

Bruksanvisning RUBY 10 OCR™

Handhållen läskamera



1.0



Innehåll

Komma igång	5
Ladda RUBY 10.....	5
Första användning.....	6
Stäng eller gå till viloläge.....	8
Vad finns i boxen?	8
RUBY 10 kontra RUBY 10 OCR.....	9
Hjälp text.....	9
Knappar och reglage	11
Touch knappar.....	13
Vyer	13
Ögonblicksbilder och frysa bild	13
Pekskärm.....	15
Menyer.....	16
Standardläge och avancerat läge	16
Standardläge	17
Huvudmeny.....	17
Standard Livevy-knappar.....	18
Avancerat läge.....	20
Kameror.....	24
Förstoringskamera.....	26
LiveVy	34
Färg, kontrast och klarhet	36
Spara och skanna filer.....	49
Uppläsningsspråk och röst	53
Hantera filer	56
Ansluter RUBY 10 till andra enheter	60
Ljuduttag.....	60
USB-C-kabelanslutning	60
Miracast trådlös anslutning.....	61
Ansluter med Miracast.....	61

Bluetooth Wireless Connection	62
Uppdatera RUBY 10.....	63
Teknisk Data.....	67



PUBLISHED BY
Freedom Scientific
<http://www.FreedomScientific.com>

Informationen i detta dokument kan ändras utan notering. Ingen del i detta dokument får kopieras eller föras vidare i någon form, elektroniskt eller mekaniskt, av någon anledning, utan skriftligt tillstånd från Freedom Scientific.

Copyright © 2021 Freedom Scientific Inc. Förbehåller sig alla rättigheter.

RUBY är ett registrerat varumärke från Freedom Scientific Inc, i USA och andra länder.



Komma igång

Första gången du använder RUBY 10 måste du följa dessa steg. Du kan inte avsluta när du väl har startat dessa steg och du kan inte använda enheten förrän du har slutfört dem. Du kan dock ändra dessa inställningar senare om det behövs. Du behöver bara slutföra dessa steg igen om du återställer enheten till fabriksinställningarna.

Ladda RUBY 10

Ladda RUBY 10 helt innan du använder den för första gången. När laddnings-LED-lampan på enhetens vänstra sida lyser rött behöver batteriet laddas. Lampan lyser grönt när batteriet är fulladdat. Med ett fulladdat batteri kan du använda enheten i cirka tre timmar utan att den är inkopplad. Det är bäst att låta den laddas när det är möjligt.

För att ladda RUBY 10:

1. Sätt i USB Type C-kabeln i USB-C-uttaget på enhetens vänstra sida.
2. Anslut strömadaptern till USB-C-kabeln och anslut strömadaptern till ett eluttag. Du kan växelvis koppla in kabeln i en dator utan att använda adaptern, men den här laddningsmetoden är långsammare.
3. Slå på RUBY 10 genom att trycka på den orange strömknappen på enhetens vänstra sida i tre sekunder. Du kan arbeta när lysdioden är fast röd, vilket betyder att batteriet laddas. Det är dock bäst att låta den vara inkopplad tills lampan lyser grönt.
4. Gå till nästa avsnitt, Första användning.



På/Av knapp

Laddindikator

Ljuduttag

USB-C uttag

Första användning

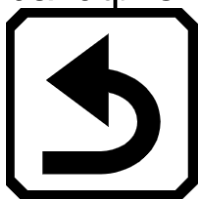
Första gången du slår på RUBY 10 måste du välja menyspråk och röst, teckenstorlek, samt tid och datum. För att göra ett val sveper du uppåt eller nedåt tills det alternativ du vill ha är markerat i mitten av skärmen.

Tips: Om du är osäker på en knapp eller ikon kan du visa hjälptext genom att trycka på kontrollen i två sekunder. Hjälptext är tillgänglig som standard. Du kan också få hjälp att läsa för dig genom att uppdatera alternativen på skärmen Hjälptext. Gå till Huvudmeny > Inställningar > Språkmeny > Hjälptext.

För att gå till nästa skärm, tryck på högerpilen i det nedre högra hörnet.



Du kan återgå till föregående skärm genom att använda bakåtpilen i det nedre vänstra hörnet.



Var inte alltför bekymrad över dina första val. Du kan använda menyer för att ändra dessa inställningar när som helst. Anvisningar för att ändra inställningar finns i detta dokument. Innan du börjar använda RUBY 10, följ dessa steg:

1. Ladda RUBY 10 och slå på enheten. Se föregående avsnitt.
2. Första gången du slår på din RUBY 10 visas skärmen Välj menyspråk. Välj det språk du vill använda för att visa användargränssnittet, som inkluderar skärmarna och hjälptexten.
3. Tryck på knappen Nästa för att gå till nästa skärm.
4. På skärmen Teckenstorlek bläddrar du för att välja storleken på texten du vill använda för att visa användargränssnittet. Tryck på knappen Nästa.
5. På skärmen Välj menyröst väljer du den röst du vill använda för att berätta om användargränssnittet, såsom menyamn och hjälptext. Tryck på knappen Nästa.

Obs: Du kan enkelt ändra rösten senare genom att gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Språkmeny > Välj menyspråk.

6. På skärmen Välj datum bläddrar du igenom varje kolumn för att välja månad, dag och år. Tryck på knappen Nästa.
7. På skärmen Välj tid bläddrar du igenom varje kolumn för att välja timmar, minuter och AM eller PM. Tryck på knappen Nästa. Installationen är klar och kamerabilden visas.

Obs: Om tiden ändras till sommartid eller standardtid kan du enkelt ändra tiden genom att gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Systeminställningar > Tid och datum.

Stäng eller gå till viloläge

För att sätta enheten i viloläge, tryck kort på den orange strömknappen. Tryck på den i flera sekunder för att stänga av.

Vad finns i boxen?

RUBY 10-förpackningen innehåller:

- RUBY 10 förstoringskameran
- Väska
- USB-laddare med USB-C-kabel
- 4 landsspecifika strömkontakter (EU, USA, GB och AU)
- Skärmrengöringsduk
- Säkerhets- och skötseldokument
- Snabbmanual

Om någon av dessa artiklar saknas i ditt paket, kontakta din distributör eller Freedom Scientific.



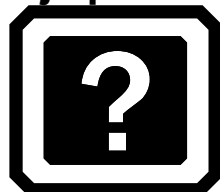
RUBY 10 kontra RUBY 10 OCR

Om du fick en RUBY 10-modell istället för en RUBY 10 OCR-modell är talfunktionalitet inte tillgänglig i din enhet. Menyerna och kontroller för röst och tal finns inte på din RUBY 10-skärm. Du bör ignorera allt omnämnande av röster, tal och högläsning i denna handbok. Du har inte heller textigenkänningsfunktionen (även kallad optisk teckenigenkänning eller OCR) så du kan inte skanna en bild och konvertera den till text.

Om du har RUBY 10-tal och på grund av din lokalitet väljer du ett språk utan tillgänglig röst, eller om en röst inte har installerats, är funktionen för att definiera menyrösten dold.

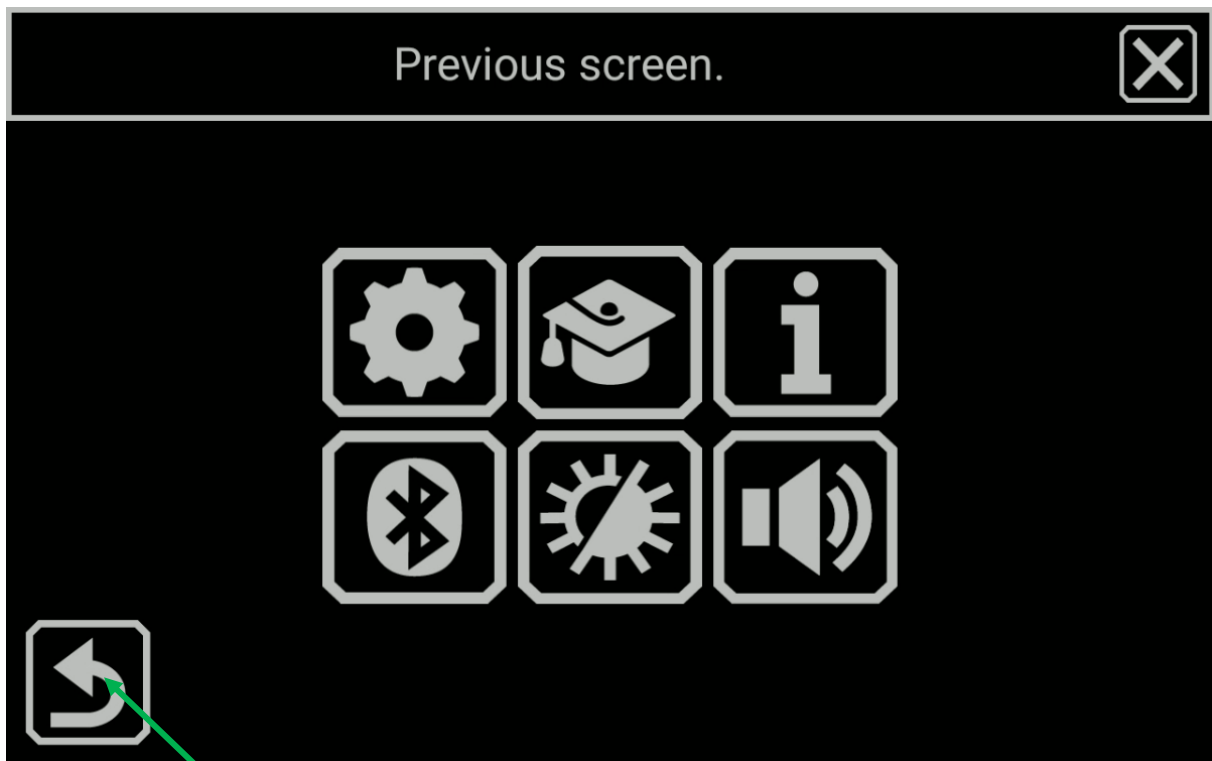
Däremot kan du välja ett annat språk att använda för läsrösten, som är separat från menyrösten.

Hjälp text



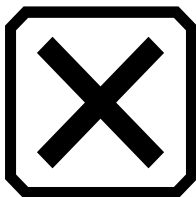
Hjälptexten hjälper dig att lära dig använda RUBY 10 och få ut det mesta av dess funktioner. När en knapp eller skärmkontroll trycks in i två sekunder, visas och/eller talas hjälptext som beskriver vad du ska göra. Om du till exempel trycker på den blå färglägesknappen i två sekunder resulterar det i att information om den här knappen rullar längst upp på skärmen. Du kan enkelt aktivera hjälptexten genom att gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Språkmeny > Hjälptext. På skärmen Hjälptext trycker du på en eller båda kryssrutorna för att visa och/eller lyssna på hjälptext.

