

# Användarhandbok

## Orbit Player™



2025-10-17 Version 0.8



## Innehållsförteckning

<b>1</b>	<b>INTRODUKTION OCH ORIENTERING:</b>	<b>8</b>
<b>2</b>	<b>SNABBSTART:</b>	<b>13</b>
2.1	TERMER I DENNA ANVÄNDARHANDBOK:	13
2.2	ORBIT PLAYER-FUNKTIONER:	13
2.3	SKRIVA MED DEN NUMERISKA KNAPPSATSEN	14
2.3.1	<i>Små bokstäver</i>	14
2.3.2	<i>Versaler</i>	15
2.3.3	<i>Siffror</i>	15
2.3.4	<i>Symboler</i>	15
2.3.5	<i>Växla mellan inmatningslägen</i>	15
2.4	SLÅ PÅ OCH AV, STARTA OM OCH FÖRSÄTTA ORBIT PLAYER I VILOLÄGE:	16
2.5	TALHASTIGHET:	16
2.6	TALVOLYM:	17
2.7	KONTROLLERA DIN BATTERISTATUS:	18
2.8	UTFORSKA HUVUDMENYN:	18
2.9	INTERNETANSLUTNING VIA WI-FI:	19
2.10	KOPPLA FRÅN ETT TRÅDLÖST NÄTVERK:	20
<b>3</b>	<b>NAVIGERING MED FÖRSTA BOKSTAVEN</b>	<b>21</b>
3.1	OM DEN HÄR FUNKTIONEN	21
3.1.1	<i>Växla mellan lägen</i>	21
3.1.2	<i>Använda bokstavsnavigering i långa listor</i>	21
3.1.3	<i>Använda bokstavsnavigering i kombinationsrutor</i>	22
	<b>Återgå till kommandoläge</b>	22
<b>4</b>	<b>FILHANTERAREN</b>	<b>23</b>
4.1	ÖPPNA FILHANTERAREN	23
4.2	NAVIGERA GENOM FILER OCH MAPPAR	23
4.3	FILHANTERARENS MENY	24
4.3.1	<i>Menystruktur</i>	24
4.4	SÖKA EFTER EN FIL	25
4.5	BYTA NAMN PÅ FILER ELLER MAPPAR	26
4.6	SKAPA EN NY MAPP	26
4.7	KOPIERA, FLYTTA OCH TA BORT FILER	27
4.7.1	<i>Dialogrutorna Kopiera och flytta</i>	27
4.8	MARKERA FLERA FILER	28
4.9	SKYDDA FILER (NYTT)	28
4.10	SORTERA OCH ORDNA FILER	29

4.11	KOMPRIMERA OCH EXTRAHERA FILER (NY FUNKTION)	29
4.12	AVSLUTA FILHANTERAREN	30
<b>5</b>	<b>BOKLÄSAREN</b>	<b>30</b>
5.1	ÖPPNA APPEN BOKLÄSAREN	31
5.2	STARTSKÄRMENS LAYOUT OCH NAVIGERING	31
5.3	KATEGORIER I BOKLÄSAREN	31
5.4	KATEGORILISTANS SNABBMENY	32
5.5	MIN BOKHYLLA OCH DESS FUNKTIONER	33
5.5.1	<i>Ta bort en bok</i>	33
5.6	LÄSA EN BOK	33
5.7	DIALOGRUTOR I LÄSVYN	34
5.7.1	<i>Dialogrutan Sök</i>	34
5.7.2	<i>Dialogrutan Gå till position</i>	35
5.7.3	<i>Dialogrutan Bokmärken</i>	35
5.8	SNABBMENY FÖR LÄSVYN	35
5.9	SENAST LÄSTA	36
5.10	INSTÄLLNINGAR	36
5.10.1	<i>Talinställningar</i>	37
5.10.2	<i>Inställningar</i>	37
5.11	TABELL ÖVER KORTKOMMANDON	38
<b>6</b>	<b>ONLINEBIBLIOTEK</b>	<b>39</b>
6.1	INTRODUKTION	39
6.2	ÅTKOMST TILL ONLINEBIBLIOTEK	39
6.3	HANTERA ONLINETJÄNSTER	40
6.3.1	<i>Lägga till en onlinetjänst</i>	40
6.3.2	<i>Radera och logga ut</i>	40
6.4	NAVIGERA I ONLINEBIBLIOTEKETS INNEHÅLL	41
6.5	SÖKA EFTER BÖCKER	41
6.6	VISA BOKINFORMATION	41
6.7	LADDA NER BÖCKER	42
6.8	STRÖMNING AV BÖCKER (OM DET STÖDS)	42
6.9	LÄMNA TILLBAKA ELLER LÅNA BÖCKER (OM DET STÖDS)	42
6.10	LÄMNA ONLINEBIBLIOTEK	42
<b>7</b>	<b>TIDNINGAR (TIDSKRIFTER)</b>	<b>43</b>
7.1	INTRODUKTION	43
7.1.1	<i>Öppna kategorin Tidningar</i>	43
7.2	LÄGGA TILL EN TIDNING (PRENUMERERA)	44
7.3	ÖPPNA OCH LÄSA ETT NUMMER	45
7.4	HANTERA TIDNINGAR OCH NUMMER	45
7.5	ANTECKNINGAR	46
<b>8</b>	<b>APPEN PUNKTSKRIFTSLÄSAREN</b>	<b>47</b>
8.1	INTRODUKTION	47

