helhet. Exempel: säg "Broadway Avenue" och inte bara "Broadway".
För att välja gatunamnet kan följande knappar användas:
Ptt knappen kan du säga gatunamnet
Långt tryck på «K» knappen Växlar till bokstavsinmatningsläge
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny.

Långt tryck på «Nästa» knappen väljer centrum som destination.
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på «Play/Paus» knappen Läser titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.5 Välj gatunummer

Använd röstkommandon och läs önskat gatunummer eller skriv in det med bokstavsinmatning.
Om du inte vill ange ett specifikt gatunummer, kan du välja "Valfritt antal» alternativet i listan eller använd "korsande" alternativet för att ange ett sammanhängande gatunamn som målpunkt.
Notera: Om den valda gatan inte har tillgängliga nummer i kartdatabasen, måste du välja antingen "Valfritt antal" eller "korsande".
För att välja gatunummer, kan följande knappar användas:
PTT knappen kan du tala in gatunummer
Långt tryck på «K» knappen Växlar till alfanumeriskt inmatningsläge
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny.
Långt tryck på «Nästa» knappen väljer "Valfritt antal" av gatunummer på gatan som destination.
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.6 Val av korsning

Använd röstkommandon och tala in namnet på korsningen eller välj korsningens namn från den föreslagna listan.
För att förbättra röstigenkänning av gatunamn, är det nödvändigt att uttala gatunamn som helhet. Exempel: uttalar "Broadway Avenue" och inte bara "Broadway".
För att välja gatunamnet kan följande knappar användas:
PTT knappen kan du tala in gatunamnet
Långt tryck på «K» knappen Växlar till alfanumeriskt inmatningsläge
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny.
Långt tryck på «Nästa» knappen väljer centrum som destination.
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.1.7 Kollektivtrafik

Bekräfta med röstkommando användning av kollektivtrafik Vid beräkning av rutten genom att säga Ja eller Nej

Du kan använda följande knappar:

PTT knappen kan du säga Ja eller Nej

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.2 Navigera till "Senaste resmål»

Använd röstkommandon och tala in den fullständiga adressen till ett av dina "Senaste resmål» eller välj från listan med dina senaste destinationer.

För att välja en av dina Senaste resmål kan du använda följande knappar:

PTT knappen kan du välja en av dina senaste destinationer genom att tala in den fullständiga adressen som angavs första gången.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

Du kan radera listan med senaste resmål, se kapitel inställningar.

3.6.3 Navigera till "Favorit»

Använd röstkommandon och tala in en av dina "Favorit» adresser eller välj från listan med dina favoritadresser.

För att skapa en "favorit", se avsnitt K-Tag.

För att välja en av dina favoriter kan du använda följande knappar:

PTT knappen kan du välja en av dina favoriter genom att tala in namnet som bifogades favoriten.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.4 Navigera till "Kontakt»

Använd röstkommando och tala in namnet på din "Kontakt» eller välj en från den föreslagna listan.

För att skapa en "kontakt", se avsnitt K-Tag.

För att välja en av dina Kontakter kan du använda följande knappar:

PTT knappen kan du välja en av dina kontakter genom att tala in namnet på kontakten

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.5 Navigera till "K-Tag»

3.6.5.1 Välj kategori för k-tag

Använd röstkommandon och tala in kategorin för "K-Tag» eller välj en från den föreslagna listan.

För att skapa en "K-Tag», se avsnitt K-Tag.

För att välja en kategori för K-Tag kan du använda följande knappar:
PTT knappen kan du välja K-Tag kategori genom att tala in namnet på kategorin. Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.5.2 Välj "K-Tag»

Tala in namnet på din "K-Tag» eller välj en från den föreslagna listan.
För att välja en K-Tag från vald kategori kan du använda följande knappar:
PTT knappen kan du välja K-Tag genom att tala in K-taggnamnet du angav när K-Taggen skapades.
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.6 Navigera till "intressepunkt»

En "intressepunkt" (eller POI) är en användbar webbplats eller adress, vilket innebär en plats eller en potentiellt intressant destination.
POI kan vara en turistattraktion, hotell, restaurang, bankomat, apotek, vårdcentral, en butik, bensinstation eller en skola. Så det kan vara en intressant plats och/eller ett användbart mål att minnas.
I Kaptan Mobility klassificeras POI efter kategori och underkategorier.
För att utforska POI, måste du ange startpunkten runt vilken Kaptan Mobility kommer söka i databasen och välja IP-kategori, underkategori och POI namn.
Adresser tillhandahålls och förvaltas av kartleverantören. Därför ansvarar inte Kapsys för att informationen är korrekt och uppdateras.

3.6.6.1 Inmatning startpunkt

Tala in startpunkten för visning av "POI" eller välj något av följande:

- «Nuvarande position»: visar intressepunkter runt din aktuella position. Detta alternativ kräver GPS mottagning.
- «Ny adress»: Visar intressepunkter kring en adress som du måste tala in med röstkommando.

Om du vill ange startpunkten, kan du använda följande knappar:
PTT-knapp Tala in ett menyalternativ
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.6.2 val av POI-kategori

Tala in val av "POI» kategori eller välj kategori från den föreslagna listan Kategori.
För att välja kategori, kan du använda följande knappar:
PTT-knapp Tala in "POI» kategorin
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.6.3 val av POI underkategori

Tala in val av "POI» underkategori inom kategorin eller välj underkategori från den föreslagna kategorilistan.

För att välja POI underkategori kan du använda följande knappar:

PTT-knapp Tala in "POI» underkategori

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.6.4 Välj namnet på POI

Tala in namnet på önskad "POI" eller markera namnet från den föreslagna listan.

För att välja namn kan du använda följande knappar:

PTT knappen Tala in "POI» namn

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.7 Skapa en rutt

Kapten Mobility ger dig möjlighet att förbereda din resa mellan två punkter. Du kan definiera start och destination från «Ny adress», «senaste destination», «Favoriter", "Kontakter", "K-Taggar» eller «POI» lista.

I Fotgängarläget kommer kollektivtrafik att föreslås som en del av resan om det finns.

Den beräknade rutten kommer att beskrivas som en resplan inklusive alla navigationsanvisningar mellan start till destination.

3.6.7.1 Val av startpunkt

Tala in den önskade kategorin för startpunkten eller välj kategori från den föreslagna listan.

För att välja startpunkt kan du använda följande knappar:

PTT knappen Tala in adress för startpunktkategorin

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.7.2 Val av destination

Tala in kategorin för destinationen eller välj kategori från den föreslagna listan.

För att välja startpunkt kan du använda följande knappar:

PTT knappen Tala in destinationens kategori.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.8 Ny adress med ett postnummer

3.6.8.1 Ange postnummer

I Kapten Mobility kan du ange en destinationsadress med ett postnummer med bokstavsinmatning.

När du har angett tillräckligt många tecken, kommer det en lista med förslag. Du kan också få en lista över förslag genom ett långt tryck på "K"-knappen medan du skriver tecken.

Om du har angett Postnummer i en stad, så kommer nästa steg bli välja namn och nummer på gatan i den valda staden. Om du har angett ett visst område, kommer navigationen till denna plats att starta automatiskt.