I exempelskärmen nedan visades hjälptexten överst på sidan när användaren tryckte på Tillbaka-knappen i två sekunder.



Om du trycker på den här knappen i två sekunder visas hjälptexten överst på skärmen.

Samma text läses upp om du markerar Läs upp hjälptext på skärmen Hjälptext. Hjälpen visas inte längre när 10 sekunder har gått eller du utför en annan åtgärd. Du kan stänga den omedelbart genom att trycka på knappen Avbryt till höger om textrutan.



Knappar och reglage

Kort tryck:
genom konfigurerade
färgkombinationer
Långt tryck: endast i
livevisning, visa fullfärg

Livevisning:
linjer och kulisser



Kort tryckning:
Ta bild

Tryck upp för att höja
kameraarmen



Gå till Livevy, visa
aktuell kamera

Tryck och håll
ned: kontinuerlig
zoom
Tryck och släpp:
zooma stegvis

Knapp	Namn	Färg	Placering	Förklaring
	Strömknapp På/Av	Orange	Vänster sida	Tryck för att slå på enheten. Kort tryck för att sätta i viloläge . Tryck länge för att stänga av.
	Färgläge	Blå	Överst vänster	Kort tryck roterar genom konfigurerade färgkombinationer som används i displayen. Långt tryck visar enbart fullfärg i Livevy (inte i menyer, frysta bilder eller dokument).

Knapp	Namn	Färg	Placering	Förklaring
	Textläge	Grå	Mitten vänster	Växla linjer och kulisser i livevy. Växla mellan teleprompter-, tickertape-, bild- och zonlägen i dokumentvyn.
	Fånga / Frysa	Röd	Nederst vänster	Kort tryck fångar den aktuella bilden på skärmen. Långt tryck både fångar och tolkar texten.
	Livevy ”Hemknapp”	Grön	Överst höger	Aktiverar kameran så att allt kameran riktas mot visas på skärmen.
+ -	Förstoring knappar + ökar förstoring - Minskar förstoring	Gul	Mitten och nederst höger	Tryck och håll ned för kontinuerlig förstoring, tryck och släpp för att förstora stegvis, eller <i>nyp</i> på pekskärmen för att öka eller minska förstoringen.

Touch knappar

Peka på skärmen för att visa touchknapparna. Dessa knappar tar dig till menyer och skärmar där du kan konfigurera enheten så att den passar dina behov bäst. Vilka knappar som visas beror på din vy. Knappar beskrivs i tillämpliga avsnitt. Till exempel beskrivs knapparna som visas när du öppnar en fil i avsnittet Hantera filer.

Vilka knappar som är tillgängliga beror också på om du är i standardläge eller avancerat läge. Fler funktioner erbjuds i avancerat läge.

Vyer

RUBY 10 fungerar olika beroende på vilken vy du använder. I Livevy kan du få både en förstora och förbättrad bild av omgivningen och förbereda kameran för att ta en tydlig ögonblicksbild. Gå till Livevy när som helst genom att trycka på den gröna Livevy-knappen.

När du visar text som har fångats och skannats, eller när du visar en importerad dokumentfil (RTF, PDF eller DocX), är du i dokumentvyn. Dokumentvyn inkluderar läget Bild, Teleprompter eller Tickertape.

Du kan dra en ögonblicksbild för att se delar av bilden som är utanför skärmens gränser. Om du till exempel tar en ögonblicksbild av en ros kan du zooma in för att förstora bilden och sedan dra bilden uppåt för att se stjälken eller nedåt för att se blomman. Du kan panorera bilden i valfri riktning till slutet av ögonblicksbilden.

Ögonblicksbilder och frysa bild

Ett kort tryck på den röda Fånga-knappen fryser bilden på skärmen som en ögonblicksbild. Med ett långt tryck på Fånga-knappen kan du spara en sida.

Skärmalternativ

Du kan visa bild i fullfärg, hög kontrast eller gråskala. Dessa funktioner används för att förbättra bilder:



- Korrigering av färgblindhet för att filtrera färgerna
- Kontrastnormalisering för att balansera färg och gråskalebild
- Dynamisk kontrast för att göra texten mer synlig från bakgrunden
- Ljuskänslighet
- Kantutjämning, kantmarkering och endast kantläge



Pekskärm

Pekskärmen ger dig ett enkelt sätt att utföra funktioner i RUBY 10 genom att interagera direkt med LCD-skärmen.

- Tryck på skärmen för att fokusera kameran.
- Tryck på knappar och ikoner för att navigera genom menyer och dialogrutor och för att utföra funktioner.
- Välj alternativ genom att bläddra genom listor tills det alternativ du vill ha är centrerat på skärmen där det framhävs.
- Placera två fingrar tillsammans på skärmen och sprid dem sedan ut för att öka förstoringen och se mer detaljer i en del av bilden. Placera två fingrar isär och dra ihop dem för att minska förstoringen och se mer av bilden.

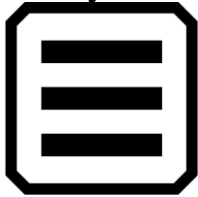


Om du vill att enheten ska vibrera kort när du trycker på en fysisk knapp eller trycker på en kryssruta, alternativknapp, växlingsknapp, ikon eller programknapp, går du till Huvudmeny > Systemmeny. Tryck på ikonen Touch Vibration för att aktivera den.

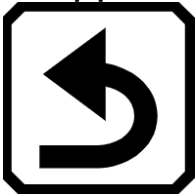


Menyer

Menyer visas genom att trycka på huvudmenyikonen.



För att gå igenom tidigare menyer kan du trycka på Tillbaka-knappen.



Tryck på den gröna Livevyknappen för att lämna menyerna helt.

Standardläge och avancerat läge

Din enhet är inställd på standardläge första gången du använder den. Standardläget presenterar ett begränsat, lättanvänt användargränssnitt som ger de kärnfunktioner som de flesta användare vill ha. När du väl har blivit bekant med RUBY 10, kanske du vill prova Avancerat läge, som erbjuder fler funktioner.

För att gå till Avancerat läge, gå till Huvudmeny > Avancerat läge.



Standardläge



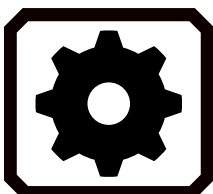
I standardläge kan du inte utföra dessa funktioner:

- Spara en fil
- Fånga eller uppdatera flersidiga dokument
- Anslut via Miracast
- Hantera filer
- Importera eller exportera dokument
- Skapa textfiler
- Underhåll enhetslagring

Huvudmeny



Tryck på någon av de sex ikonerna på huvudmenyn i standardläge för att utföra dessa funktioner:



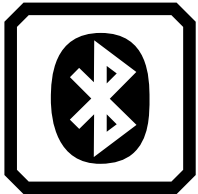
Visa inställningsmenyn.



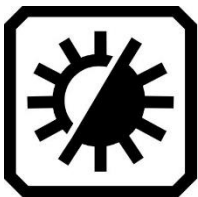
Gå från standardläge till avancerat läge, som är svårare att använda men har fler funktioner, inklusive textigenkänning, filhantering och Miracast.



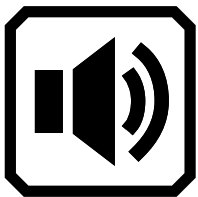
Visa information om din enhet.



Anslut till Bluetooth med en trådlös anslutning.



Ändra de visuella egenskaperna för att förbättra bilden på skärmen.

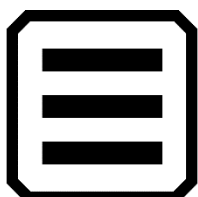


Ändra ljudinställningarna för att öka eller minska volymen och talhastigheten.

Standard Livevy-knappar

Knappar visas när du trycker på skärmen, och dessa knappar ger ytterligare funktioner. Knapparna är dolda efter 10 sekunder, men du kan trycka på skärmen för att visa dem igen.

Helsides- och översiktskamerorna har fyra knappar: Huvudmeny, Ljus, Fokuslås och Kanteffekter. Förstoringsvyn erbjuder endast huvudmenyknappen och kanteffektknappen.



Visa huvudmenyn.



Slå på eller av belysningen efter behov för att använda enheten mer effektivt.



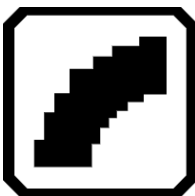
Visa och växla kanteffekter.



Visa endast kanter.



Markera kanter.



Inga kanteffekter.



Mjuka kanter.



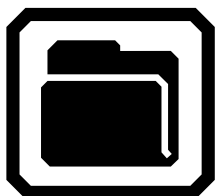
Avancerat läge

Avancerat läge gör alla funktioner i RUBY 10 tillgängliga för dig. Många verktyg gör att du kan skapa levande bilder och dokument som förbättras för att vara perfekta för din syn. Alla är vi olika, så RUBY 10 ger dig möjligheten att ändra inte bara färgerna på en bild, utan även skuggorna och kanterna, kontrasten och ljusstyrkan. Dessa verktyg är tillgängliga via knapparna och huvudmenyn.

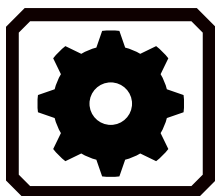
Avancerad vy Huvudmeny



Tryck på någon av de åtta ikonerna på huvudmenyn för att utföra dessa funktioner:



Hantera dokument- och bildfiler.



Visa inställningsmenyn, som innehåller länkar till andra menyer som gör att du kan ändra standardutseendet på bilder och dokument, definiera läs- och menyspråk och röst samt upprätta systeminställningar.



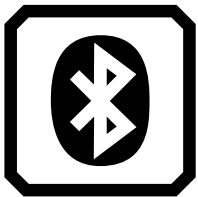
Gå från avancerat läge till standardläge, vilket är enklare att använda men har mindre funktionalitet. I standardläget kan du inte spara filer, känna igen text, skapa flersidiga dokument eller ansluta via Miracast.



Visa information om den här enheten, t.ex. releasenivå och annan data som du kan behöva om du får teknisk support.



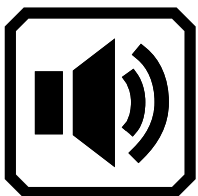
Anslut RUBY 10 till en annan enhet med en trådlös Miracast-anslutning.
(Endast RUBY 10 med OCR)



Anslut RUBY 10 till en annan enhet med en trådlös Bluetooth-anslutning.
(Endast RUBY 10 med OCR)



Ändra de visuella egenskaperna för att förbättra bilden på skärmen.