8.2	HITTA OCH ÖPPNA APPEN .....	47
8.3	ÖPPNA OCH LÄSA BOK.....	47
8.3.1	Öppna från punktskriftsläsarens meny .....	47
8.3.2	Öppna från filhanteraren.....	48
<b>9</b>	<b>MEDIASPELAREN.....</b>	<b>48</b>
9.1	ÖPPNA MEDIASPELAREN .....	49
9.2	HUVUDSKÄRM.....	49
9.3	UTFORSKA BIBLIOTEKET .....	50
9.4	SNABBMENY FÖR BIBLIOTEKSLISTAN: .....	50
9.5	UPPSPELNINGSSKÄRM.....	51
9.5.1	Uppspelningskommandon .....	51
9.6	FÖRFLYTTNING INOM ETT SPÅR .....	52
9.7	UPPSPELNINGSMENY .....	52
9.7.1	Alternativ i uppspelningssmenyn .....	52
9.8	DIALOGGRUTAN INSTÄLLNINGAR.....	53
9.9	SPÅRINFORMATION OCH BIBLIOTEKSÅTGÄRDER .....	54
9.10	STÄNGA MEDIASPELAREN .....	55
<b>10</b>	<b>INTERNETRADION .....</b>	<b>55</b>
10.1	ÖPPNA APPEN INTERNETRADION .....	55
10.2	FÖRSTÅ HUVUDSKÄRMEN .....	56
10.3	ÅTKOMST TILL OCH UPPSPELNING AV STATIONER .....	56
10.3.1	Mina stationer .....	56
10.3.2	Favoriter.....	57
10.3.3	Senast spelade.....	57
10.3.4	Bläddra bland stationer.....	57
10.4	HANTERA STATIONER .....	58
10.4.1	Öppna snabbmenyn .....	58
10.4.2	Lägga till en station från URL.....	58
10.4.3	Söka efter en station.....	58
10.4.4	Byta namn på en station (ny).....	59
10.4.5	Ta bort en station.....	59
10.4.6	Visa stationsinformation.....	59
10.5	IMPORTERA OCH EXPORTERA STATIONER.....	60
10.5.1	Importera stationer.....	60
10.5.2	Exportera stationer .....	60
10.6	SPELA UPP INTERNETRADIOSTATIONER.....	60
10.7	UPPSPELNINGSKOMMANDON.....	61
10.8	INSPELNING FRÅN INTERNETRADIO .....	62
10.9	INSTÄLLNINGAR.....	62
10.10	AVSLUTA APPEN INTERNETRADION .....	63
<b>11</b>	<b>PODCASTER-APPEN .....</b>	<b>63</b>
11.1	ÖPPNA APPEN .....	63
11.2	HUVUDSKÄRMEN.....	64

11.3	HANTERA PODDSÄNDNINGAR MED SNABBMENYN.....	64
	<i>Tillgängliga alternativ:</i> .....	64
11.4	HANTERA AVSNITT MED SNABBMENYN.....	65
	<i>Tillgängliga alternativ:</i> .....	65
11.5	SÖKA EFTER PODDAR.....	66
11.6	KONTROLLER PÅ UPPSPELNINGSSKÄRMEN .....	66
11.7	INSTÄLLNINGAR.....	67
11.7.1	<i>Standardlagring för nedladdning av avsnitt</i> .....	68
11.7.2	<i>Kombinationsruta för standardåtgärd för avsnitt</i> .....	68
11.7.3	<i>Ljudbeteende under uppspelning</i> .....	68
11.7.4	<i>Lista över förflyttningstyper (ny)</i> .....	68
11.8	STÄNGA PODCASTER-APPEN.....	69
<b>12</b>	<b>RÖSTINSPELNING.....</b>	<b>69</b>
12.1	ÖPPNA RÖSTINSPELNING .....	69
12.2	ÖVERSIKT ÖVER HUVUDSKÄRMEN.....	69
12.3	STARTA OCH STOPPA EN INSPELNING.....	70
12.4	PAUSA OCH ÅTERUPPTA EN INSPELNING.....	70
12.5	LÄGGA TILL BOKMÄRKEN UNDER INSPELNING .....	71
12.6	SKÄRMEN INSPELNINGSHANTERARE .....	71
12.6.1	<i>Inspelningssnabbmeny</i> .....	71
12.7	ANVÄNDA BOKMÄRKEN UNDER UPPSPELNING .....	72
12.7.1	<i>Öppna bokmärkeslistan</i> .....	72
12.7.2	<i>Gå mellan bokmärken</i> .....	72
12.7.3	<i>Bokmärkeslistans snabbmeny</i> .....	72
12.8	INSTÄLLNINGSSKÄRMEN.....	73
12.8.1	<i>Tillgängliga inställningar</i> .....	73
12.9	UPPSPELNINGSDINTEGRATION MED MEDIASPELAREN .....	74
12.10	SAMMANFATTANDE TABELL FÖR KORTKOMMANDON .....	75
<b>13</b>	<b>MAPPEN VERKTYG:.....</b>	<b>76</b>
13.1	KONTROLLER BATTERISTATUSEN:.....	76
13.2	KONTROLLER AKTUELL TID:.....	76
13.3	KONTROLLER AKTUELLT DATUM:.....	76
13.4	KALKYLATORN: .....	76
13.4.1	<i>Kalkylatorns meny:</i> .....	77
13.5	KALENDERN: .....	78
13.5.1	<i>Val av händelselista:</i> .....	78
13.5.2	<i>Val i kalendermenyn:</i> .....	79
13.5.3	<i>Ny händelse:</i> .....	79
13.5.4	<i>Redigera händelse</i> .....	81
13.5.5	<i>Ta bort händelse</i> .....	81
13.5.6	<i>Gå till datum:</i> .....	82
13.5.7	<i>Avsluta:</i> .....	82
13.6	ALARM:.....	82