Följande knappar används för att ange bokstäver och siffror för postnummer och områden:

PTT knappen Tala in bokstäverna

Långt tryck på «K» knappen Öppnar eller lämnar bokstavsinmatning

Kort tryck på «Nästa» knappen gå till nästa tecken

Kort tryck på «Föregående» knappen gå till föregående tecken

Långt tryck på «Nästa» för att växla mellan bokstäver och siffror

Kort tryck på "K» knappen för att välja det aktuella tecknet

Långt tryck på «Föregående» knappen radera det senast inskrivna tecknet

Kort tryck på "Play/Paus» bokstaveras de angivna tecknen

Kort tryck på "Stop» Key lämnar menyn

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.6.8.2 postnummer

Välj ditt postnummer eller område i listan.

Följande knappar används för att ange ord:

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «K» knappen Växlar till alfanumeriskt inmatningsläge

Långt tryck på «Föregående» knappen återgå till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.7 Möjliga åtgärder under en navigerings session

3.7.1 Aktiva knappar under navigeringen

Under navigering kan du få tillgång till information om pågående navigeringssession eller interagera med Kapten Mobility:

- Antingen tala in kommandon relaterade till navigering, eller genom att använda knappatsen.

- Om du vill veta listan över kommandon vid navigering säg kommandon.

Till exempel kan du stoppa navigering, byta till Roadbook läge eller kollektivtrafik eller växla från navigering till fots till bilnavigering eller vice versa utan att avbryta det aktuella navigeringsläget.

Du kan också repetera den senaste navigeringsinstruktionen, nästa instruktion, återstående avstånd, batterinivå eller GPS-signalnivå.

Obs: om du inte följer den föreslagna ruten, kommer Kapten Mobility automatiskt räkna en ny rutt från din aktuella position. I detta fall kommer en särskild ljudsignal höras för att informera dig om att en ny ruttberäkning har gjorts.

Aktiva knappar som kan användas under en navigeringssession är följande:

PTT-knapp tala in ett kommando som beskrivs i punkt 2,6

Kort tryck på «Nästa» knappen gå till nästa navigationsinstruktion

Kort tryck på «Föregående» knappen gå till senaste navigationsinstruktion

Kort tryck på "K» knappen Upprepar senaste meddelandet

Långt tryck på «Nästa» knappen i Fotgängarläget inklusive kollektivtrafik, går det att byta från fotgängarnavigering till kollektivtrafikläge

Kort tryck på "Stop» knappen avslutar den aktuella navigeringen

Kort tryck på "Play/Paus» knappen gör paus eller återuppta den aktuella navigeringen

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.7.2 Roadbook läge

En roadbook listar alla navigationsanvisningar. Roadbook finns i följande lägen:

- Fotgängare navigation med eller utan kollektivtrafik,
- Bil navigering,
- Resplan läge från A till B,
- Kollektivtrafik läge.

Roadbook läget kan aktiveras med kommandot "Roadbook».

Följande knappar kan användas i «Roadbook» läge:

Kort tryck på «Nästa» knappen visar nästa instruktion för Roadbook

Kort tryck på «Föregående» knappen visar tidigare instruktion för Roadbook

Kort tryck på »K» knappen Upprepas senaste meddelandet

Långt tryck på «Nästa» knappen i Fotgängareläge inklusive offentliga transporter eller Resplanläge kan du växla till nästa roadbook.

Långt tryck på «Föregående» nyckeln i Fotgängare inklusive offentliga transporter eller resplanläge kan du växla till föregående roadbook.

Kort tryck på »Stop»-knappen Stoppa Roadbook läget

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

Obs: vid slutet av roadbook kommer ett kort tryck på "Nästa" gå tillbaka till början av roadbook.

3.8 Läget kollektivtrafik

3.8.1 Beskrivning

Detta läge ger dig möjlighet att lista beskrivningar mellan två kollektivtrafik stationer som tunnelbana, spårvagn eller tåg. Du kan aktivera det här läget från fotgängarlägets navigationsmeny.

För att utföra detta, måste du ange vilken stad du vill åka kollektivt i eller använda din nuvarande position. Sedan kan du skriva in stationerna för start och destination. För varje val kan du välja att skriva in stationsnamn antingen genom att använda knappsatsen eller med hjälp av röstkommandon.

Slutligen kommer Kapten Mobility lista stegen i resan som du kan visa och bläddra igenom med knapparna som anges i punkt "Roadbook läget".

3.8.2 Inmatning av avgångsstation

Tala in namnet på avgångsstationen eller välj en av stationerna i listan.

Som standard är stationslistan den som motsvarar den stad där du befinner dig. Du kan trycka länge på «Föregående» knappen för att välja en annan stad.

Om du vill ange en station kan du använda följande knappar:

PTT-knapp Tala in namnet på avgångsstationen

Långt tryck på «K» knappen Växlar till bokstavsinmatningsläge

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen välja ett annat Ortsnamn

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.8.3 Inmatning av ankomst-station

Tala in namnet på ankomst station eller välj en av stationerna i listan.

Om du vill ange ett stationsnamn kan du använda följande knappar:

PTT-knappen Tala in namnet på ankomststationen

Långt tryck på «K» knappen Växlar till bokstavsinmatningsläge

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen återgå till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.9 Utforska kartan

3.9.1 Beskrivning

Denna funktion gör att du kan utforska den digitala kartan på din Kaptan Mobilitet och virtuellt gå över korsningar samtidigt som du får en beskrivning av varje korsning.

Först måste du ange en startpunkt. När det anges, placerar Kaptan Mobility dig på korsningen närmast postadressen som du har angett, och sedan ber dig skriva in namnet på den gata där du befinner dig. Därefter kan du flytta med hjälp av knappsetsen som beskrivs i följande stycke. Kaptan meddelar gator som utgör den aktuella korsningen. När gatan meddelade, placerar Kaptan dig igen på nästa korsning i den riktning du valt.

3.9.2 Välj startpunkt

Du kan ange startpunkten med röstkommandon med hjälp av någon av följande nyckelord:

- «Nuvarande position»: Ställer din aktuella position som utgångspunkt,
- «Ny adress»: Här kan du ange en ny adress,
- «Senaste resmål»: gör att du kan välja en av dina automatiskt memorerade senaste destinationer,
- «Favoriter»: gör att du kan välja en av dina favoritdestinationer från din favoritlista,
- «Kontakt»: Låter dig välja din startpunkt från din kontaktlista,
- «K-TAG»: Låter dig välja din startpunkt från K-TAG listan,
- «Point of Interests»: Låter dig välja din startpunkt från Point of Interest förteckningen från din Kartleverantör.

Om du vill skriva in startpunkt, kan följande knappar användas:

PTT knappen kan du ange ditt val med röstkommandon

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.9.3 Navigera genom kartan

För att navigera på kartan kan du använda följande knappar:

Kort tryck på «Nästa» knappen kan du få gatunamn som utgör korsningen moturs

Kort tryck på «Föregående» knappen kan du få gatunamn som utgör korsningen medurs

Kort tryck på "K» knappen Väljer och fortsätter på den aktuella gatan

Långt tryck på «Föregående» knappen tryck på denna knapp så kan du komma tillbaka till föregående korsning och tillhörande meddelande

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar utforskarläget

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

3.10 spara rutt i fotgängarläge

3.10.1 Beskrivning

Med Kaptan Mobility kan du spela in en väg eller ett spår när du går för att senare spela upp det som navigationssession. Notera att spela upp en inspelad rutt inte kan göras tillsammans med annan navigeringsfunktion. Det går inte spela upp en rutt och navigera till en adress på samma gång.