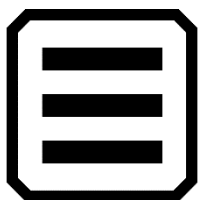


Ändra ljudinställningarna för att öka eller minska volymen och talhastigheten.



Avancerade Livevyknappar

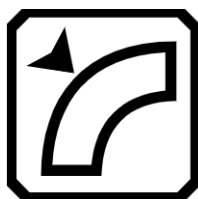
Knappar visas när du trycker på skärmen, och dessa knappar ger ytterligare funktioner. Knapparna är dolda efter 10 sekunder, men du kan trycka på skärmen för att visa dem igen. Helsides- och översiktskamerorna erbjuder knapparna som följer. Förstoringsvyn inkluderar inte ljusknappen eller fokuslåsknappen.



Visa huvudmenyn.



Slå på eller av belysningen efter behov för att använda enheten mer effektivt.



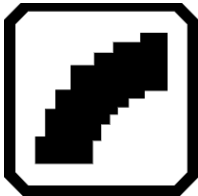
Visa och växla kanteffekter.



Visa endast kanter.



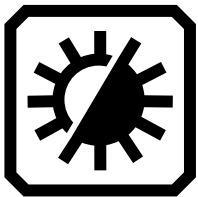
Markera kanter.



Inga kanteffekter.



Mjuka kanter.



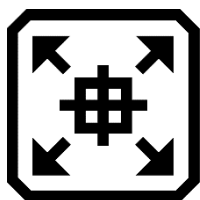
Öka eller minska ljusstyrkan på RUBY 10-skärmen i realtid genom att flytta reglaget uppåt eller nedåt.



Öka eller minska systemvolymen. Flytta reglaget uppåt för att öka hur högt RUBY 10 berättar hjälptexten och läser upp texten. Flytta den nedåt för att minska volymen.



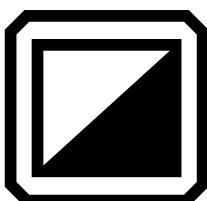
Öka eller minska talhastigheten. Flytta reglaget uppåt för att öka hur snabbt RUBY 10 berättar hjälptexten och läser upp texten.



Tryck och håll ned för att zooma ut och visa hårkors på skärmen för att hjälpa dig att flytta objektet under kameran. Släpp för att återgå till föregående förstöringsnivå. Du kan också använda den för att finslipa på ett avlägset föremål.



Växla mellan att låsa fokus vid dess nuvarande position eller att låsa upp det. Knappen återspeglar nästa tillstånd.



Justera och normalisera kontrasten i bilder dynamiskt.

Kameror

Med kamerorna kan du se objekt i livevy, ta ögonblicksbilder, förbättra bilder och spara dem. RUBY 10 har tre kameror som var och en tjänar en specifik uppgift eller situation. Endast en kamera är aktiv åt gången, och dess tillhörande belysning är endast aktiverad om den är aktiv.

Tillgängligheten på kamerorna beror på stativet och armen. Alla kameror kan användas i både standardläge och avancerat läge. Tre kameror och kameraarmen gör att du kan använda RUBY 10 på olika sätt, enligt beskrivningen i följande tabell.

Kamera	Plats	Position	Ändamål
Förstoringskamera, min 2x till 24x	Enhetens nedre mitt Blockera d om stativet är stängt.	Stativet är öppet och armen är stängd.	Läser på ett skrivbord eller bord. Lägg dokumentet under RUBY 10.
Översiktscamera, min 1,8x till 22x	Enhetens mitt. Delvis blockera d om stativet är öppet.	Både stativet och armen är stängda.	Upptäcka föremål medan du håller enheten, till exempel när du handlar.
Helsideskamera, min 0,4x till 13x	I slutet av armen	Stativet är öppet och armen är helt utsträckt .	Läs och ta helsidesdokumentbilder, skriv din signatur eller visa andra objekt som foton. Bra för hobbyer som att sticka eller måla,

Från lägsta till högsta förstoring tar fem sekunder för varje kamera. Du kan visa en bild i fullfärg, hög kontrast eller gråskala.



Förstoringskamera

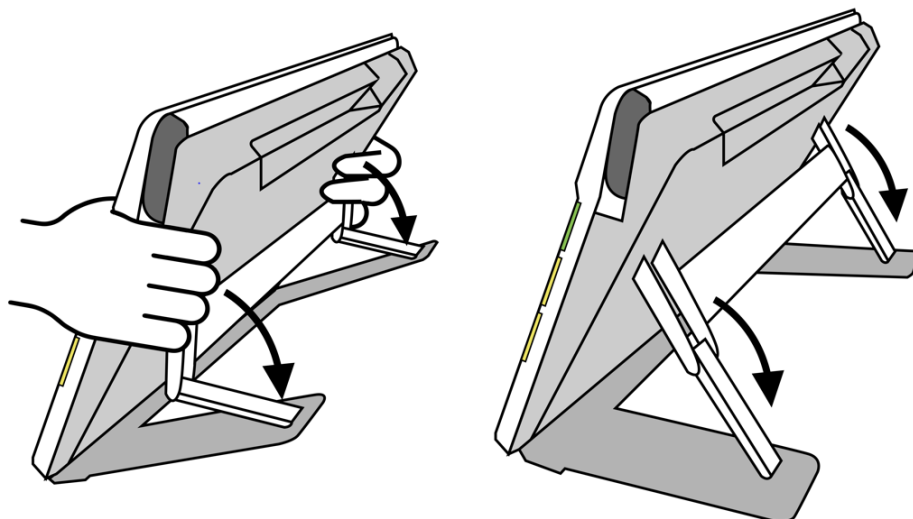


Förstoringskameran används för att läsa på ett skrivbord eller bord. Du måste placera enheten ovanpå läsmaterial, så lämna armen stängd och fäll ut stativet. Ljuset är alltid på i detta läge på grund av mörkret under enheten. Fokuslås, som används när föremål rör sig, är inte tillgängligt eftersom det inte är användbart för att läsa eller titta på föremål bakom enheten.

Fäll ut stativet

Fäll ut stativet för att enkelt kunna läsa en tidning eller tidning i livevy.

1. Placera RUBY 10 framför dig så att skärmen är vänd mot dig och Freedom Scientific-logotypen är under skärmen.
2. Håll enheten upprätt med den nedre kanten stabiliserad mot ett skrivbord.
3. Böj fingrarna runt enheten nära toppen och tryck in dem under kanterna på stativet.
4. Tryck ut tills stativet är helt utfällt och klickar på plats.
5. Ställ försiktigt ner enheten på stativet.



Förbättra bilden

Du kanske kan förbättra dokumentens läsbarhet eller kvaliteten på ett foto genom att använda kantförbättringar. Tryck på skärmen för att visa knapparna och försök att trycka på knappen Kanteffekter för att prova olika sätt att visa bilden. I fullfärg eller gråskala styr den här knappen kantmarkering. I högkontrastlägen styr detta kantutjämning, kantmarkering och endast kantlägen, som är skuggor och linjer. De blå färgläges- och gula zoomknapparna är också tillgängliga för att förbättra bilder.



Översiktskamera

Översiktskameran är idealisk för att se etiketter, prislappar, kvitton, visitkort och mer när du bär enheten. Du kan använda den för att se objekt flera meter bort.



Så här använder du översiktskameran:

Fäll in lässtativet.

- a. Placera RUBY 10 framför dig så att skärmen är vänd mot dig.
- b. Ta tag i båda sidor av enheten.
- c. Håll tummarna på framsidan av enheten för att hålla den stadigt.
- d. Böj fingrarna runt enheten.
 1. Rikta kameran mot det du vill se.
 2. Alternativt kan du förbättra bilden med de gula Zooma in/ut-knapparna eller blå färglägesknapp.
 3. Om du vill kan du trycka på skärmen för att visa ikoner längst ned på skärmen. Slå på/av belysningen, aktivera eller inaktivera

fokuslås och prova kantförbättringar för att förbättra bilden ytterligare.

4. Om du vill kan du trycka på den röda inspelningsknappen för att ta en ögonblicksbild.

5. Tryck på den gröna Live View-knappen för att återgå till Live View.



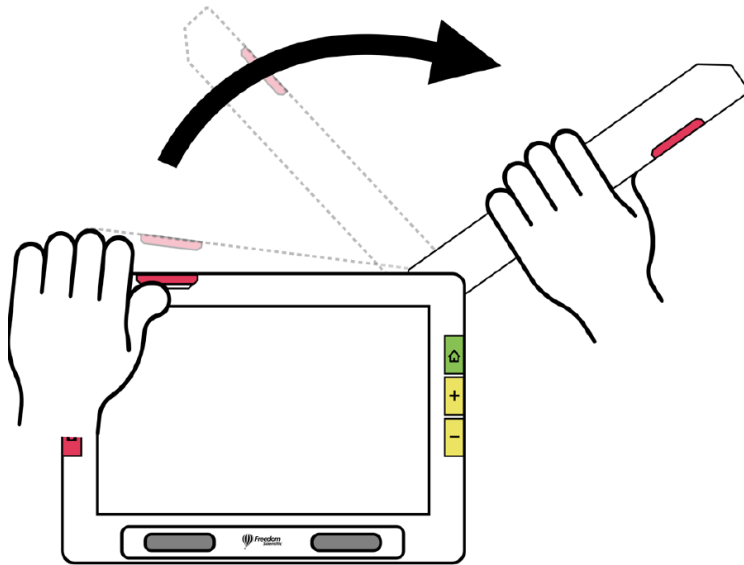
Helsideskamera



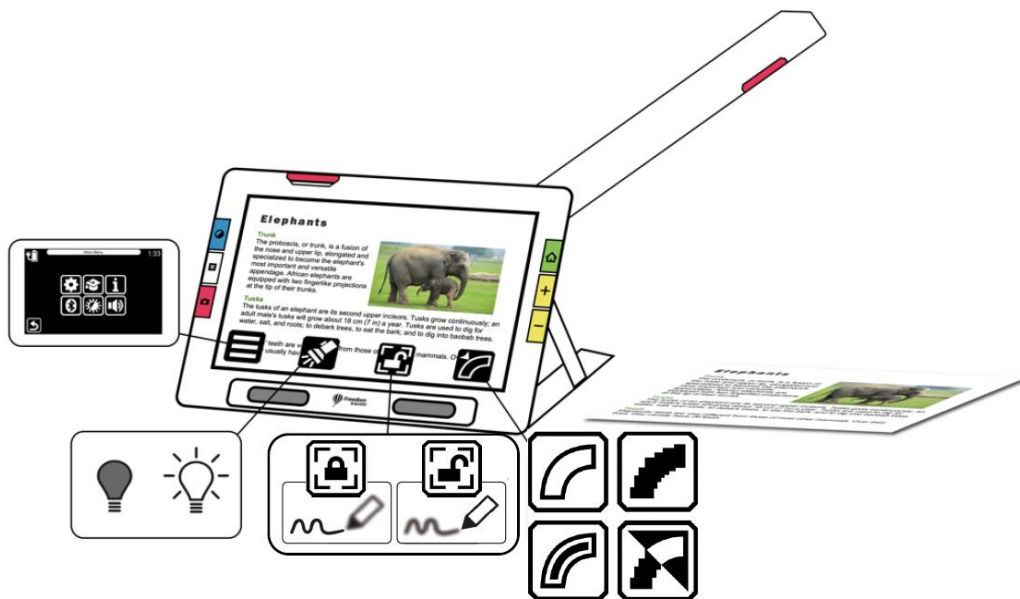
När den utsvängbara armen öppnas och stativet fällts ut kan kameran på den användas för att läsa och skanna tryckt material eller skriva din signatur utan att begränsas i dina rörelser. Du kan också använda den här kameran för att arbeta med hobbyer, som att sticka och måla.