13.6.1	Lägga till ett nytt alarm:.....	83
13.6.2	När ditt alarm går igång: .....	84
13.6.3	Menyn i Alarm:.....	84
13.7	KONTAKTER: .....	85
13.7.1	Navigera och öppna kontakter-appen:.....	86
13.7.2	Skapa en ny kontakt: .....	86
13.7.3	Redigera den befintliga kontakten: .....	87
13.7.4	Radera kontakter .....	89
13.7.5	Avsluta dialogrutan och appen:.....	89
13.8	RÖSTHANTERARE: .....	89
13.8.1	Hitta och öppna appen:.....	90
13.8.2	Layout och navigering:.....	90
13.8.3	Installera och ställa in röster: .....	90
13.8.4	Ta bort röster: .....	91
13.9	SÖKA EFTER UPPDATERINGAR.....	92
<b>14</b>	<b>MAPPEN INSTÄLLNINGAR:.....</b>	<b>93</b>
14.1	ÖPPNA OCH UTFORSKA INSTÄLLNINGSMAPPEN: .....	93
14.1.1	Navigering och alternativ tillgängliga i inställningsmappen: .....	93
14.2	ENHETSINSTÄLLNINGAR:.....	94
14.2.1	Allmänna inställningar:.....	94
14.2.2	Datum- och tidsinställningar.....	95
14.2.3	Inställningar för trådlöst nätverk:.....	96
14.2.4	Blåtandsinställningar:.....	97
14.2.5	Avsluta sektionen inställningar:.....	97
14.3	SKÄRMLÄSARINSTÄLLNINGAR .....	97
14.3.1	Allmänna inställningar.....	98
14.3.2	Välj TTS-motor.....	98
<b>15</b>	<b>MAPPEN HJÄLP: .....</b>	<b>99</b>
<b>16</b>	<b>UPPGRADERING AV MJUKVARA:.....</b>	<b>100</b>
16.1	UPPGRADERING AV ENHETENS FIRMWARE : .....	100
16.2	LADDA NER FIRMWAREPAKETET :.....	100
16.3	ANVÄNDA UPPGRADERINGSVERKTYGET FÖR WINDOWS-DATORER:.....	101
<b>17</b>	<b>FELSÖKNING:.....</b>	<b>104</b>
17.1	ORBIT PLAYER SLÅS INTE PÅ:.....	104
17.2	ORBIT PLAYER SVARAR INTE PÅ KNAPPTRYCKNINGAR: .....	104
17.3	ORBIT PLAYER ÄR I ETT OKÄNT TILLSTÅND OCH BATTERIET ÄR LADDAT:.....	105
17.4	ORBIT PLAYER ÄR I ETT OKÄNT TILLSTÅND, BATTERIET ÄR LADDAT, OCH FELSÖKNINGSSTEGEN I 11.3 LÖSER INTE PROBLEMET: .....	105
17.5	ORBIT PLAYER PIPER KONTINUERLIGT:.....	105
<b>18</b>	<b>SUMMER, VIBRATION OCH LED-INDIKERING: .....</b>	<b>106</b>
18.1	SUMMER- OCH VIBRATIONSINDIKERING: .....	106

18.2	LED-INDIKERING:.....	108
<b>19</b>	<b>BEGRÄNSAD HÅRDVARUGARANTI: .....</b>	<b>108</b>
19.1	UNDANTAG OCH BEGRÄNSNINGAR :.....	109
<b>20</b>	<b>KONSUMENTSKYDDSLAGAR:.....</b>	<b>110</b>
<b>21</b>	<b>ATT FÅ GARANTISERVICE:.....</b>	<b>111</b>
<b>22</b>	<b>FCC-INFORMATION : .....</b>	<b>112</b>
22.1	FCC-MEDDELANDE:.....	112
22.2	FCC-VARNING:.....	112
<b>23</b>	<b>RENGÖRING: .....</b>	<b>113</b>

---

## 1 Introduktion och orientering:

Grattis till köpet av din nya Orbit Player!

Låt oss först beskriva enheten.

- Placera Orbit Player framför dig med den numeriska knappsatsen närmast dig och den rektangulära knappstrukturen, som har knappar i alla fyra hörnen, längst bort från dig.
- Ovanför sifferknappsatsen hittar du en rektangulär navigeringsknapp. Navigeringsknappen består av fem separata knappar. Dessa knappar har taktila markeringar för enkel identifiering. Dessa är **pil uppåt, nedåt, vänster** och **höger**.
- Dessa pilar möjliggör navigering i menyer i appar och underlättar diverse andra funktioner.
- I mitten av pilarna hittar du knappen **Välj**, som används för att bekräfta val.
- I varje hörn av navigeringsknapparna finns fyra funktionsknappar som var och en utför unika funktioner när de trycks ned individuellt eller i kombination med andra knappar:
- Till vänster och något ovanför navigeringsknapparna hittar du menyknappen. Den här knappen hjälper dig att komma åt menyer och andra systemalternativ.
- Till höger och något ovanför navigeringsknapparna hittar du inspelningsknappen. Den låter dig starta en inspelning direkt utan att navigera till röstinspelningsappen.
- Till vänster och något nedanför hittar du hemknappen. Den här knappen flyttar ditt fokus till hemskärmen från alla program eller systemalternativ.
- Till höger och något nedanför hittar du tillbakaknappen. Den här knappen hjälper dig att komma tillbaka från meny, filer och mappar etc.
- Nedanför den delen kommer du att känna en horisontell skiljelinje och under den linjen hittar du en numerisk knappsats som du kanske redan känner till

eftersom den användes på de gamla telefonerna med knappsats. Om inte, inga problem här. Låt mig förklara den för dig.

