

# **GEM 5**

# **Användarmanual**



## Innehåll

Introduktion.....	4
Systemkrav.....	5
Installera GEM.....	6
Få hjälp .....	6
GEM snabbtangenter .....	7
Zoomning och fokus.....	7
Skärmvy .....	8
Videolägen .....	9
Fotografera av bild .....	10
Visa bild .....	10
Linjer och kulisser .....	11
Kamerastyrning.....	12
Färgjusteringar.....	13



PUBLICERAD AV  
Freedom Scientific  
11800 31<sup>st</sup> Court North  
St. Petersburg, Florida 33716-1805  
USA  
[www.FreedomScientific.com](http://www.FreedomScientific.com)

Informationen i detta dokument kan förändras utan föregående varning. Ingen del av denna publikation får reproduceras eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, för något ändamål, utan uttrycklig skriftlig tillåtelse från Freedom Scientific.

GEM, TOPAZ, OpenBook är ett registrerat varumärke från Freedom Scientific Inc. i USA och andra länder.

Copyright © 2013 Freedom Scientific Inc. Alla rättigheter förbehållna.

### **Teknisk support**

För att kontakta teknisk support via telefon kan amerikanska kunder ringa **(727) 803-8000**, måndag till fredag, 8:30 till 19:00 (östkusttid).

För att ta kontakt via e-post, skicka frågor till **[Support@FreedomScientific.com](mailto:Support@FreedomScientific.com)**.

För att söka i kunskapsdatabasen, besök **[www.FreedomScientific.com](http://www.FreedomScientific.com)** och välj länken Support.

## Introduktion

GEM™ låter dig visa, fotografera av och spara förstora bilder när du använder Freedom Scientifics förstöringskamera ONYX PHD tillsammans med din dator.

Genom att använda snabbtangenter eller det grafiska användargränssnittet kan du snabbt och enkelt stega igenom eller hoppa mellan flera bilder som fotograferats med GEM. Grupper av bilder kan automatiskt sparas i vilken som helst utsedd mapp på din dator. Dessa bilder är också lätta att identifiera med hjälp av antingen ett standardgrundnamn eller ett anpassat grundnamn tillsammans med en tidsstämpel. Tryckning av snabbtangenter direkt på ditt datortangentbord låter dig när som helst manipulera kameravyer, ändra förstoringen, välja färglägen samt styra andra funktioner hos ONYX PHD. I fall OpenBook® finns installerat på samma dator kan du skicka fotograferade bilder från ONYX PHD till OpenBook för OCR (texttolkning).

## Systemkrav

Följande lista innehåller de minsta systemkraven för GEM.

- **Operativsystem:** Operativsystemen Microsoft Windows 7 – 10  
**Processor:** Intel® Pentium® III eller bättre
- **Processorhastighet:** 1 Ghz eller bättre.
- **Minne (RAM):** 1 Gb RAM (32-bit) eller 2 Gb RAM (64-bit).
- **Hårddiskutrymme som krävs:** 60 MB för programinstallation
- DirectX® 9.1 med WDDM 1.0 driver.
- **USB-port för kameragränssnitt:** USB 2.0 (3.0 rekommenderas)

## Installera GEM

För att installera GEM på din dator, gör följande:

**Viktigt:** Anslut inte TOPAZ XL HD, TOPAZ PHD eller ONYX PHD till din dator förrän installationen av GEM är slutförd. För mer information kring användning av kamerasytemen, vänd dig till användarmanualen för respektive system.

1. Sätt i USB minnet i datorn.
2. Öppna mappen GEM 5.0.714
3. Välj mapp, om det ska vara 32 eller 64 bitar installation.
4. Kör installationsfilen.
5. Starta GEM genom att välja GEM-ikonen på skrivbordet för att börja använda programmet tillsammans med Kamerasytemet.

## Få hjälp

Det finns flera sätt för att snabbt få hjälp när du använder GEM:

- Välj Hjälpinneåll på menyn Hjälp (**ALT+H, H**).
- Tryck **F1** för att öppna hjälpfilen.
- Tryck **SKIFT+F1** för att öppna den sammanhangskänsliga hjälpen för det för närvarande markerade objektet i användargränssnittet.

## GEM snabbtangenter

GEM använder som standard **F12-tangenten som modifieringstangent**. Den trycks alltid i kombination med snabbtangenten för att utföra kommandot. **F11-, Print Screen- och Scroll Lock-tangenten kan också användas som modifieringstangent**. För att ändra modifieringstangent, välj menyn Avancerad på GEM-menyraden, välj Inställningar och välj sedan ett värde i kombinationsrutan **GEM Tangent**.