Så här använder du helsideskameran:

1. Fäll ut stativet.
2. Dra ut kameraarmen helt.
 - a. Tryck upp den orange fliken överst på enheten tills kameran börjar glida ut.
 - b. Dra uppåt för att förlänga kameraarmen.
 - c. Fortsätt att dra uppåt tills kameraarmen är helt utdragen. Armen måste vara helt utsträckt för att kunna använda helsideskameran.



3. Lägg dokumentet plant på skrivbordet till höger om enheten under kameran.
4. Flytta dokumentet efter behov för att passa innehållet i den grå kameraramen. För hobbyer, håll föremål på bekvämt avstånd framför kameran. För att skriva kan du titta på dina händer på displayen.
5. Välj valfritt den bästa färgkombinationen med den blå färglägesknappen och öka eller minska förstoringen med de gula Zooma in/ut-knapparna.
6. Om du vill kan du trycka på skärmen för att visa tillgängliga ikoner. Växla mellan ikonerna Ljus, Fokuslås och Kantförbättringar tills du uppnår bästa resultat för din syn.



7. För att utföra textigenkänning av ett dokument, tryck och håll in Fångaknappen i ungefär en halv sekund (längre än när du tar en ögonblicksbild).

Läsning

Placera din sida till höger om enheten tills den fyller skärmen. Tryck på den röda Fångaknappen i en halv sekund tills skärmen visar en kamera. Texten känns igen och läses upp för dig.

Tips: Om ditt dokument inte läses för dig, kontrollera volymnivån och se till att ditt lässpråk är korrekt inställt. Om texten verkar vara felaktigt läst, försök att förbättra belysningen i omgivningen och använd kanteffekter för att göra belysningen jämnare.

Skrivning

Placera ditt papper bredvid enheten och skriv sedan medan du tittar på skärmen.

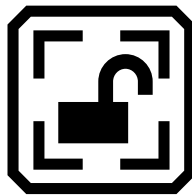


Om du aktiverar fokuslås fokuserar kameran på papperet istället för din hand. Tryck på fokuslåsknappen för att växla mellan låst och olåst.

Låst



Olåst

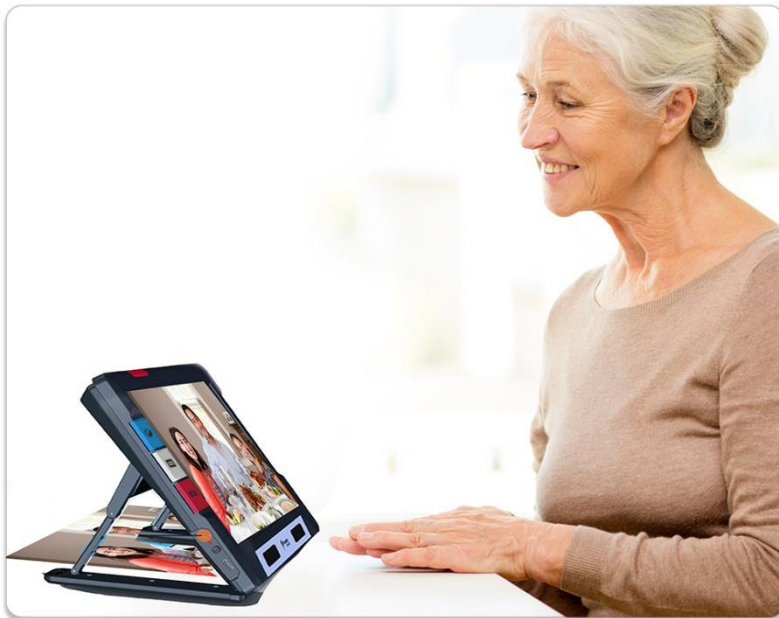


LiveVy

Livekameravy är standard. I Livevy kan du få både en förstora och förbättrad vy och förbereda kameran för att ta en tydlig ögonblicksbild. Tryck på den gröna Livevy-knappen för att öppna Livevy.

Förstora en bild

Tryck och håll ned den övre gula Zooma in-knappen eller den nedre gula Zooma ut-knappen på höger sida av RUBY 10-kroppen för kontinuerlig zoomförstoring. Tryck och släpp för att öka eller minska förstoringen stegvis. Både kontinuerlig och inkrementell förstoring är tillgängliga för levande, frysta och sparade bilder.



När stativet är uppfällt och fokuslåset är inaktiverat, stabiliserar kameran automatiskt bilden. Om ingen rörelse upptäcks fryses bilden så att den är lättare att läsa.

Färglägen

Tryck på den blå färglägesknappen på vänster sida av RUBY 10 för att bläddra genom naturliga färger, gråskalor och dina val av färgkombinationer. Färglägen kan användas under livevisning eller efter att en bild har sparats.

Tryck för att fokusera och visa/dölj knappar

I valfri position kan du trycka på skärmen för att fokusera på en del av bilden. Automatisk fokusering sker oavsett om fokuslåset är på. Visar även knappar.

Fokuslås

Fokuslåsknappen är tillgänglig när du använder översiktskameran och helsideskameran. Om du trycker på den här knappen låser du fokus vid dess nuvarande position, medan du trycker på den igen låser upp den.

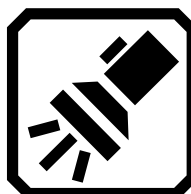
Belysning

Belysning tänds automatiskt förutom vid användning av förstoringsskameran, där stativet är öppet och armen är stängd. Du kan dock stänga av eller tända ljuset genom att trycka på knappen Ljus.

Slå på ljus



Stäng av ljus



När belysningen tänds lyser de gradvis och når full styrka på cirka fem sekunder för att minska ansträngningen på ögonen. För värmeskydd baseras strömmen som tillförs lamporna på enhetens temperatur.

Linjer och kulisser

Du kan växla mellan linjer och masker genom att trycka på den grå textlägesknappen. Båda hjälper dig att behålla din plats på skärmen. För att flytta en linje, dra den. För att ändra storleken på det maskerade området, dra gränsen.

Ta en ögonblicksbild

Tryck kort på den röda inspelningsknappen för att ta en bild av den aktuella bilden. Tryck på den gröna Livevy-knappen för att återgå till rörlig bild.

Att ta en ögonblicksbild kan vara användbart för att läsa etiketter på föremål på en butikshylla. Du kan till exempel flytta RUBY 10 nära föremål och ta en ögonblicksbild, och sedan ta med RUBY 10 tillräckligt nära för att du ska kunna läsa etiketterna på RUBY 10-skärmen.

Om du vill kan du trycka på den gula knappen Zooma in för att öka förstoringen av ögonblicksbilden, eller på knappen Zooma ut för att minska förstoringen.

Tryck på den blå färglägesknappen för att visa ögonblicksbilden i olika färgkombinationer.

Färg, kontrast och klarhet

Funktioner som används för att ändra hur bilder visas och tas är:

- Färglägen
- Inställningar för ljusstyrka
- Färgblindhetslägen (protanopia, deuteranopia, tritanopia)
- Kantförbättringar, kantutjämning eller endast kantläge
- Kontrast och klarhet

Du kan bygga två unika uppsättningar färgkombinationer som alltid är tillgängliga med den blå färglägesknappen.



En uppsättning färgkombinationer används för att visa text:

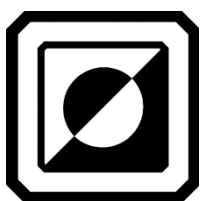
- Systemgränssnittet, inklusive menyer, skärmar, knappar och hjälptext.
- Dokumentvyer, inklusive Tickertape-läge, Teleprompter-läge, textfiler som har importerats eller textfiler som har skapats när du skannade en fil där text kändes igen. (Endast avancerat läge).

En annan uppsättning färgkombinationer används för att visa bilder, inklusive Livevy, Ögonblicksbilds vy och zon vy.

Du kan välja färgkombinationer med äkta färg, gråskala eller högkontrast:

- Naturlig färg matchar den verkliga bilden. Du kan lägga till valfria effekter för att ändra ljusstyrkan, hur färgerna presenteras och för att förbättra kontrasten och klarheten.
- I gråskala visas dokumentet i svart, vitt och grått.
- Hög kontrast blandar färger för att skilja bakgrunden och förgrunden åt och för att accentuera bildens egenskaper

Färgkombinationer



Skärmen Färgkombinationer visar de färgkombinationer som kommer att inkluderas i rotationen när du trycker på den blå färglägesknappen. De tillgängliga färgkombinationerna är upp till dig, även om standardinställningarna tillhandahålls.

Naturliga färger och gråskala är alltid tillgängliga för bilder. Naturlig färg matchar livefärgen med skärmfärgen. Gråskala använder svart, vitt och gråtoner. Dessutom kan du välja två färger med hög kontrast för att skapa en ny färgkombination via skärmen Färgkombinationer.

1. Gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Utseendemeny > Färgkombinationer.

2. Tryck på den övre vänstra plusknappen.



3. På skärmen Lägg till färgkombinationer, rulla för att välja den färgkombination du vill lägga till. De valda färgerna visas i rektanglar, till exempel svart på rött.

4. Om du vill kan du trycka på den vänstra mittknappen för att invertera den för närvarande valda färgkombinationen, till exempel att ändra svart på rött till rött på svart.

5. För att lägga till färgkombinationen, tryck på plustecknet igen. Ett bekräftelsemeddelande visas ovanför skärmmamnet.

6. Fortsätt att lägga till alla färgkombinationer som du vill ha i rotationen.

7. Tryck på den nedre vänstra knappen för att återgå till skärmen Färglägen. Granska färgkombinationerna för att säkerställa att du har de du vill ha i rotationen. För att ta bort en färgkombination, tryck på papperskorgen, som är den andra från toppen till vänster. För att lägga till ytterligare en, gå tillbaka till steg 1.