- Den numeriska knappsatsen består av fyra rader som vardera innehåller tre knappar.
- Första raden (från vänster till höger): 1, 2, 3.
- Andra raden: 4, 5, 6
- Den tredje raden: 7, 8, 9
- Den fjärde och sista raden: \*, 0, #

Dessa knappar har flera funktioner:

- De kan användas i kombination med hem- eller funktionsknapparna för olika genvägar.
- De fungerar som ett tangentbord för att skriva.
- De fungerar som genvägar för att komma åt program direkt. Om till exempel mediaspelaren visas som den tredje appen i listan startar du den direkt genom att trycka på **3**.

Under den numeriska knappsatsen finns ett högtalargaller som ger röståterkoppling för alla åtgärder som användaren utför.

### Enhetens sidor

Nu ska vi undersöka portarna och knapparna på sidorna av enheten.

- **Undersida:** Enhetens undersida har inga portar eller knappar.
- **Höger sida:**
  - Längst upp hittar du strömknappen, som är markerad med en taktil prick.
  - Under strömknappen finns två triangulära **volymkontrollknappar** som är vända åt motsatta håll. Med dessa knappar kan du justera olika typer av volym på enheten.
  - Om du trycker på volym upp och ner så ändras som standard systemvolymen, vilken även inkluderar systemets röstvolym (talet),

tonsignalerna du hör då och då samt medievolymen om du använder en mediaspelarapp som bokläsaren, mediaspelaren, podcaster eller internetradion.

- **Ovansidan:**

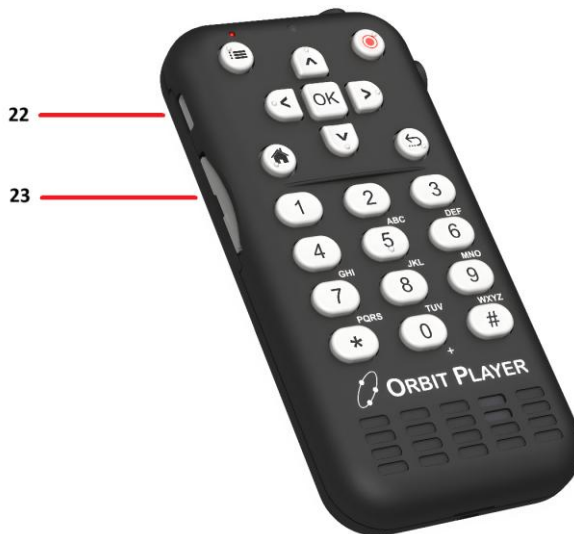
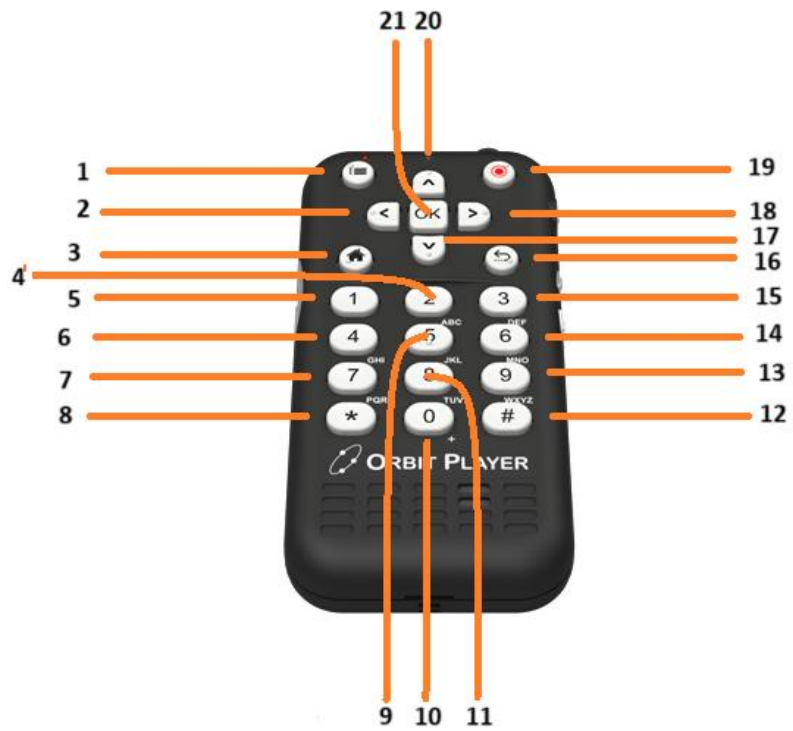
- Till höger finns ett **3,5 mm ljuduttag**, Du kan ansluta hörlurar, externa högtalare, AUX-kabel eller en Hörslinga till uttaget utan att påverka enhetens CE-märkning. Den interna högtalaren tystas automatiskt.

- **Vänster sida:**

- **USB -C-porten** används för att ladda enheten och ansluta den till en dator.
- Nedanför USB-C-porten finns **SD-kortplatsen**, som stöder SD-kort från 8 GB till 1 TB.
  - För att ta ut SD-kortet, tryck försiktigt på det tills du hör ett klick, vilket indikerar att det är upplåst och kan skjutas ut.
  - För att sätta i ett SD-kort, se till att kontakterna är vända uppåt och mot enheten, och tryck sedan försiktigt in det i kortplatsen tills du hör ett klick.

### Enhetens baksida

- På baksidan av enheten, nära toppen, hittar du **Orbit-logotypen**, placerad precis bakom navigeringsknapparna.
- Nedanför denna, mot botten, finns batteriluckan, som är avtagbar. För att ta bort batteriluckan, använd två eller tre fingrar för att dra det mot dig.
- Batterifackets lucka har en tydlig synlig etikett med en streckkod och certifieringsinformation för enheten.