Du kan spela upp det inspelade rutten med utgångspunkt från båda ändar så att du kan navigera i båda riktningarna.

Du kan spela in ett röstmemo som bifogas varje rutt så att du kan hämta det enkelt genom att tala samma memo.

Du kan också ändra röstmeddelande senare eller ta bort rutten från minnet.

Observera att en rutt spelas upp automatiskt i Fotgängarläget.

3.10.2 Rutt menyn

När menyn rutt är aktiverat kan du ge följande röstkommandon:

- «spara rutt»: kan du börja spela in en rutt och spara i minnet,
- «visa rutt»: välj en av dina inspelade rutter för att kunna spela den,

- «radera rutt»: radera ett sparad spår från minnet,
- «ändra rutt»: kan du ändra röst memo för ett sparad spår.

Följande knappar kan användas i rutt menyn:

PTT knappen kan du ange ditt val med röstkommandon

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.3 «spara rutt» menyn

Innan du spelar in en rutt måste du spela in ett röstmemo associerad med rутten för att senare kunna hämta den genom att ange detta röstmemo som kommando.

Du kan använda Push-To-Talk knappen för att spela in ett röstmemo eller tryck på «Nästa» för att hoppa över inspelningen av ett röstmemo.

När du anländer till din destination, trycker du på "Stop»-knappen och går ur inspelningsläget.

Följande knappar gäller för spara rutt:

PTT knappen Spela in ett röstmemo som namn på rутten

Kort tryck på «Nästa» knappen Hoppa över inspelning av röstmemo

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop»-knappen Avslutar inspelningen av rутten, sparar och stänger menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.4 «Visa rutt» menyn

3.10.4.1 Val av rutt för att visa

Ange med röstkommando namnet på rутten du vill visa, eller välj från listan.

Du kan använda följande knappar för att visa en rutt:

PTT knappen Välj med röstkommando den rutt som skall visas

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.4.2 Riktning för visning av rutt

Ange med röstkommandon från vilken riktning du önskar visa rутten med följande kommandon:

- «Visa framåt»: Navigering kommer ske från början av den inspelade rутten,
- «visa Omvänd»: Navigationen kommer att följa rутten i motsatt riktning av inspelningen.

Du kan använda följande knappar för att välja riktning på en rutt:

PTT knappen Välj med röstkommandon riktning att följa

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.5 «radera rutt» meny

3.10.5.1 Välj rutt att radera

AnAnAnge namnet på rutt du vill radera med röstkommando, eller välj från listan.

Du kan använda följande knappar för att ta bort en rutt:

PTT knappen Välj med röstkommando en inspelad rutt du vill ta bort

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.5.2 Bekräfta radering av rutt

Du måste bekräfta raderingen av vald rutt antingen genom att säga JA eller NEJ, eller välj svaret i listan.

Observera att du inte kan återställa raderade rutter.

Använd någon av följande knappar för att bekräfta:

PTT-knapp Ange med röstkommandon ditt val: JA eller NEJ

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.6 «Ändra rutt» menyn

Ange med röstkommandon ruttens namn för att ändra dess inspelade namn eller välj ur listan.

Du kan använda följande knappar för att ta bort en rutt:

PTT knappen Välj med röstkommandon en rutt att redigera

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

3.10.7 Under inspelning av rutt

När en inspelning av en rutt är igång, registrerar Kaptan Mobility med jämna mellanrum var du befinner dig på din resa, för att kunna visa den igen senare.

Det går inte att använda navigeringsfunktionerna samtidigt som en rutt spelas in.

Det är dock möjligt att samtidigt aktivera "Fri Navigation"-läge eller spela MP3-bok.

Vid inspelning av en rutt, är följande knappar tillgängliga:

PTT knappen ger tillgång till kommandon

Kort tryck på "Stop»-knappen Stoppar inspelningen av rutt.

3.11 «Direkt navigering»

3.11.1 Beskrivning

Med Direkt navigering kan du guida dig till din destination med information i realtid som kursriktningen och återstående avstånd till din destination. Informationen beräknas fågelvägen i en rak linje och tar inte hänsyn till vägnätet.

Observera att Direkt navigering inte automatiskt slutar när du når din destination. Du kan gå ur detta läge genom en kort knapptryckning på "K"-knappen.

Detta navigationsläge är speciellt användbart för att nå en punkt i bebyggelse eller i terrängen.

Vänligen notera att information ges enbart som indikering och systemet tar inte hänsyn till områdets utseende och de faror som kan uppstå när du navigerar såsom flod, bro, farliga hinder eller liknande. Kapsys fransäger sig allt ansvar för direkta och indirekta skador som kan uppstå vid användandet av det här läget.

Information som tillhandahålls i direkt navigering är:

- Kompassriktning, riktning till din destination från din nuvarande position som norr, nordöstra, östra, sydöstra, Söder, Sydväst, väster och nordväst.
- Avståndet till din destination i förhållande till din nuvarande position i meter, kilometer eller fot och miles.
- riktning med hjälp av klockslag. Denna information ges i medsols indikation. Notera att Kaptan Mobility endast kan beräkna rätt riktning när du är i rörelse. I fall du står still, kommer Kaptan Mobility ge dig den senaste giltiga beräknade riktningen. Slutligen kommer meddelandet "Ingen kursinformation" anger att Kaptan Mobility inte kan tillhandahålla tillförlitlig information om riktning att följa.

Exempel på meddelanden vid direktnavigering:

- «destination, Nord-väst om 250 meter, gå i riktning klockan 3»
- «Destination, söder om 300 meter, vänligen sväng i riktning till kl 12»
- «Destination, Öst 50 miles. Ingen kursinformation ». I detta fall finns det ingen giltigt kursinformation. Vänligen fortsätt gå så att Kaptan kan göra en ny beräkning av kursinformation.

3.11.2 Möjliga åtgärder under direkt navigering

När direkt navigering är aktiverat, meddelas avstånd, kompassriktning och riktning med klockslag automatiskt efter förinställt tidsintervall.

I Kaptans inställningsmeny kan du ställa in följande inställningar för direkt navigering:

- Ställ in tidsintervallet för automatisk meddelanden,
- Aktiverar eller avaktiverar funktionen direkt navigering automatiskt vid slutet av en navigering session.

Du kan använda följande knappar när du använder "Direkt navigering":

PTT knappen Välj något av de röstkommandon som anges i punkt 2,6

Kort tryck på «Nästa» knappen Indikerar navigeringsinstruktionen att följa

Kort tryck på "K» knappen Repeterar senaste meddelandet

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar direkt navigering

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Pausar eller återupptar direkt navigering

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

4 Fri navigering

4.1 Beskrivning

Med detta navigeringsläge kan du få en beskrivning av din miljö i realtid. När denna funktion är aktiverad meddelar Kaptan dig gatan där du är och en beskrivning av nästa korsning.

När du närmar dig en korsning, talar Kaptan Mobility om för dig namnen på gatorna som bildar korsningen. Efter att ha lämnat korsningen, meddelar Kaptan Mobility på vilken gata du är på.

Du kan ställa in olika inställningar för fri navigering. Exempel:

- Aktivera meddelande om K-taggar och platser av intresse i närheten, tala automatiskt meddelanden för fri navigering,
- Aktivera meddelanden under en navigering session med fri navigering,
- För mer information se avsnitt 8 Inställningar

4.2 Aktivera "Fri navigering»

Du kan aktivera eller avaktivera den här funktionen:

- Antingen genom att trycka länge på fri navigeringsknappen,
- Eller med röstkommando Starta fri navigering eller Stoppa fri navigering.