8. När du är nöjd med färglägena i rotationen, tryck på Tillbaka-knappen till baksidan av menyerna eller tryck på den gröna Live vy-knappen.

Obs: Även om du har otaliga färgkombinationer tillgängliga för dig, kom ihåg hur lång tid det tar att rotera genom dem. Om du till exempel vill visa i fullfärg, vill du förmodligen inte trycka på knappen Färgläge 20 gånger för att komma till den.

Synskärpa

Du har många sätt att förbättra synskärpan i bilder och text. Vissa funktioner kan växlas genom att trycka på en knapp på skärmen, medan andra måste aktiveras med hjälp av menyer. Menyer används också för att bestämma hur bilder och text visas som standard.

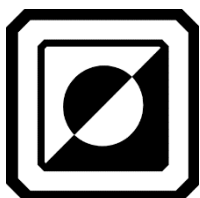
Utseendemeny används för att ändra hur RUBY 10 visar menyer, bilder och text. Gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Utseendemeny.



Menyn Utseende erbjuder sätt att ändra hur din skärm ser ut och hur kameran projicerar det som ses. De fyra ikonerna på den här menyn visar skärmar som används för att ändra utseendet på text och bilder:

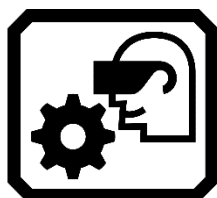


Skärmen Visningslägen låter dig ändra hur bilder visas som standard.

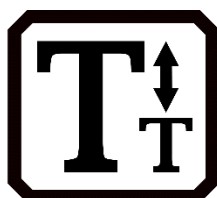


Skärmen Färgkombinationer låter dig bestämma färgkombinationerna som ingår i rotationen när du trycker på den blå färglägesknappen. Du kan bestämma en uppsättning färger för menyer och text och en annan uppsättning för bilder. Varken naturlig

färg eller gråskala är ett val för att visa menyer eller textfiler (definieras på fliken Text). Standardinställningen för att visa menyerna är ljusgrått på svart, men du kan ändra dessa färger genom att lägga till valfri kombination som fungerar bäst för dig.



Visuella skärminställningar erbjuder ett ljuskänslighetsfilter (aktiverat som standard) och färgblindhetsfilter (ingen filter som standard).



Teckenstorlek kan du ändra storleken på bokstäverna som används för att visa text. Storleken är inställd på 28 punkter som standard, men den här skärmen låter dig göra den till den storlek som är bäst för dig.

Visningslägen



Med hjälp av Visningslägen definierar du hur bilder ska visas som standard. Du kan dock fortfarande ändra vy medan du arbetar genom att trycka på den grå textlägesknappen.

Växla visningsläge

Tryck på den här växlingsknappen för att ändra hur skärmen visas som standard.



Se hela bilden.



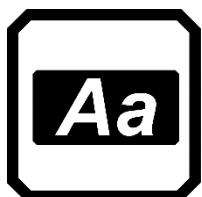
Visa ett stycke i taget, även kallat teleprompterläge.



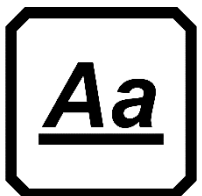
Visa en rad i taget, även kallat tickertape-läge.

Växla betoning

Växla den nedre högra knappen för att ställa in en rad eller ruta som standard för att indikera den aktuella läspositionen för ett textdokument.



Boxmarkering.



Understrykning.

Visuella skärminställningar



RUBY 10 erbjuder ett ljuskänslighetsfilter och tre färgblindhetskorrigeringsfilter för användare med olika ögontillstånd. För att visa dessa visuella visningsinställningar,

gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Utseende > Visuella visningsinställningar.

Två fält på den här skärmen låter dig förbättra hur bilden visas: ljuskänslighetsfiltret och färgblindhetsfiltret.

Ljuskänslighetsfilter

Ljuskänslighetsfiltret är aktiverat som standard och dämpar belysningen av mycket ljusa färger för att möjliggöra ögonförhållanden där starkt ljus gör det svårt att läsa. Till exempel kan vitt visas som en ljusgrå.



För att inaktivera det, skjut reglaget åt vänster.



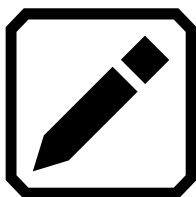
Istället för att ändra den övergripande ljusstyrkan på LED-skärmen, ändrar den här inställningen hur ljusa färger presenteras i bilder.

Färgblindhetsfilter

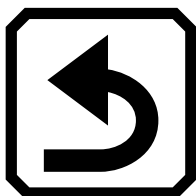
RUBY 10 erbjuder tre färgblindhetskorrigeringsfilter för att förbättra kontrasten mellan färgerna. Till exempel ändrar ett filter rött till rosa, vilket är en färg som bättre känns igen av användare som påverkas av protanopia. Dessa filter tillämpas på färger i menyerna och alla vyer, inklusive livevy, ögonblicksbildsvy och alla dokumentvyer.

För att aktivera färgblindhetsfiltret, tryck på knappen Redigera till höger om den aktuella inställningen.



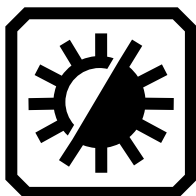


På skärmen Färgblindhetsfilter som visas väljer du alternativet som ser ut att vara en hel grå rektangel. Om ingen ser ut att vara fast grå, välj Inget filter. När du har valt ett av de fyra alternativen, tryck på Tillbaka-knappen.



Inställningen under Färgblindhetsfilter återspeglar det alternativ du valde. Inställningen tillämpas omedelbart.

Visuella egenskaper



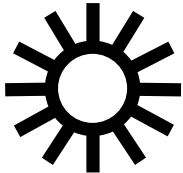
För att globalt ändra de visuella egenskaperna för bilder, gå till Huvudmeny > Visuella egenskaper. Dessa egenskaper hjälper dig att justera kontrasten för att förbättra hur bilder visas.

Problem som visuella egenskaper kompenserar för kan inkludera en skrynklig eller gulnad sida, skuggor, bläcksmetar eller bokveck.

Justeringen du gör beror på vilken färgkombination du har valt. Kontrastnormalisering gäller för sann färg och gråskala. Dynamisk kontrast gäller för färger med hög kontrast.

Kontrastjusteringar hjälper till att kompensera för problem med bilden så att den är lättare att se på RUBY 10-skärmen.

Använd skjutreglaget till vänster för att styra skärmens ljusstyrka. Flytta reglaget uppåt för att göra skärmen ljusare.



Flytta reglaget nedåt för att göra skärmen mörkare.



Använd skjutreglaget till höger för att kontrollera ljusnivån som används för kontrast när du visar sanna färg- och gråskalebilder. Denna globala inställning påverkar inte nyans eller mättnad.

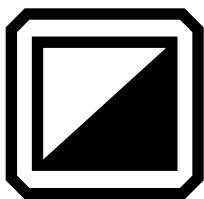
Flytta reglaget uppåt för att öka kontrasten.



Flytta reglaget nedåt för att minska kontrasten.



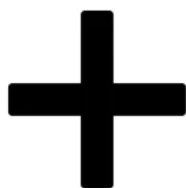
Kontrastjusteringar



I avancerat läge kan du dynamiskt justera och normalisera kontrasten i bilder. Tryck på skärmen för att visa knapparna och tryck sedan på knappen Kontrastjusteringar.

Kontrasten kan justeras i Live vy, Ögonblicksvy, Bildvy eller Zon vy.

Flytta reglaget uppåt för att öka kontrasten i fullfärg och gråskala. Med färger med hög kontrast, flytta skjutreglaget uppåt för mer bakgrundsfärg och mindre förgrundsfärg.



Flytta reglaget nedåt för att minska kontrasten i fullfärg och gråskala. Med färger med hög kontrast, flytta skjutreglaget nedåt för mindre bakgrundsfärg och mer förgrundsfärg.



Kanteffekter



Kanteffekter ger dig ett unikt sätt att visa bilder. Växla på knappen Kanteffekter och använd motsvarande skjutreglage för

att jämna ut kanterna i bilder, visa bara kanter eller markera kanterna.

Den här funktionen är tillgänglig i Live vy, Ögonblicksvy, Bildvy och Zon vy. Kanteffekter är globala och sparas för varje kameraorientering: Förstoring, Översikt och Helsida.

Tryck på knappen Kanteffekter för att växla till önskat tillvägagångssätt.

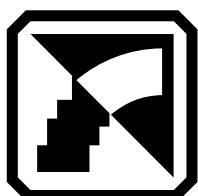


Markera kanterna i bilden. Finns i färger med hög kontrast, naturlig färg och gråskala. Se exempel nedan.

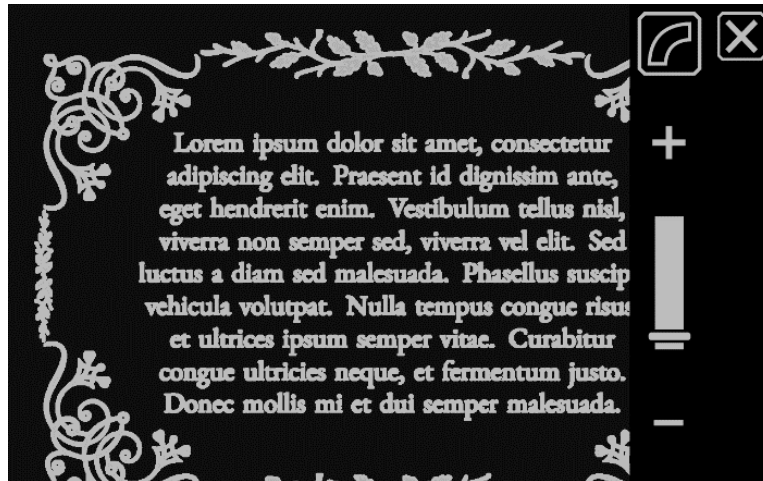


Hög kontrast med kantmarkering. Tryck på växlingsknappen

ovanför skjutreglaget för att visa bilden med kantutjämning.