1. Meny
2. Vänsterpil
3. Hem
4. Knapp 2
5. Knapp 1
6. Knapp 4
7. Knapp 7
8. Knapp \*
9. Knapp 5
10. Knapp 0
11. Knapp 9
12. Knapp #
13. Knapp 9
14. Knapp 6
15. Knapp 3
16. Tillbakaknapp
17. Nedåtpil
18. Högerpil
19. Inspelningsknapp
20. Uppåtpil
21. Välj- knapp.
22. USB-C-port
23. SD-kortplats
24. Strömknapp
25. Volym upp-knapp
26. Volym ned-knapp

## 2 Snabbstart:

### 2.1 Termer i denna användarhandbok:

För konsekvens och tydlighet används följande termer i denna användarhandbok:

- Knapparna på sifferknappsatsen betecknas med knapp 1, 2, 3, etc. Om det till exempel sägs att man ska trycka på **knapp 1** så betyder det den första knappen på första raden.
- När modifieringsknappar används separeras de från andra knappar med ett plustecken (+), till exempel: **Menyknapp + knapp 1**. Modifieringsknappar är knappar som du håller nere samtidigt som du trycker på andra knappar. Detta förändrar funktionen hos de knappar du trycker på. **Välj-**, **Hem-knappen** och **menyknappen** fungerar som specialknappar på Orbit Player.

### 2.2 Orbit Player-funktioner:

- Inbyggda appar: mediaspelare, kalkylator, väckarklocka.
- Olika inställningar gör det möjligt att flexibelt konfigurera enheten efter dina behov.
- Ultrakompakt design — får enkelt plats i fickan eller handväskan.
- Traditionellt numerisk knappsats.
- Högkvalitativa knappar för smidig och tyst drift med positiv taktill feedback.
- Navigeringsknappar med 5 knappar för enkel användning av enheten, samt fyra extra funktionsknappar.
- Lätt men robust design.
- Mått: 12,3 × 6,05 × 2,2 centimeter.
- Vikt: 120 gram.
- Stöder SD-, SDHC- och SDXC-kort upp till 2 TB.
- Batteriet kan hålla i upp till 15 timmar när du spelar musik genom den inbyggda högtalaren på full volym. Observera att den faktiska batteritiden kan variera beroende på dina användningsförhållanden.

## 2.3 Skriva med den numeriska knappsatsen

Den numeriska knappsatsen möjliggör effektiv textinmatning med hjälp av knapparna 1 till 9 för teckeninmatning, knapp 0 för mellanslag och \*-knappen för att växla mellan olika inmatningslägen. De tillgängliga lägena är:

1. **Små bokstäver (standard)** – Innehåller små bokstäver a till ö.
2. **Versaler** – Innehåller versaler från A till Ö.
3. **Siffror** – Innehåller siffrorna 0 till 9.
4. **Symboler** – Innehåller en mängd olika specialsymboler.

### 2.3.1 Små bokstäver

I det här läget växlar du mellan tillgängliga tecken genom att trycka flera gånger på en knapp: Till exempel, om du trycker på knapp 2 en gång så skriver du bokstaven A, om du trycker två gånger skriver du bokstaven B och så vidare.

- **Knapp 1:** . , ?
- **Knapp 2:** abcåä
- **Knapp 3:** def
- **Knapp 4:** ghi
- **Knapp 5:** jkl
- **Knapp 6:** mnoö
- **Knapp 7:** pqrs
- **Knapp 8:** tuv
- **Knapp 9:** wxyz
- **Knapp 0:** Mellanslag

### 2.3.2 Versaler

Fungerar på samma sätt som inmatningsläget för gemener men matar in versaler istället.

### 2.3.3 Siffror

Det här läget möjliggör snabb numerisk inmatning med knapparna 0–9.

### 2.3.4 Symboler

I det här läget motsvarar varje knapp en uppsättning symboler:

- **Knapp 1:** . , @ ?
- **Knapp 2:** – % \$
- **Knapp 3:** \* # +
- **Knapp 4:** < > =
- **Knapp 5:** [] {}
- **Knapp 6:** ^ ~ |
- **Knapp 7:** / \ `
- **Knapp 8:** ; : " ' & #
- **Knapp 9:** - \_ ' & #
- **Knapp 0:** + = 0

### 2.3.5 Växla mellan inmatningslägen

Växla mellan inmatningslägen, tryck på \*-knappen. Systemet växlar mellan de tillgängliga lägena i följande ordning: Gemener, Versaler, Siffror, Symboler och tillbaka till Gemener.

Den här metoden säkerställer snabb och effektiv textinmatning med hjälp av den numeriska knappsatsen.

## 2.4 Slå på och av, starta om och försätta Orbit Player i viloläge:

- **Slå på Orbit Player:** Tryck och håll **strömknappen** intryckt i cirka **2 sekunder**. Du kommer att känna flera vibrationer medan enheten startar. Sedan hör du: *Orbit Player, bokläsare*. Nu är enheten påslagen och du är på startskärmen.
- **Stänga av enheten:** Håll strömknappen intryckt i cirka 2 sekunder. En dialogruta för att välja åtgärd visas där du kan stänga av enheten helt och hållet, starta om den eller helt enkelt avsluta dialogrutan. Dialogrutan har tre knappar:
  - Stäng av
  - Starta om
  - Avbryt

Navigera mellan knapparna med hjälp av uppåt- och nedåtpilarna. Om du vill stänga dialogrutan trycker du på tillbakaknappen.