## Zoomning och fokus

Denna tabell beskriver snabbtangenter som används för att kontrollera kamerans zoomningsnivå samt fokus.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Starta ONYX PHD	<b>F12+X</b>
Öka zoomningen	<b>F12+F2</b>
Minska zoomningen	<b>F12+F1</b>
Lås fokus – bläddra mellan Av, På och På med positionsfinnaren	<b>F12+D</b>
Fryst bild på/av	<b>F12+Z</b>

## Skärmvy

Denna tabell beskriver snabbtangenter som styr olika sätt att konfigurera och visa skärmen på.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Välj en av tre vyer: Helskärm – Kamera, Helskärm – Dator eller Delad skärm	<b>F12+V</b> (lägg till <b>SKIFT</b> för att vända på ordningen)
Helskärm – Kamera	<b>F12+HOME</b>
Helskärm – Dator	<b>F12+END</b>
Delad skärm	<b>F12+PGUP</b>
Delad skärmorientering – växla den delade skärmvyn mellan horisontell och vertikal orientering; använd denna tangentkombination tillsammans med <b>F12+F</b> för att ändra kameravyns placering	<b>F12+P</b>
Flytta den delade skärmvyn – växla kamerapositionen i den delade skärmvyn mellan övre och nedre delen eller vänstra och högra delen av skärmen, beroende på skärmorienteringen ( <b>F12+P</b> )	<b>F12+F</b>
Öka den delade skärmvyns yta	<b>F12+F5</b>
Minska den delade skärmvyns yta	<b>F12+F6</b>



Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Ta fram GEM-kontrollpanelen till förgrunden	<b>F12+ENTER</b>
Rulla bilden uppåt eller åt vänster när du är i det delade skärmläget	<b>F12+F8</b>
Rulla bilden neråt eller åt höger medan du är i det delade skärmläget	<b>F12+F7</b>

## Videolägen

Denna tabell beskriver snabbtangenter för att växla mellan videofärglägen.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Välj videofärgläge – växlar mellan alla tillgängliga färglägen	<b>F12+E</b> (lägg till <b>SKIFT</b> för att vända på ordningen)
Normalt läge (fullfärg)	<b>F12+SKIFT+A</b>
Användardefinierat (standard är läget gult på blått)	<b>F12+SKIFT+S</b>
Läget svart på vitt	<b>F12+SKIFT+D</b>
Läget vitt på svart	<b>F12+SKIFT+F</b>

## Fotografera av bild

Denna tabell beskriver snabbtangenter som används för att fotografera av och radera bilder.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Spara aktuell bild på skärmen	<b>F12+CTRL+S</b>
Fotografera av bild och återvänd till den rörliga vyn	<b>F12+I</b>
Fotografera av bilden och låt den bli kvar på skärmen	<b>F12+TABB</b>
Skicka aktuell bild till OpenBook	<b>F12+BINDESTRECK</b>
Skicka alla markerade bilder till OpenBook	<b>F12+CTRL+BINDESTRECK</b>
Radera bild	<b>F12+DEL</b>

## Visa bild

Denna tabell beskriver snabbtangenter som används för att snabbt växla mellan den rörliga bilden och sparade bilder.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Hoppa till rörlig bild	<b>F12+0</b> (noll)
Nästa bild	<b>F12+Pil Höger</b>
Föregående bild	<b>F12+Pil Vänster</b>

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Hoppa till bild 1 (senaste bilden)	<b>F12+1</b>
Hoppa till bild 2	<b>F12+2</b>
Hoppa till bild 3	<b>F12+3</b>
Hoppa till bild 4	<b>F12+4</b>
Hoppa till bild 5	<b>F12+5</b>
Hoppa till bild 6	<b>F12+6</b>
Hoppa till bild 7	<b>F12+7</b>
Hoppa till bild 8	<b>F12+8</b>
Hoppa till bild 9	<b>F12+9</b>
Öppna bildfilshanteraren	<b>F12+G</b>

## Linjer och kulisser

Denna tabell beskriver snabbtangenter som styr skärmmarkeringar såsom linjer och kulisser.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Skärmmarkeringar – slå på eller av	<b>F12+K</b>
Skärmmarkeringsutförande – välj linjer eller kulisser	<b>F12+Y</b>

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Skärmmarkeringsorientering – växla mellan horisontella och vertikala skärmmarkeringar	<b>F12+O</b>
Flytta linjerna eller kulisserna neråt eller åt höger	<b>F12+N</b>
Flytta linjerna eller kulisserna uppåt eller åt vänster	<b>F12+SKIFT+N</b>
Öka avståndet mellan linjerna eller öka hur stor del av bilden som visas i området mellan kulisserna	<b>F12+F10</b>
Minska avståndet mellan linjerna eller minska hur mycket av bilden som visas i området mellan kulisserna	<b>F12+F9</b>
Välj färg på linjerna	<b>F12+R</b> (lägg till <b>SKIFT</b> för att vända på ordningen)

## Kamerastyrning

Denna tabell beskriver snabbtangenter som styr kameran.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Välj kamera	<b>F12+S</b>
Öka kamerans ljusstyrka	<b>F12+B</b>
Minska kamerans ljusstyrka	<b>F12+SKIFT+B</b>

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Slå på/av belysningen	<b>F12+L</b>

## Färgjusteringar

Denna tabell beskriver snabbtangenter som styr färgjusteringar för den rörliga bilden. DirectX med Shader behövs för att använda färgjusteringar. Öppna dialogrutan Om, som nås via Hjälpmenyn, för att ta reda på huruvida din dator har DirectX med Shader-displaymöjligheter eller inte.

Beskrivning	Modifieringstangent+ Snabbtangent
Öka ljusstyrkan	<b>F12+T</b>
Minska ljusstyrkan	<b>F12+SKIFT+T</b>
Öka färgnyansen	<b>F12+H</b>
Minska färgnyansen	<b>F12+SKIFT+H</b>
Öka färgmättnaden	<b>F12+U</b>
Minska färgmättnaden	<b>F12+SKIFT+U</b>
Öka kontrasten	<b>F12+C</b>
Minska kontrasten	<b>F12+SKIFT+C</b>