I båda fallen kommer Kaptan mobilitet att fråga om att bekräfta åtgärden. Fri navigeringsknappen kan kännas igen då den har symbol av en triangel och ligger i mitten av de övre knapparna på raden med funktionsknapper.

Observera att fri navigering automatiskt inaktiveras när du ansluter din Kaptan Mobility till datorn eller när den är avstängd.

5 K-tag

5.1 Beskrivning

Formulärets överkant

Kaptan använder geo-taggningsfunktion, kallad K-Tag så att du kan spara en plats med GPS information rörande dem.

Du kan använda en K-Tag som navigation destination. Dessutom, när den fria navigeringen är aktiverad, kommer

du få meddelande när du närmar dig en K-Tag.

En K-Tag är en geografisk markering med följande element:

- En adress eller en geografisk ko-ordinater;
- Ett namn för att identifiera din K-Tag;
- En kategori;
- Och ett «favorit» attribut för användning i olika typer av navigering.

Med Kapten Mobility kan du skapa en ny K-Tag, redigera listan och ta bort befintliga.

5.2 Hantera K-taggar

Du kan gå till K-Tag menyer:

- Antingen genom en kort knapptryckning på «K-Tag» knappen. Denna knapp kan kännas igen av plustecknet och ligger till höger på den övre raden av funktionsknapparna.
- Eller röstkommandot k-tag.

5.3 «K-Tag» Meny

Ange med röstkommandon något av följande kommandon eller välj från listan:

- «Skapa K-Tag»: att skapa en ny K-Tag,
- «Ändra K-Tag»: att ändra en befintligt K-Tag,
- «Ta bort K-Tag»: ta bort en befintlig K-Tag.

För att hantera dina K-taggar kan du använda en av följande knappar:

PTT-knapp du kan ge röstkommandon med något av de ovan nämnda kommandona.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4 Skapa K-TAG

5.4.1 K-TAG val av position

Ange med röstkommandon följande kommandon eller välj från listan:

- «Ny adress»: Tillåter dig att skapa en ny K-Tag genom att ange en adress,
- «Aktuell position»: Tillåter dig att skapa en ny K-Tag med din nuvarande position.
- «Koordinater»: Tillåter dig att skapa en ny K-Tag genom att ange latitud och longitud.

Du kan också skapa en K-Tag med din nuvarande position genom att trycka länge på «K-Tag» knappen.

För att skapa en K-TAG kan du använda en av följande knappar:

PTT-knapp Du kan ange med röstkommandon något av ovan nämnda kommandon

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.2 Namnge K-TAG

Läs in ett namn associerat till den nyligen skapade K-Tagen, detta hjälper dig att hämta den senare genom att läsa in samma röstkommando.

Tryck «Nästa» för att hoppa över inspelning av namnet. I detta fall kommer inget namn att knytas till K-Tagen.

Följande knappar kan användas:

PTT-knapp Startar inspelning av namnet du önskar på din K-TAG

Kort tryck på »K» knappen avslutar inspelning av namnet på K-Taggen

Kort tryck på «Nästa» knappen Hoppa över inspelning av namn.

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.3 Val av kategori

Läs in med röstkommando vilken kategori du vill använda för din k-tag eller välj en från listan med förslag.
Om du väljer "Kontakt» associerade till din K-Tag, kan du använda sådana K-Taggar som destination som du kan navigera till.

För att koppla en kategori till en k-tag använder du följande knappar:

PTT knappen Läs in namnet på kategorin med röstkommando

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.4 Attributet favorit

När «Favorit» attributet är inställt, kan K-taggen användas som en destinationsadress för navigering.

Kapten Mobility kommer då fråga dig om du vill koppla attributet favorit till din K-tag. Om du Koppla favorit-attributet till en k-tag med en av följande knappar:

PTT knappen Säg ja eller nej med röstkommando.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.5 Skapa en K-Tag med geografiska koordinater

När du skapar en K-Tag med geografiska koordinater, kommer Kapten Mobility be dig skriva in latitud och longitud och sedan bekräfta inmatad data.

Detta alternativ är mycket användbart när man använder "direkt navigering» till någon destination utanför vägnätet.

Observera att om inmatade data är utanför den aktiva kartan i din produkt kommer Kapten Mobility uppmana dig att korrigera de inmatade data.

5.4.5.1 Ange latitud:

Om du vill ange latitud i alfanumeriskt läge du använder formatet grader. I detta format innehåller latituden mellan 90 grader och -90 grader. "+" tecknet betyder Nord-och «-» minus motsvarar söder. Kommatecken «. »Tecknet används som åtskillnad mellan bråkdelen och heltal del. Kapten Mobility kommer att fråga dig om den inmatade latituden är ogiltig.

Exempel på korrekt latitud: «45,12», «-65,1234», «12,254».

Använd följande knappar för att ange latitud:

PTT knappen, tala in koordinaterna med plustecken, minustecken och komma.

Kort tryck på «Nästa» knappen väljer nästa nummer eller tecken

Kort tryck på «Föregående» knappen Väljer föregående nummer eller tecken

Kort tryck på "K» knappen Väljer siffra eller tecken

Långt tryck på «Föregående» knappen Raderar den sista posten

Kort tryck på "Play/Paus» knappen läser de skrivna tecknen

Långt tryck på «K» knappen bekräftar inmatningen och avslutar alfanumeriska läget

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn utan och avbryter inmatningen

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.5.2 Bekräfta Latitud

Formulärets överkant

Bekräfta med röstkommandon den inmatade latitud, eller välj Ja eller Nej i listan.

Använd följande knappar:

PTT knappen gör ditt val med röstkommando: JA eller NEJ
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «K» knappen Återgår till alfanumerisk inmatning av latitud
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.5.3 Ange en longitud

Om du vill ange longitud i alfanumerisk läge måste du använda formatet grader. I detta format anges longitud mellan 180 grader och -180 grader. "+" tecknet betyder öst och «-» tecknet motsvarar väst. «.» Tecknet används som åtskillnad mellan talen. Kapten mobility kommer att meddela om den inmatade longituden inte är giltigt. Exempel på korrekta longituder: «45,12», «-65,1234», «120,254».

Använd följande knappar för att ange longitud:

PTT knappen kan du tala in ett nummer, («+», «-» eller «.»)
Kort tryck på «Nästa» knappen väljer nästa siffra eller tecken
Kort tryck på «Föregående» knappen Väljer föregående siffra eller tecken
Kort tryck på "K» nyckeln Väljer siffra eller tecken
Långt tryck på «Föregående» knappen Raderar den sista posten
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Läser upp de skrivna tecknen
Långt tryck på «K» knappen bekräftar inmatningen och avslutar alfanumeriska läget
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn utan att spara inmatningen.
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktiverar hjälp

5.4.5.4 Bekräfta inmatning av longitud

Bekräfta den inmatade longituden med röstkommandon, eller välj Ja eller Nej i listan.