- Du kommer att känna vibrationer medan enheten stängs av. När vibrationerna upphör är enheten avstängd.
- Du kan försätta enheten i viloläge istället för att stänga av den helt. För att göra detta, tryck kort på **strömknappen**. Du kommer att känna en vibration och höra en fallande ton. För att väcka enheten, tryck och håll ner **strömknappen** tills du känner en vibration. Du kommer att höra en stigande ton, och du kommer att vara tillbaka där du slutade förut.

Enheten är skyddad mot oavsiktlig tryckning på strömknappen. Ett kort tryck på den här knappen kommer inte att slå på eller väcka enheten av misstag.

Om du försöker slå på enheten när batterinivån är 0 % kommer du att känna en vibration och höra 3 högfrekventa pip, men Orbit Player slås inte på. I så fall, ladda enheten först.

## 2.5 Talhastighet:

När du precis har slagit på enheten för första gången kan talet du hör vara för

snabbt eller för långsamt för dig. När du slår på enheten för första gången är talhastigheten inställd på 5 av 10.

Anpassa talhastigheten efter din smak.

- För att minska talhastigheten, dvs. få enheten att tala långsammare, tryck på **menyknappen + knapp 5** samtidigt. *Du kan också göra det med volymknapparna, följ stegen som nämns i instruktionerna ovan.*
- Du kommer till exempel att höra: *Talhastighet: 4.*
- Om du når hastighet 1 och försöker ändra till långsammare kommer du att höra: *Minsta talhastighet.*
- För att öka talhastigheten, dvs. få enheten att tala snabbare, tryck på **menyknappen + knapp 6**. *Du kan också göra det med volymknapparna, följ stegen som nämns i instruktionerna ovan.*
- Du kommer till exempel att höra: *Talhastighet: 6.*  
Om du når hastighet 10 och försöker ändra till snabbare kommer du att höra: *Högsta talhastighet.*

## 2.6 Talvolym:

Talvolymen på din Orbit Player kan ställas in från nivå 0 upp till nivå 15. Även om volymen är inställd på 0 kommer du fortfarande att höra tal. Det kommer att vara väldigt tyst, men du kommer aldrig att befinna dig i en situation där din enhet är påslagen och fungerar korrekt men den är tyst.

Om talet låter för tyst eller för högt för dig, justera talvolymen.

- För att öka talvolymen, tryck på **meny + knapp 3** samtidigt. Du kommer till exempel att höra: *Talvolym: 10. Du kan också göra det med volymknapparna, följ stegen som nämns i instruktionerna ovan.*  
Om du redan har nått volymnivå 15 och du försöker ändra till högre kommer du att höra: *Volymen är på maxnivå.*
- För att sänka talvolymen, tryck på **meny + knapp 2** samtidigt. Du kommer till exempel att höra: *Talvolym: 9. Du kan också göra det med volymknapparna, följ stegen som nämns i instruktionen ovan.*

Om du redan har nått volymnivå 0 och du försöker ändra till tystare kommer du fortfarande att höra: *Talvolym: 0.*

## 2.7 Kontrollera din batteristatus:

Du kan kontrollera batteristatusen på din Orbit Player när som helst genom att trycka på **Meny + Inspelningsknappen**. Enheten kommer att meddela den aktuella batterinivån. Du kan till exempel höra:

- "Batterinivå 87 %. Inte ansluten."

Om din enhet laddas kommer meddelandet att säga "Laddar" istället för "inte ansluten". När batterinivån är låg får du en ljudvarning. Om batterinivån sjunker till 15 % eller lägre kommer enheten att meddela att batterinivån är låg. Dessutom fungerar ett pip ljud som en kompletterande avisering när batterinivån sjunker under den angivna tröskeln.

## 2.8 Utforska huvudmenyn:

När du har slagit på enheten är du på startskärmen. Om du redan har tryckt på några knappar och är någon annanstans, tryck på **hemknappen till vänster och lite nedåt** för att återgå till startskärmen.

Tryck på uppåt- eller nedåtpil för att navigera i menyn. Efter varje tryckning hör du det menyalternativ som för närvarande är aktivt. När du når slutet av listan går du runt och du kommer att vara på det första menyalternativet.

Varje meddelande du hör består av ett menyalternativsnamn och ett indexnummer som representerar objektets position i listan. Till exempel betyder 1 av 8 att det är första objektet av 8 tillgängliga.

För att välja ett menyalternativ, navigera till det med hjälp av **uppåt-pilen** eller **nedåt-pilen** och tryck på **väljknappen**. Du kan också öppna valfritt alternativ i den här menyn genom att trycka dess indexnummer med hjälp av sifferknapparna.

Vissa alternativ på startmenyn, såsom Verktyg och Hjälps, innehåller mappar som grupperar flera objekt av samma typ. Om du till exempel inte kommer ihåg hur du

kontrollerar batteristatusen via kortkommandot kan du göra det med hjälp av mappen Verktyg på startskärmen. För att gå till en mapp trycker du på väljknappen. Om du vill gå upp en nivå och gå ur mappen trycker du på **tillbakaknappen**.

## 2.9 Internetanslutning via Wi-Fi:

För att ansluta till internet via Wi-Fi behöver du veta namnet på ditt Wi-Fi-nätverk och lösenordet för att komma åt det om det är skyddat.