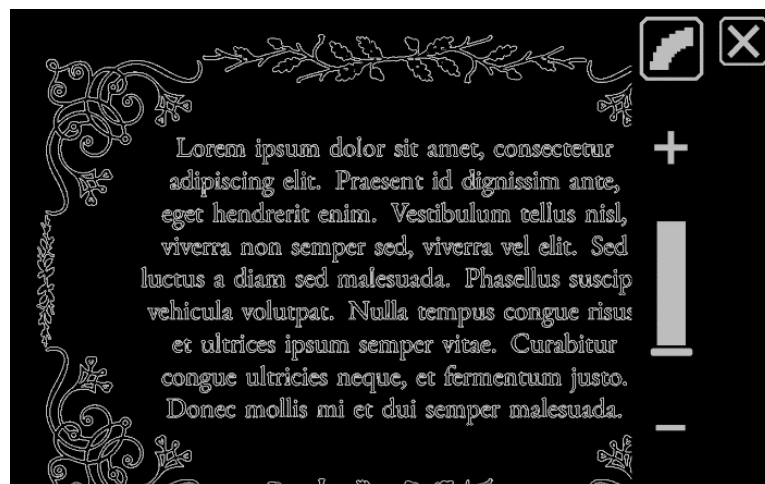
Jämna ut kanterna i en bild. Konturen förstärks med samma färg som bilden. Ej tillgängligt för fullfärg eller gråskala. Endast tillgänglig i färger med hög kontrast.



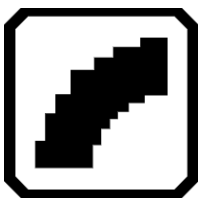
Högkontrastfärger med kantutjämning. Tryck på reglaget knappen för att visa bilden endast med kanter.



Visa bara kanterna i en bild. Ej tillgängligt för fullfärg eller gråskala. Endast tillgänglig i färger med hög kontrast.

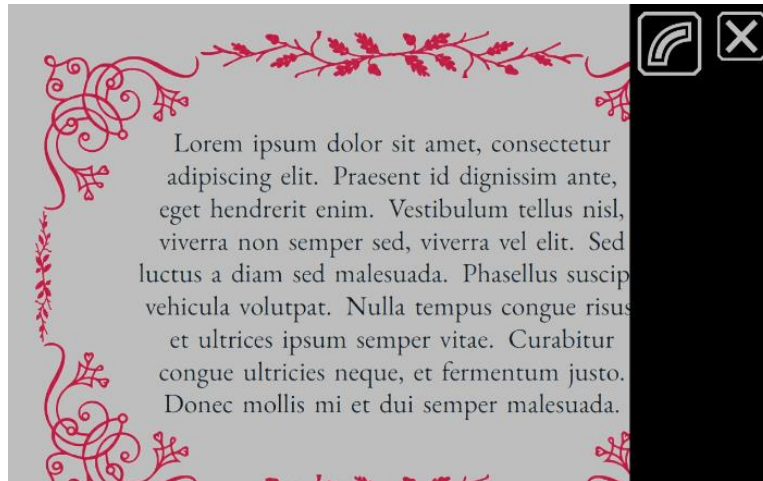


Högkontrastfärger med endast kanter. Tryck på växlingsknappen för att visa bilden utan kanteffekter.

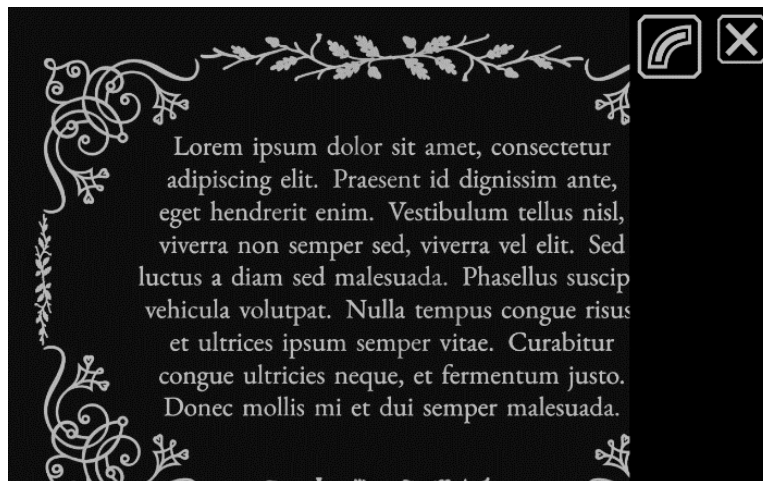


Använd inga kanteffekter. Tillgänglig i alla färglägen. Se exempel nedan.





Fullfärgsbild utan kanteffekter. Tryck på reglaget knappen för att visa bilden med kantmarkering.



Höglkontrastbild utan kanteffekter. Tryck på reglaget knappen för att visa bilden med kantmarkering.



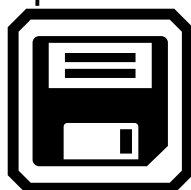
Spara och skanna filer

Om du har RUBY 10 OCR innehåller din enhet textigenkänning, även kallad optisk teckenigenkänning (OCR), och tal. Du kan ta en bild av en sida och RUBY 10 kommer att känna igen texten och läsa den för dig.

Fånga en sida

Du kan ta bilder från vilken position som helst, oavsett om stativet är öppet eller stängt eller armen utsträckt eller stängd. För en hel sida med text måste du dock öppna stativet och sträcka ut armen helt. Placera materialet du vill fånga under kameraarmen så att sidan är centrerad på skärmen. Fetstil, kursiv stil och understrykning känns igen.

För att spara en fil efter att den har tagits, tryck på knappen Spara.



Fånga flera sidor

Med ett långt tryck på den röda fånga-knappen (ungefär en halv sekund) sparar du en sida, känner igen texten på den och får den berättad. Du kan börja läsa innan all text har identifierats. Att använda helsideskameran rekommenderas för att fånga text. Du kan dock använda vilken kamera som helst för att ta en bild.

För att fånga flera sidor:

1. Öppna stativet och sträck ut armen för att använda helsideskameran.
2. I Livevy, rama in bilden på skärmen.
3. Tryck på den röda Fryssknappen i en halv sekund (ett långt tryck). En kameraikon visas medan bilden tas.
4. Tryck på knappen Lägg till sida (vänster) eller knappen Lägg till bild (höger).



5. Fortsätt att lägga till sidor tills du är klar. Tryck på knappen Förhandsgranska för att granska de tagna sidorna. Om du är missnöjd med en skanning kan du ta bort sidan och skanna den igen.



6. Om du vill behålla filen trycker du på knappen Spara så att du kan öppna den senare från filhanteraren.

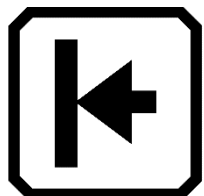


7. I Spela in ljudtagg? trycker du på Ja för att spela in ett namn för filen.

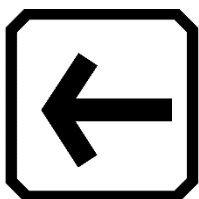
Obs: Det rekommenderas att du namnger varje fil så att du känner igen innehållet när du senare letar efter filen.

Navigering

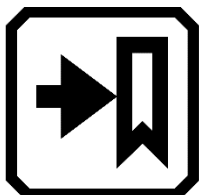
Om du vill flytta runt i ett flersidigt dokument trycker du på sidnumret för att visa en rullningslista med sidnummer, bläddra sedan till sidan eller tryck på något av följande:



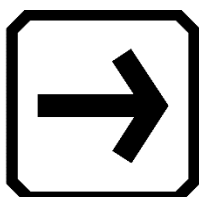
Start av dokument visar dokumentets första sida.



Föregående sida visar föregående sida i sekvensen av skannade sidor.



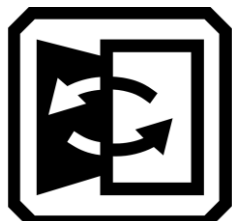
Längst sedd visar platsen längst bort som du tidigare har sett. Om du har ett 10-sidigt dokument och har tittat på de första fem sidorna, till exempel, skulle du hoppa till sida 5.



Nästa sida visar nästa sida i sekvensen av skannade sidor.

Ändra sidordning

Du kan byta position för den aktuella sidan med föregående sida med knappen Byt sidor.



Spara en fil

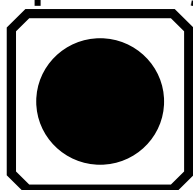
För att spara en fil, tryck på skärmen för att visa knapparna och tryck sedan på knappen Spara.



Du tillfrågas om du vill lägga till en ljudtagg, vilket är ett namn på filen. Vi rekommenderar att du gör det.

Varje textfil sparas med det lässpråk som för närvarande är valt. När du sparar och öppnar filen senare används samma språk och röst för att läsa den. Däremot kan du enkelt ändra språket. Se Lässpråk och röst på sidan x för mer information. Du kan också ändra utseendet på en bild eller före eller efter att den har sparats genom att trycka på den blå färglägesknappen eller de gula Förstoringsknapparna.

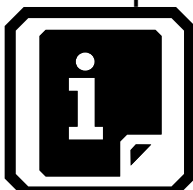
Spela in ljudtaggar



Ljudtaggar är avgörande för att identifiera dina sparade filer på RUBY 10. Du kan använda en ljudtagg på vilken fil som helst som du sparar eller importerar. En fil som exporteras till ett USB-C-minne eller kopieras till en dator kommer dock inte att behålla sin ljudtagg, så ljudtaggen är bara användbara på RUBY 10.

Du kan lägga till en ljudtagg när du sparar en inspelad bild eller textfil, eller senare när du öppnar en sparad fil.

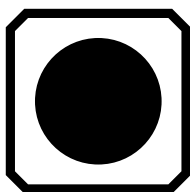
För att se mer information om filen och spela upp dess ljudtagg, tryck på knappen Information. Filen visas och dess namn finns överst på skärmen.



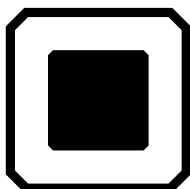
Du kan ändra ljudtaggen med hjälp av knappen Spela in nära toppen av skärmen, precis under filnamnet.



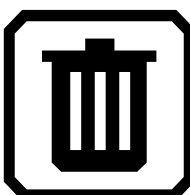
För att lyssna på en ljudtagg, tryck på Spela upp-knappen.



För att lägga till eller ändra ljudtaggen, tryck på knappen Spela in, säg namnet på din fil och tryck sedan på den fyrkantiga stoppknappen.



När du är klar med att säga namnet på ljudtaggen, tryck på Stopp-knappen.



För att radera ljudtaggen, tryck på knappen Ta bort och bekräfta raderingen genom att trycka på Ja.

Uppläsningsspråk och röst



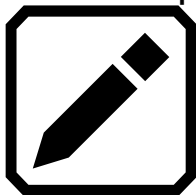
RUBY 10 läser upp med det lässpråk och röst som ställdes in när du skannade filen. Den identifierar stycken och fetstil, kursiv och understruken text när den läses.

För att ställa in lässpråk och röst, gå till Huvudmeny > Inställningar > Läsinställningar > Lässpråk. Standard är engelska.