Använd följande knappar:

PTT knappen kan du ange ditt val med röstkommandon: JA eller NEJ
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan
Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «K» knappen Återgår till alfanumerisk inmatning av longitud
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

5.5 Ändra en K-TAG

5.5.1 Beskrivning

Du kan ändra någon av följande K-Tag element:

- kategorin
- namnet associerade till en K-Tag
- Favorit attribut

För att ändra, måste du välja en K-Tag kategori först sedan K-Tag att ändra inom kategorin genom att ange med röstkommandon namnet kopplat till en K-Tag, eller välj från listan över K-Taggar.

Observera att du inte kan ändra den geografiska positionen för en K-Tag

5.5.2 Ändra ett K-Tag element

När "ändra K-Tag" är vald, kan du välja vilken information på K-taggen du vill ändra. Välj från följande lista.

- «Kategori»: låter dig ändra kategorin,
- «namn»: låter dig att byta det inspelade namnet på en k-tag
- «Favorit»: ändra Favorit attribut på en K-Tag.

För att ändra en K-Tag, kan du använda följande knappar:

PTT knappen låter dig välja alternativ med röstkommandon
Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan
Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet
Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

5.6 Ta bort K-TAG

5.6.1 Beskrivning

För att ta bort en K-Tag från minnet, måste du välja en K-Tag kategori först sedan K-Tag att ta bort genom att tala in namnet på k-taggen, eller välj från listan av K-Tagar .

5.6.2 bekräfta ta bort k-tag

Bekräfta med röstkommandon ja eller nej för att ta bort k-tag, eller välj i listan.

Använd följande knappar:

PTT Ange med röstkommando ja eller nej för att bekräfta.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

6 Multimedia funktioner

6.1 Beskrivning

Kapten Mobility erbjuder multimedia funktioner som MP3-spelare och en Daisy ljudbok spelare.

6,2 Varning för längre tids lyssnande till musik

I vissa länder krävs enligt lag att alla musikspelare begränsar den akustiska nivån till 100 decibel. Hörlurar och Kapten Mobility respekterar denna begränsning.

Vänligen skydda öronen. Att lyssna med hög ljudvolym en längre tid kan skada hörseln.

6,3 Lagring av media

För att använda dessa funktioner måste du först lägga över MP3-filer eller ljudböcker i Kapten Mobilitys lagringsutrymme. För att lägga in musik eller ljudböcker måste du ansluta Kapten Mobility till datorn och kopiera filerna till följande kataloger:

- katalog som heter "Musik" för att spara din musik
- Katalog som heter "Böcker" för att spara dina ljudböcker

Om lagringsutrymmet är fullt, kan du använda ett micro SD-minneskort för att öka lagringskapaciteten, Kapten Mobility kan komma åt dina mediafiler som lagras på micro SD-kortet. Det är nödvändigt att skapa kataloger som kallas "Musik" och "böcker" på ditt SD-kort för att lagra musik och ljudböcker.

6.4 MP3-spelare

MP3-spelaren kan aktiveras:

- Antingen genom ett kort tryck på knappen "MP3". Den kan identifieras av cirkelsymbolen och ligger till vänster i nedre raden av funktionsknappar,
- eller röstkommando mp3 spelare.

Ett långt tryck på "MP3" knappen startar sist spelad sång.

6.4.1 Val av

Du kan komma till önskad musik genom att välja en av de olika alternativen. Du kan antingen välja artistnamn eller albumnamn. Du har också möjlighet att få tillgång till all musik i din mp3-spelare.

Välj alternativ med röstkommando, eller välj från följande lista:

- «Artist»: Välj artist att spela,
- «Album»: Välj album att spela,
- «Spela upp alla spår»: Låter dig spela upp alla spår du har i din spelare.

För att välja alternativ kan du använda följande knappar:

PTT knappen Ange med röstkommando alternativ för uppspelning enligt ovan

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen

Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela upp, Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.4.2 val av artist

Du kan med röstkommandon tala in vilken artist du önskar lyssna på eller välja från listan över artister som finns tillgängliga på din spelare.

För att välja artist kan du använda en av följande knappar:

Ptt knappen Tala in namnet på önskad artist

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

6.4.3 Album val

Du kan med röstkommandon tala in namnet på ett album som du vill lyssna till eller välja från listan över album som finns på spelaren.

För att välja album kan du använda följande knappar:

PTT knappen Tala in albumets namn

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på "Play/Paus» knappen Upprepar titeln på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen aktivera hjälp

6.4.4 Spela alla spår

Detta läge ger dig möjlighet att börja spela upp alla musikspår som lagras i Kaptan Mobility.

Notera att du kan aktivera eller avaktivera slumpvis uppspelning för alla uppspelningsalternativ med hjälp av kommandona "starta slumpval/ stoppa slumpval."

6.4.5 Detta kan du göra samtidigt som du spelar musik

När du spelar musik kan du få tillgång till information om musiken som spelas eller arbeta med Kaptan Mobility:

- Tala in röstkommandon relaterade till mp3-spelaren,
- eller tala in kommandona som nämns i kapitel 2.6.1,
- eller använda knapparna.

Följande knappar kan användas när du spelar musik:

PTT knappen Tala in ett röstkommando

Kort tryck på «MP3» knappen gå till «MP3» menyn

Kort tryck på «Nästa» knappen Gå till nästa spår

Kort tryck på «Föregående» knappen Gå till föregående spår

Långt tryck på «Nästa» knappen snabbspola framåt

Långt tryck på «Föregående» knappen snabbspola bakåt

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen spela/paus under musiklyssning

Långt tryck på «Spela/Paus» knappen Aktiverar hjälp

Kort tryck på «Stopp»-knappen Stoppar spelaren och lämnar MP3 menun

6.5 Ljud bok läsaren

Du kan aktivera ljudbok spelaren:

- Antingen ett kort tryck på «Ljudbok» knappen
- Eller använda röstkommando «ljudbok».

Knappen för ljudbokspelaren har en stjärna som symbol och ligger till höger på den nedre raden av funktionsknapparna.

Med ett långt tryck på Ljudbok knappen kan du återuppta läsningen av den senaste spelade boken vid den punkt där du slutade läsningen.

6.5.1 Välj en ljudbok

Du kan välja bok med röstkommandon genom att tala in namnet på boken eller välja ur listan.

Med följande knappar kan du välja ljudbok:

PTT knappen Tala in namnet på boken

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.5.2 Ljudbok menyn

Du kan komma till ljudbokmenyn:

Antingen när du väljer din ljudbok,

Eller när som helst när du lyssnar på en ljudbok.

Denna meny har följande menyalternativ:

- «Starta från början»: starta läsning från början av ljudboken.
- «Fortsätt läsa»: återupptar läsningen av ljudboken vid den punkt där du tidigare slutade uppspelningen. Observera att ett bokmärke sätts när du stoppar uppspelningen.
- «avsluta läsning»: stoppar uppspelningen av ljudboken och avslutar ljudbok menyn.
- «sätt bokmärke»: gör att du kan sätta ett bokmärke på nuvarande position i boken. Du kan sätta så många bokmärken som du vill. Varje bokmärke kommer att få ett indexnummer.
- «Gå till bokmärke»: Börja läsa från det valda bokmärket.
- «Radera bokmärke»: raderar ett bokmärke från nuvarande ljudbok.
- «välj nivå»: ställ in navigeringsnivå för att kunna navigera i ljudboken.
- « information om boken»: ger information om den valda boken, som titel, författare, speltid osv ...