Följ stegen nedan för att ansluta till ett Wi-Fi-nätverk:

- Växla till startskärmen. Tryck på **hemknappen för att göra detta**.
- Öppna appen Inställningar. För att göra detta, navigera med uppåt- och nedåtpil tills du hör *Inställningar mapp*.
- Tryck sedan på **Väljknappen**.
- Alternativt kan du trycka på indexnumret för inställningarna på knappsatsen för att öppna dem direkt.
- Tryck på väljknappen igen för att välja inställningar i inställningsmappen.
- Tryck på **nedåtpilen** tills du hör: Trådlöst nätverk.
- Tryck sedan på **väljknappen**. Eller tryck på indexknappen för att öppna den direkt.
- Så fort du trycker på väljknappen på Trådlöst nätverk eller trycker på indexknappen får du upp ett meddelande som säger att det trådlösa nätverket för närvarande är avstängt. Vill du slå på det? Du får då upp två knappar: ja och nej. Välj ja för att slå på WIFI-nätverket.
- När Wi-Fi-enheten slås på börjar den automatiskt söka efter listan över tillgängliga nätverk. När den söker hör du ett ljud som indikerar att enheten söker efter nätverk.
- När processen för att identifiera nätverk är klar, tryck på uppåt-/nedåtpil för att navigera till listan över tillgängliga nätverk.
- Tryck på vänster- och högerpil för att navigera mellan tillgängliga nätverk.
- När du hittat det nätverk du vill ansluta till, tryck på Väljknappen på det så får du upp följande alternativ:
  - Inaktivera trådlöst nätverk.

- Uppdatera nätverkslistan.
- Anslut.
- Stäng.
- Tryck på väljknappen på anslutknappen. En dialogruta som ber om lösenord/säkerhetsnyckel visas.
- Ange lösenordet och tryck på väljknappen så ansluts enheten.

**Obs:** Om du går ur efter att du har aktiverat wifi-nätverket och kommer tillbaka igen kommer ditt fokus som standard att vara i nätverkslistan.

## 2.10 Koppla från ett trådlöst nätverk:

Om din enhet är ansluten till ett Wi-Fi-nätverk men du vill koppla bort eller glömma nätverket, följ dessa steg:

- Växla till startskärmen genom att trycka på **hemknappen**.
- Öppna mappen Inställningar. För att göra detta, navigera med uppåt- och nedåtpil tills du hör *Inställningar*.
- Tryck sedan på **Väljknappen**.
- Alternativt kan du använda indexnumret för inställningsappen på knappsatsen för att öppna den direkt.
- Tryck på väljknappen igen för att välja inställningar i inställningsmappen.
- Tryck på **nedåtpilen** tills du hör alternativet Trådlöst nätverk.
- Tryck sedan på **Väljknappen**.
- I listan över tillgängliga nätverk använder du vänster- och högerpil för att navigera till ditt Wi-Fi-nätverk. Du kommer att höra dess namn följt av ordet *Ansluten*.
- Tryck på **väljknappen**. Menyn öppnas med 5 alternativ: Inaktivera trådlöst nätverk, Uppdatera nätverkslistan, Koppla från, Glöm och stäng. Välj önskad åtgärd med uppåt- och nedåtpilarna. Tryck sedan på **väljknappen**.

## 3 Navigering med första bokstaven

### 3.1 Om den här funktionen

Orbit Player erbjuder två sätt att navigera genom listor och kombinationsrutor:

- **Kommandoläge** (standard): navigera med sifferknapparna.  
Det här läget är tillgängligt på hemskärmen **och** i vissa menyer/mappar som **Verktyg**, **Inställningar** och **Hjälp**. Du kan använda sifferknapparna **1 till 9** för att snabbt hoppa till objekt i dessa listor.
- **Navigeringsläge för bokstäver**: tryck på en sifferknapp för att hoppa till nästa objekt som börjar med den bokstaven (med hjälp av telefonliknande bokstavsgrupper på varje sifferknapp). Fungerar i **långa listor** och i **kombinationsrutor**.

I båda lägena fungerar navigeringsknapparna. Även i **bokstavsnavigeringsläget** kan du fortsätta att använda dina vanliga navigeringsmetoder precis som tidigare.

#### 3.1.1 Växla mellan lägen

- **Växla listläge**: tryck länge på **stjärnknappen** på den numeriska knappsatsen.  
Enheten meddelar det aktuella läget: "**Kommandoläge**" eller "**Bokstavsnavigeringsläge**".  
Ditt val förblir aktivt tills du ändrar det igen.

#### 3.1.2 Använda bokstavsnavigering i långa listor

1. Öppna en lång lista (till exempel landslistan i internetradion).
2. Med **bokstavsnavigeringsläget** aktiverat trycker du på **sifferknappen** som innehåller den första bokstaven i det objekt du vill använda.
  - Exempel: Tryck på knapp A, B, C för att hoppa till objekt som börjar med A, B eller C.

3. Tryck på **samma sifferknapp igen** för att gå till nästa alternativ som börjar med den bokstaven.
4. När du når det objekt du vill ha trycker du på **Välj**.

### Observera

- Om inget objekt börjar med den bokstaven avger enheten en felsignal för ogiltigt kommando och fokus flyttas inte.
- Bokstavsnavigering är endast tillgänglig i långa listor och kombinationsrutor.

### 3.1.3 Använda bokstavsnavigering i kombinationsrutor

1. Flytta fokus till en kombinationsruta (till exempel i Inställningar) och tryck på **Välj** för att öppna den.
2. **Håll stjärnknappen** intryckt länge för att växla till **bokstavsnavigeringsläge**.
3. Tryck på **sifferknappen** som innehåller den första bokstaven i det värde du vill ha.
4. Tryck **på Välj** för att bekräfta efter att du hittat önskat värde.

### Återgå till kommandoläge

- **Håll stjärnknappen** nedtryckt igen.  
Enheten meddelar "**Kommandoläge**". Du kan fortsätta använda sifferknapparna **1 till 9** (där det stöds) för att hoppa till objekt på startskärmen och i vissa menyer.

### Tips

- I mycket långa listor trycker du upprepade gånger på samma sifferknapp för att växla mellan alla alternativ för den bokstaven.
- Om du är osäker på vilket läge du är i, tryck länge på **stjärnknappen**; enheten meddelar det aktuella läget.