Du kan bara ställa in ett språk och en röst åt gången för läsning. Om du till exempel studerade franska, skulle du ändra lässpråket till franska. När du var redo att byta tillbaka till läxor på engelska skulle du återställa språket till engelska.

När du öppnar en textfil som du spelade in tidigare hör du samma lässpråk och röst som ställdes in när du sparade den. För att radera språket och rösten som sparats med filen och återgå till det lässpråk och röst som för närvarande är inställd,

gå till skärmen Redigera fil och tryck på knappen Redigera bredvid språket.



Om du öppnar en textfil som du har importerat används det aktuella lässpråket och rösten. Du kan inte ändra det, så knappen Språk och röst visas inte på skärmen för redigering av fil.

Att ändra standardspråk och röst för läsning påverkar inte språket och rösten som sparas med varje dokumentfil.

Visningslägen



Om du öppnar en DOCX- eller PDF-fil, eller om du öppnar en infångad fil med igenkänd text, är det första visningsläget Zoner. Med zoner separeras texten av markerade och numrerade rutor för att hjälpa dig att navigera runt i dokumentet. Du kan välja var du vill börja läsa genom att trycka på en zon. Om du trycker på Spela-knappen istället för att trycka på en zon, börjar berättandet i början av dokumentet. När berättandet börjar visas standardvisningsläget. I zonvyn är den tagna bilden i fullfärg, men om du väljer ett färgläge ändras zonmarkeringen och numreringen.

Obs: Zoner är inte tillgängliga på skärmen Visningslägen och kan inte väljas som standardläge.

I ett dokument kan du trycka på den grå textlägesknappen för att växla mellan visningslägen och bestämma det bästa sättet att läsa den aktuella texten. Det första visningsläget ställs in enligt standarden som valts på skärmen Visningslägen, där du

också ställer in standardmarkeringen och om linjer eller masker används.

I en bild växlar den grå textlägesknappen mellan linjer, masker eller ingetdera.

Skärmen visar ett exempel på standardläget medan växlingsknappen visar nästa läge i cykeln. Din valda vy ställs in när du trycker på bakåtknappen. Så här ändrar du hur igenkänd text visas eller markeras:

1. Gå till Huvudmeny > Inställningar > Läsinställningar > Visningslägen.
2. Tryck på den övre högra knappen för att välja standardvisningsläge.



- Bildfångst-läget visar en helskärm med text utan hög kontrastfärg.
 - Teleprompterläge visar text i styckeform med färg med hög kontrast.
 - Tickertape-läget visar en textrad i taget med färg med hög kontrast.
3. Tryck på den nedre högra knappen för att växla hur text framhävs när den läses upp:
 - Inramad
 - Understruken

ZonVy



Om du öppnar en DOCX- eller PDF-fil, eller om du öppnar en infångad fil med igenkänd text, är det första visningsläget Zoner. Med zoner separeras texten av markerade och

numrerade rutor för att hjälpa dig att navigera runt i dokumentet. Du kan välja var du vill börja läsa genom att trycka på en zon. Om du trycker på Spela-knappen istället för att trycka på en zon, börjar berättandet i början av dokumentet.

Obs! Zoner är inte tillgängliga som standardvy.

I zonvyn är den tagna bilden i fullfärg. Om du väljer ett färgläge ändras zonmarkeringen och numreringen.

Hantera filer

I avancerat läge låter RUBY 10:s filhanterare dig visa, lagra, radera, importera och exportera filer. Du kan också lägga till eller spela in en fils ljudtagg.

På huvudmenyn trycker du på filhanterarens ikon för att visa skärmen Filer. Den här skärmen har två flikar, Bilder och Dokument, som listar filerna som sparats på RUBY 10.

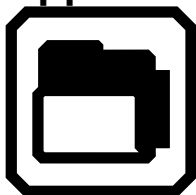
Ikoner representerar filtypen. RUBY 10 stöder följande bildfiler: JPEG, BMP, WebP och PNG. RUBY 10 stöder följande dokumentfiler: DocX, PDF, RTF och TXT.

En flersidig fil är VCB (Vispero Compressed Book), som kan bestå av bilder och/eller text.

Filerna är sorterade efter inspelningsdatum, eller ändringsdatum, och den senaste filen finns överst.

Systemfilnamnet, som visas under filtypen, kan inte ändras.

Öppna och redigera en fil

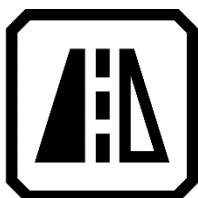


För att öppna eller redigera en fil, gå till Huvudmeny > Filhanterare. Skärmen Filer visas. Gå till fliken Bilder för filer med följande tillägg: BMP, JPEG, PNG och WebP. Gå till fliken Dokument för filer med följande tillägg: DocX, PDF, RTF och TXT. En flersidig fil har filtillägget VCB (Vispero Compressed Book). Ikoner representerar filtypen.

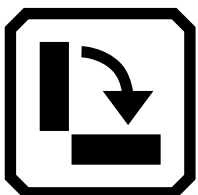
Välj filen på skärmen Filer och tryck sedan på knappen Öppna.
Obs! Du kan bara välja och öppna en fil åt gången.

Bildfiler

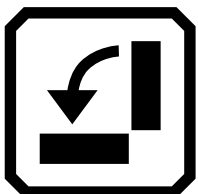
När du öppnar en bildfil trycker du på skärmen för att visa knapparna. Tryck på en knapp för att göra ändringar i bilden.



Vänd bilden.



Rotera bilden medurs 90 grader.



Rotera bilden moturs 90 grader.

Dokumentfiler

När du öppnar ett dokument som spelades in på RUBY 10 läses dokumentet med samma lässpråk och röst som ställdes in när du sparade filen.

Om språket är detsamma som standardlässpråket men rösten är annorlunda, används standardrösten. Om språket är tillgängligt men rösten inte är det, används rösten närmast den saknade efter plats och kön.

För att ändra språket och rösten som sparats med filen, tryck på knappen Redigera bredvid språket.

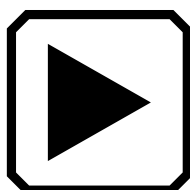


Om du öppnar en textfil som du har importerat används det aktuella lässpråket och rösten. Du kan inte ändra det.

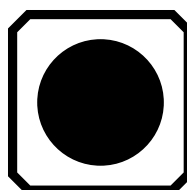
Filnamn

Om du har namngett filen genom att lägga till en ljudtagg kan du lyssna på den genom att trycka på knappen Spela upp längst upp på sidan. Om du vill spela in ljudtaggen igen, tryck på knappen Spela in.

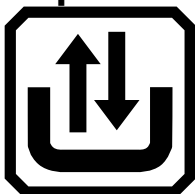
Spela upp



Spela in

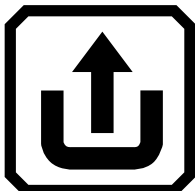


Exportera eller importera filer

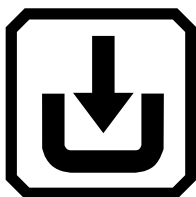


Från skärmen Filer kan du exportera eller importera filer genom att trycka på knappen Överför, som visar skärmen Välj överföringsläge.

Tryck på knappen Exportera för att flytta RUBY 10-filer till en USB-C-enhet.



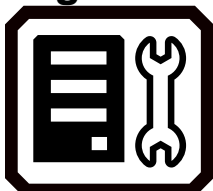
Tryck på knappen Importera för att flytta filer till RUBY 10 från en USB-C-enhet.



Obs! Du kan bara importera en mapp (katalog) med filer – inte en enda fil eller undermappar (underkataloger).

RUBY 10 exporterar filer automatiskt så att du inte behöver vara bekant med filkatalogstrukturer. Du måste dock antingen exportera alla filer på en gång eller en åt gången.

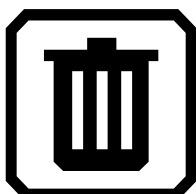
Lagra filer



Du har cirka 3 GB utrymme för att spara filer. Lagringen minskar dock när ytterligare språk används för OCR och tal. Håll ett öga på mängden tillgängligt lagringsutrymme för att undvika att ta slut på utrymme – om detta inträffar måste du ta bort några filer för att göra plats innan du kan spara nya.

För att hjälpa dig hantera enhetslagring, gå igenom skärmen Enhetslagring. Gå till Huvudmeny > Inställningar > Systeminställningar > Lagring.

Radera filer



Om RUBY 10:s minne är fullt, visas ett felmeddelande när du försöker ta en bild. Du måste radera några filer innan du sparar

nya. Du kan antingen ta bort en fil åt gången eller alla på en gång.

Obs! Du kan inte ta bort en öppen fil.

Om du vill säkerhetskopiera filerna innan du tar bort dem, exportera dem till en USB-C-enhet. Se Exportera eller importera filer på sidan 55.

För att radera en enskild fil, gå till skärmen Filer, välj ikonen som representerar filen och tryck sedan på knappen Ta bort. För att radera alla filer, gå till Huvudmeny > Inställningar > Systeminställningar > Lagring. Tryck på knappen Ta bort alla.

Ansluter RUBY 10 till andra enheter

RUBY 10 erbjuder ett ljuduttag, en USB-C-anlutning, Miracast och Bluetooth för att ansluta till en mängd olika enheter, inklusive hörlurar, en högtalare, en HDMI-TV eller monitor, en dator eller en mobiltelefon.

Ljuduttag

RUBY 10 har ett ljuduttag, där du kan koppla in hörlurar eller en högtalare.

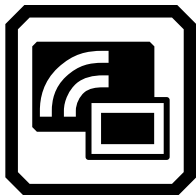
USB-C-kabelanslutning

RUBY 10 har en USB C-port, som kan användas med USB-C-kabeln som medföljde i kartongen för att:

- Ladda enheten.
- Anslut enheten till en dator för att överföra filer eller utföra uppdateringar.

Du kan också ansluta enheten till en HDMI-TV för att spegla RUBY 10-innehåll med en aktiv USB-C till HDMI-kabel.

Miracast trådlös anslutning



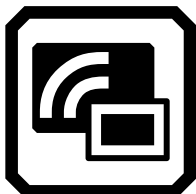
Du kan använda Miracast® för att strömma RUBY 10-ljud och visuellt innehåll till en dator, tv, surfplattor eller telefon. Innehållet visas samtidigt på RUBY 10 och den andra enheten. RUBY 10 stöder Wi-Fi Direct från RUBY 10 till en enhet (inte vice versa).

Obs: Bluetooth krävs inte för att använda Miracast.