Med följande knappar kan du välja önskat kommando:

PTT knappen tala in röstkommando med ovan nämnda alternativ

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.5.3 Gå till ett bokmärke

Ange med röstkommando numret på bokmärket du vill gå till eller välj från listan med bokmärken.

Du kan välja ett bokmärke med följande knappar:

PTT knapp ange med röstkommando numret på bokmärket du vill gå till

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.5.4 Ta bort ett bokmärke

Välj med röstkommando numret på det bokmärke du vill ta bort eller välj från listan med bokmärken.

Du kan välja ett bokmärke med följande knappar:

PTT knappen Tala in med röstkommando numret på bokmärket du vill radera

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.5.5 Välj nivå att navigera i

En bok kan innehålla flera nivåer, såsom kapitel, punkter, stycke, osv ... Med denna inställning kan du ställa in hur djupt i bokens struktur du vill navigera. Till exempel, om du ställer in att navigera endast i två nivåer kan du endast navigera i nivå 1 och 2 i boken när du trycker nästa eller föregående.

Observera att denna inställning gäller hela boken.

Du kan med röstkommandon ställa in önskad nivå eller välja ur listan.

Du kan välja nivå med följande knappar:

PTT välj nivå med röstkommando

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

6.5.6 Möjliga åtgärder vid läsning av ljudbok

När du läser en ljudbok kan du få tillgång till information om ljudboken eller arbeta med Kapten Mobility:

Du kan ange kommandon relaterade till ljudboks-menyn med röstkommandon eller kort tryck på ljudboksknappen för att få fram menyn.

- Eller tala in röstkommandon som anges i punkt 2.6.1,

- Eller använda knappsetsen.

Följande knappar kan användas när du lyssnar på en ljudbok:

PTT knappen Tala in ett röstkommando

Kort tryck på «Ljudbok» knappen ger dig tillgång till ljudboks-menyn

Kort tryck på «Nästa» knappen nästa avsnitt

Kort tryck på «Föregående» knappen föregående avsnitt

Långt tryck på "Nästa"-knappen gå nedåt en nivå i bokens struktur

Långt tryck på "Föregående" knappen gå uppåt en nivå i bokens struktur

Kort tryck på «Spela upp, Paus» tangent pausa eller spela ljudboken

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

Kort tryck på «Stopp»-knappen Stoppas uppspelningen och sätter ett bokmärke samt lämnar ljudboks-menyn

7 Inställningar

Formulärets överkant

Detta avsnitt beskriver hur du konfigurerar Kapten med inställningsmenyn.

Denna meny kan aktiveras:

- Antingen genom en kort knapptryckning på «På Av» knappen som är placerad i det övre högra hörnet på framsidan,

- eller genom att tala in röstkommandot inställningar.

7.1 De olika inställningarna

De olika inställningarna i Kapten är grupperade efter kategorier.

Tala in något av dessa kategorier som röstkommandon eller välj ur listan.

- «System»: gör att du kan ändra systeminställningar,
- «Standard Navigation»: kan du definiera standard navigeringsläget (fotgängare eller bilnavigering),
- «fotgängarnavigering»: ändra inställningar för fotgängarnavigering,
- «Bil Navigation»: ändra inställningar för bilnavigering,
- «fri navigering»: ändra inställningarna för fri navigering,
- «Direkt navigering»: ändra inställningar för direktnavigering.

Välj kategori med följande knappar:

PTT ange med röstkommandon önskad kategori

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2 System

Du kan ändra följande systeminställningar genom att tala en av dem som röstkommando eller välja från listan:

- "SPRÅK": ändra språk. Den här funktionen gäller endast på flerspråkiga produkter,
- «Talhastighet»: ändra hastigheten på talet
- «Måttenhet»: Ställer in avstånd och enheter för hastighet i navigeringsmeddelanden,
- «Information om produkten»: talar om versionsnummer och serienummer för produkten
- «Radera Senaste navigering»: Rensa listan med senaste navigering;
- «Återställ till fabriksinställningar»: Återställer alla inställningar och tar bort dina personliga uppgifter som lagrats i Kapten Mobility
- "GPS Reset": Låter dig återställa GPS-mottagaren i händelse av problem att hitta GPS-satelliter.

Följande knappar kan användas för att modifiera systemparametrar:

PTT Ange med röstkommando den inställning du vill ändra

Kort tryck på «Nästa» nyckel Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2.1 Välj "SPRÅK"

Ange med röstkommando det språk du vill använda eller välj tillgängliga språk i listan. När du har tryckt kommer Kapten Mobility använda det nya språket och starta om.

Observera att denna funktion endast gäller på flerspråkiga produkter.

Följande knappar kan användas för att ändra språket på produkten:

PTT Ange med röstkommando önskat språk

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2.2 Talhastighet

Formulärets överkant

Du kan öka eller minska talhastigheten på en skala från 1 till 5 enligt följande: Mycket låg hastighet, låg hastighet, normal hastighet, hög hastighet och mycket hög hastighet.

Ange med röstkommando önskad hastighet eller välj från den föreslagna listan:

Du kan använda följande knappar för att ändra talhastigheten:

PTT ange med röstkommandon önskad hastighet

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2.3 Inställning av Mätenhet

Ange med röstkommando önskad måttenhet eller välj från listan:

- «Metrisk»: avstånd anges i meter och kilometer. hastigheter anges i kilometer per timme

- «Miles»: avstånd anges i fot och miles, hastigheter anges i miles per timme

Du kan använda följande knappar för att välja enheter:

PTT ange med röstkommando önskad måttenhet

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2.4 Radera senaste navigering

Bekräfta med röstkommando om du vill radera dina senaste navigeringar eller välj JA eller NEJ från listan.

Observera att alla data kommer att förloras.

Du kan använda följande knappar för att rensa dina senaste destinationer:

PTT bekräfta med röstkommandon ja eller nej.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.2.5 Återställ till grundinställningar

Bekräfta med röstkommando om du vill återställa Kaptan Mobility eller välj JA eller NEJ i listan.

Varning!: Denna åtgärd kommer att permanent ta bort alla dina personliga data som lagrats : musik, ljudböcker, dina senaste destinationer, dina K-taggar och inställningar.

Du kan använda följande knappar för att återställa ditt Kaptan Mobility:

PTT ange med röstkommando ja eller nej.

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.3 Standard navigering

Formulärets överkant

Med Kaptan Mobility kan du ställa in standard navigering antingen fotgängare eller bil. Detta navigationsläge startas med långt tryck på gps knappen.

Ange med röstkommando standardinställningen för navigering genom att säga antingen «Fotgängare» eller «Bil»

eller välj från den föreslagna listan.

Du kan använda följande knappar för att ställa in läget standard navigering:

PTT ange med röstkommando bil eller fotgängare

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.4 fotgängarnavigation

Du kan ändra vissa inställningar relaterade till navigering till fots.

För att ändra Ange med röstkommando en av följande inställningar eller välj från den föreslagna listan:

- «Kollektivtrafik»: du kan ställa in inställningar relaterade till kollektivtrafik
- «Automatisk repetering av instruktioner»: ställ in tiden mellan repetitioner av meddelanden.

Använd följande knappar:

PTT använd röstkommandon för att välja inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.4.1 Kollektivtrafik

Ange med röstkommandon inställningarna för kollektivtrafik eller välj från den föreslagna listan:

- «Snabbaste»: välj den snabbaste vägen mellan start och destination,
- «minst byten»: beräknar rutten med färre byten.

Observera att om navigering är igång, orsakar ändring av denna inställning att rutten räknas om.

Använd följande knappar för att ställa in routing parametrar:

Ptt Ange med röstkommandon önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.4.2 automatisk repetering av instruktioner

Kapten Mobility kan automatiskt upprepa instruktioner för navigering.

Ange med röstkommando tidsintervallet för repetering av navigationsmeddelanden eller välj från följande lista:

- «Aldrig»: Automatisk repetering är inaktiverad.
- «1, 3, 5 eller 10 minuter»: kan du ställain repeteringen på.

Använd följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando tidsintervallet

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.5 Bilnavigering

Du kan göra inställningar för bilnavigering enligt följande.

Ange med röstkommando någon av följande inställningar eller välj från den föreslagna listan:

- «vägval»: gör inställning för val av väg
- «använd motorvägar»: använda eller undvika motorvägar vid beräkning av rutten
- «använd privata vägar»: använda eller undvika avgiftsbelagda vägar vid beräkning av rutten
- «automatisk repetering av instruktioner»: definiera tidsintervallet för att repetera navigeringsinstruktioner enligt punkt 7.4.2.

Använd följande knappar för att välja den inställning som ska ändras:

PTT ange med röstkommando den inställning du vill ändra

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.5.1 Vägval

Ange med röstkommando eller välj ur listan med följande inställning:

- «Snabbaste»: gör att du kan beräkna den snabbaste vägen,
- «Kortaste»: gör att du kan beräkna den kortaste vägen.

Observera att om navigering är igång så kommer rutten räknas om om denna inställning ändras.

Använd en av följande knappar för att ställa in vägvalet:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.5.2 Använd eller undvika motorvägar

Om du vill använda eller undvika motorvägar, ange med röstkommandon aktivera eller av eller välj från listan.

Observera att om navigering är igång, kommer rutten att räknas om, om denna inställning ändras.

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommandon önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.5.3 Använd privata vägar

Om du vill använda eller undvika privata vägar eller vägar med avgift ange med röstkommando aktivera eller av eller välj från listan.

Observera att om navigering är igång kommer rutten att räknas om om denna inställning ändras.

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny
Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn
Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan
Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.6 Fri navigering

Formulärets överkant

Du kan anpassa inställningarna för fri navigering med följande val.

Ange med röstkommando någon av följande inställningar eller välj från den föreslagna listan:

- «läs instruktioner när fri navigering är påslaget»: Aktiverar eller avaktiverar navigationsmeddelanden under en navigering till fots eller bil.
- «Uppläsning av intressepunkter»: Uppläsning av intressepunkter i närheten,
- «Uppläsning av K-TAG»: uppläsning av K-taggar när du närmar dig dessa,
- «Typ av meddelande»: du kan välja vilken typ av meddelande du vill ha när du är nära en POI eller K-Tag,
- «Uppläsning av huvudriktning»: aktiverar eller avaktiverar meddelande om din huvudsakliga riktning (till exempel norr, öster, osv ...) för den aktuella vägen,
- «Repetera instruktioner»: du kan definiera tidsintervallet för repetering av navigationsmeddelanden enligt punkt 7.4.2.

Använd följande knappar för att välja den inställning som ska ändras:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.6.1 Aktivera läsning av instruktioner

Du kan aktivera eller inaktivera automatisk uppläsning av navigationsmeddelande under en session genom att ange med röstkommando antingen «Aktivera» eller «Inaktivera» eller välj från listan.

Använd en av följande knappar för att göra ditt val:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.6.2 typ av meddelanden

Ange med röstkommandon vilken typ av meddelanden du vill ha eller välj från följande lista:

- «Varningsljud»: ett pip meddelar när du är nära en intressepunkt eller K-Tag
- «meddelande med tal»: Namnet på intressepunkten eller det inspelade namnet på k-taggen kommer spelas upp,
- «Inga meddelanden»: inaktiverar alla intressepunkter och K-Tag meddelanden

Använd en av följande knappar för att ställa in meddelandet typ:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på »K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på »Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.6.3 uppläsning av huvudriktning

Du kan välja att aktivera eller inaktivera uppläsning av din huvudsakliga riktning, ange med röstkommandon aktivera eller av, eller välj från listan.

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.7 Direktnavigering

Du kan göra inställningar för direktnavigering enligt denna punkt. Ange med röstkommando den inställning du vill ändra eller välj från följande lista:

- «Automatisk repetering av instruktioner»: Definierar tidsintervallet mellan navigationsinstruktionerna

- «direktnavigering när målet är nått»: Välj om direktnavigering skall starta automatiskt när målet har nåts.

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.7.1 Automatisk repetering av instruktioner

Ange med röstkommando eller välj ur listan vilket tidsintervall som skall användas vid repetering av instruktioner

- «Aldrig»: Inga meddelanden ges;

- «30 sekunder, 1, 3, 5 eller 10 minuter»: Ange tidsintervallet mellan när meddelanden repeteras;

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

7.7.2 Direktnavigering när målet är nått

Du kan välja att starta direktnavigering automatiskt när du kommit fram till målet. Ange med röstkommando aktivera eller av, eller välj ur listan.

Använd en av följande knappar för att ändra inställningen:

PTT ange med röstkommando önskad inställning

Kort tryck på «Nästa» knappen Visar nästa objekt i listan

Kort tryck på «Föregående» knappen Visar föregående objekt i listan

Kort tryck på "K» knappen Väljer objektet

Långt tryck på «Föregående» knappen Återgår till föregående meny

Kort tryck på "Stop» knappen Avslutar menyn

Kort tryck på «Spela/Paus» knappen Upprepar titel på menyn och aktuella objektet från listan

Långt tryck på «Spela upp, Paus» knappen Aktiverar hjälp

8 Uppdatera den fasta programvaran i Kapten Mobility

Formulärets överkant

Ett program som heter Kapmanager Mobility, finns förinstallerat i din enhet

Med detta program kan du uppdatera programvara och databas i din Kapten Mobility.

För att installera Kapmanager Mobility på din dator gör du så här.

- Starta Kapten Mobility,
- Anslut Kapten Mobility till datorn med USB-kabeln,
- Dubbelklicka på Kapmanager Mobility installationsprogrammet som finns i rotkatalogen på din Kapten Mobility. Denna åtgärd kommer att installera Kapmanager Mobility programmet på din dator.
- Följ instruktionerna som visas i programmet.

Anslut sedan din Kapten Mobility till datorn för att hämta uppdateringar till den fasta programvaran och databasen. Kapten Mobility identifieras automatiskt och serienummer och programversion visas.

Du får automatiskt meddelande om nya uppdateringar när de släpps.

Det rekommenderas att regelbundet köra det här programmet för att automatiskt hämta alla tillgängliga uppdateringar.

Kapmanager möjliggör också en fullständig säkerhetskopia av innehållet i produkten (tryck på "Spara"-knappen).

Det rekommenderas starkt att säkerhetskopiera Kapten Mobility när den används första gången, vilket gör att du kan återställa (tryck knappen "Återställ") senare när du har problem.

För mer information, surfa in på Support på www.kapsys.com.

9 Garanti – Ansvarsbegränsning

9.1 Garant

Garant är tillverkaren av Kapten Mobility, Kapsys, huvudkontor som ligger på 790, Avenue du Docteur Maurice Donat, Mougins Sophia Antipolis (06.250), Frankrike.