Ansluter med Miracast

Om du ansluter till en Miracast-aktiverad skärm strömmar RUBY 10 dess ljud och visuella innehåll till den skärmen i en spegelvänd vy. Du måste aktivera Miracast både på RUBY 10 och den mottagande enheten innan du kan streama innehåll. Så här aktiverar du Miracast på RUBY 10:

1. Gå till huvudmenyn och tryck på Miracast-ikonen.

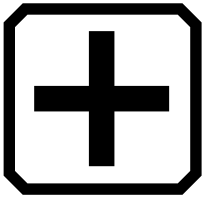


2. När du trycker på ikonen visas Miracast-skärmen (i avancerat läge). Aktivera Miracast genom att trycka på bockmarkeringen.



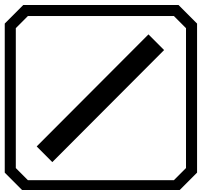
3. RUBY 10 söker automatiskt efter enheter och listar dem på den här skärmen. Aktivera Miracast på enheten för att ta emot innehåll. Enheten måste vara redo att ansluta via Wi-Fi Direct.

4. Anslut RUBY 10 till en annan enhet genom att välja namnet på enheten och trycka på plustecknet.



Ett meddelande indikerar om RUBY 10 lyckats ansluta till enheten. När anslutningen är gjord strömmar RUBY 10 sitt ljud och visuella innehåll till den skärmen i en spegelvänd vy.

5. När du är klar med att strömma innehåll, gå tillbaka till Miracast-skärmen och tryck på knappen Inaktivera.



Status för Miracast-anslutning

Ordet inom parentes vid namnet på varje enhet anger dess status:

- "Ansluten" betyder att enheten är aktivt ansluten till RUBY 10.
- "Ny" visas bredvid namnet på en enhet som inte är ansluten.

Bluetooth Wireless Connection



Uppdatera RUBY 10

Du kan uppdatera din enhet genom att ladda ner en ny version från Freedom Scientific-webbplatsen och använda uppdaterings-skärmen för att installera den antingen från en USB-C-enhet eller från en dator med USB-kabeln. Granska kraven nedan innan du följer uppdateringsstegen.

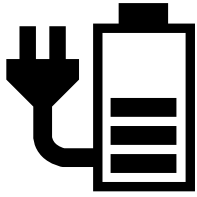
Krav

Innan du uppdaterar din RUBY 10, se till att du granskar följande:

- Du laddar ner versionsfilen, som har ett VHU-tillägg, från Freedom Scientific-webbplatsen. En VHU-fil (Vispero Hardware Update) uppdaterar RUBY 10-programvaran och den fasta programvaran.
- Du kan använda antingen USB-kabeln som följde med RUBY 10 eller en USB C-flashenhet (formaterad FAT32).

Tips: En flash-enhet kan också användas för att importera/exportera filer från RUBY 10 och ladda ner loggfiler för teknisk support. Vi rekommenderar att du köper en dubbel flashenhet som erbjuder både USB-A och USB-C. Dessutom kan en USB-C-adapter användas med ett USB-A-minne.

- Din enhet bör ha tillräckligt med ledigt utrymme för att uppdatera. För att fastställa tillgänglig enhetslagring, gå till Huvudmeny > Inställningar > Systeminställningar > Lagring. För en mer exakt bedömning av det utrymme som behövs, se dokumentationen som medföljer VHU-filen på webbplatsen. Det tar mindre ledigt utrymme om du använder USB-C-flashenheten istället för USB-C-kabeln.
- Din enhet har 60 procent batterikraft enligt staplarna på batteriikonen i det övre vänstra hörnet av skärmen.



Obs: Optimalt sett är enheten fullt strömförsörjd så LED-lampan vid strömknappen lyser grönt.

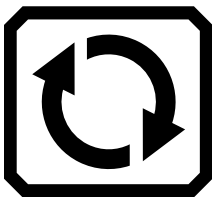
Uppdatera RUBY 10 med en USB-C-enhet

Så här uppdaterar du enheten med ett USB-C-minne:

1. Gå till Freedom Scientific-webbplatsen och ladda ner den senaste versionen av RUBY 10, som har en VHU-tillägg.
2. Kopiera VHU-filen till ett USB-C-minne.
3. Sätt i USB-C-enheten med VHU-releasefilen i RUBY 10 USB-porten.

Varning: Ta inte bort enheten innan du får ett bekräftelsemeddelande och systemet startar om helt.

4. På RUBY 10, gå till Huvudmeny > Inställningsmeny > Systeminställningar > Uppdatera enhet.



5. Välj filen och tryck på knappen Uppdatera.

Tips: Om filen inte visas, försök att vända på USB-C-flashenheten och sätta in den i porten igen.

6. Efter uppdateringen visas ett bekräftelsemeddelande. Tryck på OK och systemet startar om automatiskt.

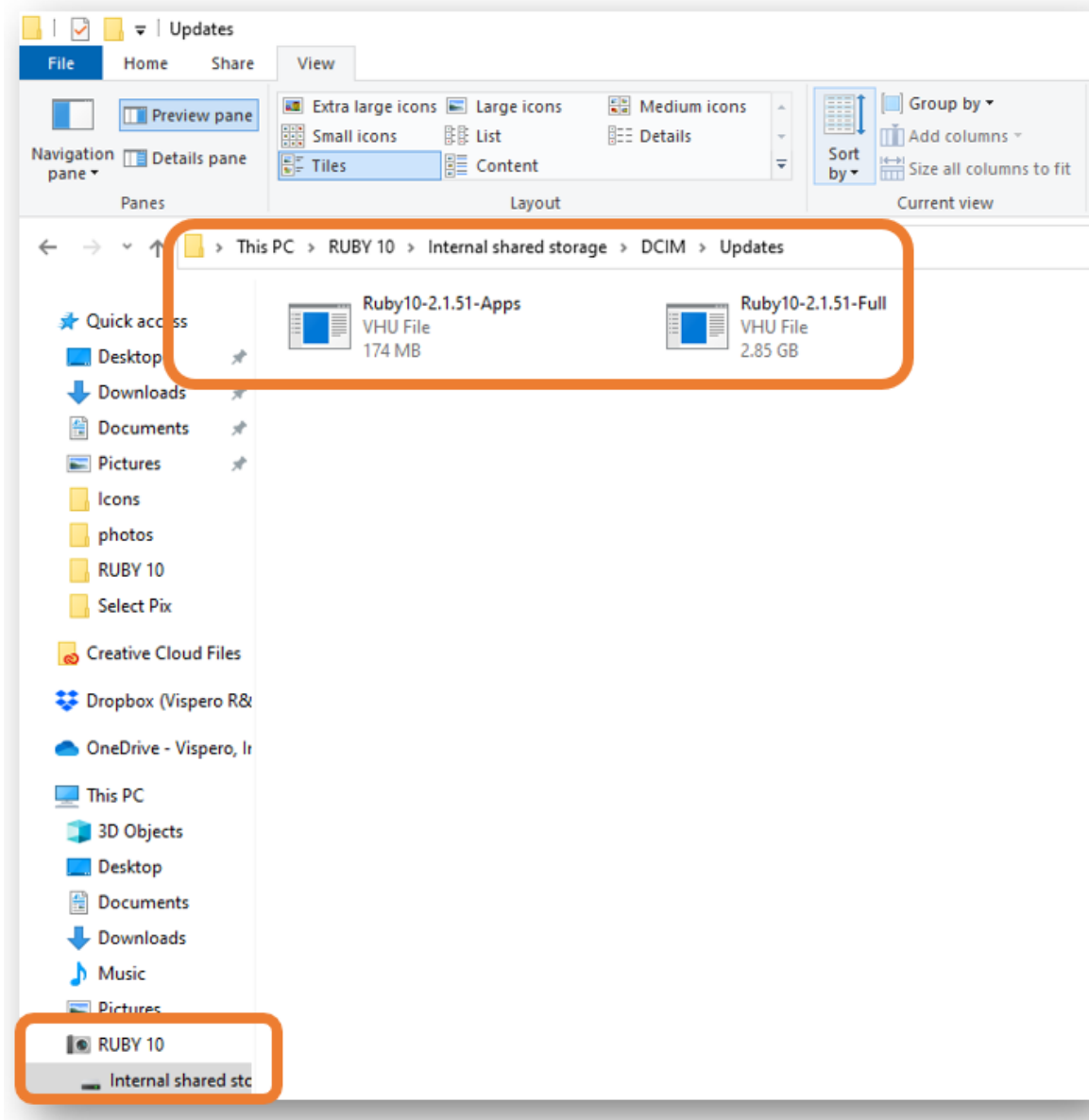
Uppdatera med en USB-kabel



Så här uppdaterar du enheten med en USB-kabel:

1. Gå till Freedom Scientific-webbplatsen och ladda ner den senaste versionen av RUBY 10, som har en VHU-tillägg.

2. I Windows File Manager, kopiera VHU-filen från datorn till mappen DCIM/Updates på RUBY 10. Skärmen Update Device öppnas automatiskt på RUBY 10. Vänta dock tills filen har kopierats till RUBY 10 genom att kontrollera filöverföringen förloppsindikator.



3. Välj filen och tryck på knappen Uppdatera.

4. Efter en lyckad uppdatering visas ett bekräftelsemeddelande. Tryck på OK och systemet startar om automatiskt. VHU-filen raderas automatiskt från mappen RUBY 10 DCIM/Updates.

Obs: Sällan visas en ogiltig konfigurationsskärm med en uppdateringsknapp. Om detta händer, kopiera VHU-filen till en USB-C-flashenhet, sätt in den i RUBY 10 USB-porten och tryck på knappen Uppdatera på skärmen Invalid Configuration.



Teknisk Data

Förstoringsintervall	1,8x till 22x
Helsidesförstoring	0,4x till 13x
Färglägen (Fler lägen går att skapa)	Fullfärg, högkontrast positiv, högkontrast negativ, gult på svart samt gult på blått
Fokus	Autofokus
Skärm	10-tums TFT, 450 cd/m ²
Skärmupplösning	1280 x 800
Kamera	60 fps
Fokusedjup	Ungefär 20 cm
Dimensioner	261 x 189 x 36 mm
Vikt	915 gram
Batteri	Ungefär 3,5 timmars kontinuerlig användning och 4 timmars laddningstid
Li-ion-batteri	Uppladdningsbart, 3,7 V, 7600 mAh, 28,12 Wh
Anslutningar	USB-C, 3,5 mm-ljuduttag
Medicinsk strömförsörjning	Adapter Technology Co., LTD. ATM012T-W052VU
Adapters inmatningseffekt	100-240 VAC, 50-60 Hz, 0,19- 0,32 A
Adapters utmatningseffekt	5,1 VDC, 2,4 A

Tel: 010-455 04 00, E-post: info@insyn.se
www.insyn.se