9.2 Omfattning av begränsade garantin

Kapsys garanterar köparen att produkten överensstämmer med beskrivningen av dessa (som visas på www.kapsys.com webbplats), i enlighet med bestämmelserna i artiklarna L.211-1 ff. den franska konsumentlagen. Med verkan från produktens inköpsdatum, Kapsys garanterar den ursprungliga köparen att produkten är fri från fel eller fel i tillverkningen eller material när det används under normala förhållanden och i enlighet med dess avsedda ändamål.

Kapten Mobility har ett års kommersiell garanti. Under denna kommersiella garantiperiod kommer produkten antingen att repareras kostnadsfritt av Kapsys och / eller någon Kapsys godkänd tjänsteleverantör eller bytas ut kostnadsfritt, då Kapsys finner det lämpligt.

Kapsys Garanti täcker inte:

- Normalt slitage av produkten;
- Skador till följd av felaktig användning, förekomsten av fukt eller vätska eller närhet eller exponering för en värmekälla.
- Trasig eller sprucken enhet eller synliga tecken på ovarsam hantering,
- Försummelse av säkerhetsinstruktionerna, olyckor, försummelse, missbruk eller någon användning som inte överensstämmer med de instruktioner som medföljer enheten.

Skador orsakade av reparationer utförda av personer som inte innehar tillstånd att utföra servicejobb av Kapsys.

Den begränsade garantin ingår härmed och följa gällande lagstiftning utesluter någon annan underförstådd garanti och / eller skyldighet åligger säljaren, särskilt men inte begränsat till någon skyldighet i fråga om tillfredsställande kvalitet, tillförlitlighet eller tillgänglighet korrekta eller fullständiga svar, resultat och information som tillhandahålls av produkten eller data tillgänglighet.

9.3 Ansvarsbegränsning

Under inga omständigheter kan Kapsys hållas ansvarig för förlust eller skada av något slag, vare sig direkt eller indirekt, allmänna eller specifika, som du eller tredje part kan drabbas som orsakas av eller är relaterade till användningen av denna bruksanvisning eller de produkter som den beskriver eller oförmåga att använda produkten eller någon av dess funktioner.

9.4 Säkerhetsinstruktioner

- Hantera enheten varsamt, tappa den inte eller utsätt den inte för slag,
- Ta inte isär produkten då detta kommer att resultera i att garantin ogiltigförklaras och kan orsaka skador som kan

göra produkten oanvändbar,

- Rengör produkten med en mjuk, lätt fuktad trasa. Använd inte kemikalier, rengöringsmedel eller slipande produkter som kan skada enheten,
- Kör ansvarsfullt och följ säkerhetsföreskrifter,
- Kontrollera alltid trafikförhållanden före du följer några instruktioner och alltid följ vägskyltar och trafikregler,
- Denna produkt är inte vattentät, skydda den från fukt och stänk av vätska,
- Produkten innehåller ett inbyggt litium-polymer batteri. För att förlänga livslängden på ditt batteri, ladda alltid den fullt och ta inte ut produkten i temperaturer under 0 ° C (32 ° F) eller högre än 45 ° C (113 ° F). Använd inte produkten i våta eller korrosiva miljöer. Lämna inte eller förvara produkten nära en källa för höga temperaturer eller i en mikrovågsugn,
- Utsätt inte produkten för extrema temperaturer. Arbetstemperatur: -10 ° C (14 ° F) till 55 ° C (131 ° F). Kortvarig förvaring: -20 ° C (-4 ° F) till 60 ° C (140 ° F). Långsiktig förvaringstemperatur: -20 ° C (-4 ° F) till 25 ° C (77 ° F).

9.5 Om det här dokumentet

Den information som publiceras i detta dokument kan komma att ändras utan förvarning. Kapsys förbehåller sig rätten att ändra innehållet i detta dokument utan skyldighet att meddela någon person eller organisation. Kapsys kan inte hållas ansvarig i händelse av eventuella tekniska eller tryckta fel eller utelämnanden häri eller i händelse av oavsiktlig eller indirekt förlust eller skada till följd av användning av det här dokumentet. Kapsys gör allt för att ständigt förbättra kvaliteten och funktioner av sina produkter. Kapsys föreslår därför att du besöker deras webbplats (www.kapsys.com) för att erhålla de senaste dokumentet med uppdateringar om användning och drift av sina produkter.

9.6 Varumärken

De Kapsys, Kapten och Kapten Mobility, namn, varumärken och logotyper är registrerade varumärken som tillhör Kapsys SAS.

Microsoft, Windows och Windows XP namn, varumärken och logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och / eller andra länder.

Apple, Mac och Mac OS namn, varumärken och logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Apple Computer, Inc. i USA och / eller andra länder.

Nuance namn, varumärken och logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Nuance Communications, Inc.

MicroSD™ är ett varumärke som tillhör SanDisk och dess dotterbolag.

Data Source

© 2007 Tele Atlas N.V. Baserat på:

Topografische ondergrond Copyright © Dienst voor het kadaster en de Openbare register, Apeldoorn 2007.

© Ordonance survey of Nordirland.

© IGN Frankrike.

© Swisstopo.

© BEV, GZ 1368/2007.

© Geonext / DeAgostini.

© Norwegian Mapping Authority, Statens vegvesen /

© Mapsolutions. © DAV.

Denna produkt innehåller kartdata licensierade från Ordonance Survey med tillstånd för Controller för Her Majesty's Stationery Office. © Crown copyright och / eller databasrättigheter 2007. Alla rättigheter förbehållna.

Licensnummer 100026920.

© 1984 - 2008 Tele Atlas Nordamerika. Inc. Med ensamrätt.

Kanadensiska Data © DMTI Spatial. Delar av kanadensiska kartdata återges under licens från Her Majesty Queen Rätt Kanada med tillstånd från Natural Resource Kanada. För intressanta uppgifter Info USA. Copyright 2008.

Alla märken och produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive företag.

9.7 Certifieringar

WEEE-direktivet

Denna symbol på produkten eller dess förpackning anger att produkten inte får kastas tillsammans med annat hushållsavfall. I enlighet med EU-direktivet 2002/96/EG om avfall som elektriska och elektroniska produkter (WEEE), denna elektriska produkt får inte under några omständigheter kastas som osorterat kommunalt avfall. Kassera denna produkt genom att returnera den till sin försäljningsstället eller lokala uppsamlingsplats för

återvinning.

CE-MÄRKNING

Denna produkt uppfyller kraven i CE-märkning för användning i bostäder, kommersiella eller industri installationer.

FCC § 15,19 Märkningskrav

Denna enhet uppfyller kraven i del 15 av FCC och Industry Canada-bestämmelserna. Användningen är underställd följande två villkor:

- (1) Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar och
- (2) denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad drift.

Le NUVARANDE appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio undantar de licens. L'exploitering est autorisée Aux Deux villkor suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter Tout brouillage radioélectrique Subi, même si le brouillage est mottagliga d'en compromettre le fonctionnement.

FCC § 15,21 Information till användaren

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den part som ansvarar för uppfyllandet kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

FCC § 15,105 uttalande

Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränserna för en Klass B digital enhet, enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio-eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen stängs av och sätts på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio / TV-tekniker för hjälp.

Kanada Klass B-deklaration

Denna klass B-enhet överensstämmer med kanadensiska ICES-003

Cet appareil Numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.