## 4 Filhanteraren

Om du vill använda din dator för att hantera filerna på din Orbit Player kan du ansluta din Orbit Player med den medföljande USB-C-kabeln eller någon annan kompatibel kabel. Du kommer att se enheten på din dator som en extern lagringsenhet, och du kan kopiera eller radera filer som vanligt.

Du kan dock också hantera filer direkt på din Orbit Player med hjälp av det inbyggda **filhanterarprogrammet**.

### 4.1 Öppna filhanteraren

1. Växla till **hemskrmen** genom att trycka på **hemknappen**.
2. Navigera med **uppåt-** och **nedåtpil** till mappen **Verktyg** och tryck på **väljknappen** för att öppna mappen.
3. Tryck på **nedåtpilen** tills du hör "Filhanterare" eller tryck på programmets indexnummer på sifferknappsatsen. Du kommer att höra "Filhanteraren, Intern lagring".

När filhanteraren nu öppnas visar den en lista över tillgängliga enheter – **intern lagring**, **SD-kort** och (om ansluten) **USB-masslagring**.

Om filhanteraren öppnades och stängdes tidigare återgår fokus till den senast besökta platsen.

### 4.2 Navigera genom filer och mappar

Följ dessa steg för att utforska dina filer och mappar:

- Använd **uppåt-** och **nedåtpil** för att navigera genom filer och mappar i en öppen mapp.
- För att öppna en mapp, flytta fokus till den och tryck på **väljknappen**.

- För att gå tillbaka en nivå, tryck på **vänsterpil**.
- Den översta nivån inkluderar **intern lagring, SD-kort och USB-enheter**.
- Du kan använda den **första bokstaven** i ett fil- eller mappnamn för att snabbt hoppa till det.
- Håll ned **uppåt-pilen** för att hoppa till början av listan eller **nedåt-pilen** för att nå slutet.

När du når rotnivån indikerar ett kort pip eller en vibration att du inte kan gå längre upp.

## 4.3 Filhanterarens meny

Med filhanteraren kan du kopiera, flytta, ta bort och skydda filer och mappar, samt skapa nya mappar eller komprimera dem till arkiv.

För att öppna filhanterarmenyn trycker du på **menyknappen** som sitter till vänster och något ovanför navigeringsknapparna.

Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att navigera mellan menyalternativen. Tryck på **höger-pilen** för att expandera en undermeny och **vänster-pilen** för att gå tillbaka. När du är på den översta nivån i menyn stängs den genom att trycka på **vänster-pilen igen**.

### 4.3.1 Menystruktur

Nedan visas menystrukturen som du kommer att se i menyn.

#### Arkiv:

- Öppna
- Byt namn
- Radera
- Ny mapp

- Sök
- **Packa eller Packa upp** (*nytt i version 2.0*)
- Egenskaper
- Avsluta

**Redigera:**

- Markera eller Avmarkera
- Klipp ut

## Kopiera

- Klistra in
- Markera alla
- **Skydda eller ta bort skydd** (*nytt i version 2.0*)

**Visa:**

- Sortera efter: Namn, Datum, Storlek, Senast läst
- Sortera efter: Stigande, Fallande

## 4.4 Söka efter en fil

För att hitta en fil, följ dessa steg:

1. Öppna Filhanterarens meny genom att trycka på **menyknappen**.
2. Expandera undermenyn för Arkiv, använd **pilarna** för att navigera till **Sök** och tryck på **Väljknappen**.

En **sökdialogruta** öppnas. Ange namnet eller en del av filnamnet och tryck på **Välj** för att starta sökningen.

Du kan nu också ange ytterligare alternativ:

- **Skiftlägeskänslig** sökning (på/av).
- **Sök i undermappar** (endast aktuell mapp eller inkludera alla undermappar).

En lista med matchande resultat visas. Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att bläddra igenom dem.

Tryck på **väljknappen** för att öppna en fil eller **tillbakaknappen** för att stänga resultaten.

Om du skriver snabbt medan du bläddrar bland filer, kommer en **stegvis sökning** automatiskt att hoppa till objekt som matchar de bokstäver du skriver.

## 4.5 Byta namn på filer eller mappar

Så här byter du namn på en fil eller mapp:

1. Leta reda på objektet och öppna **Filhanterarmenyn** genom att trycka på **menyknappen**.
2. Expandera undermenyn för Arkiv, navigera till **Byt namn** och tryck på **Välj**.
3. Dialogrutan **Byt namn** öppnas med ett redigeringsfält och OK/Avbryt-knapparna.
4. Skriv det nya namnet, använd **uppåt-** eller **nedåtpilen** för att gå till OK och tryck på **Välj** för att bekräfta.

Om du trycker på **Tillbaka** stängs dialogrutan utan ändringar.

## 4.6 Skapa en ny mapp

För att skapa en ny mapp:

1. Navigera till den plats där du vill skapa den.

2. Öppna **menyn i Filhanteraren, expandera undermenyn Arkiv** och välj **Ny mapp**.
3. Dialogrutan **Skapa mapp** öppnas med ett namnfält och OK/Avbryt-knapparna.
4. Ange mappnamnet och tryck på **Välj** på OK för att skapa den.

Den nya mappen visas i den aktuella katalogen enligt dina sorteringsinställningar.

## 4.7 Kopiera, flytta och ta bort filer

Så här kopierar eller flyttar du en fil:

1. Navigera till filen.
2. För att markera den, öppna menyn, expandera undermenyn redigera och välj **Markera eller Avmarkera** eller tryck helt enkelt på **knapp 0**.
3. Öppna **Filhanterarmenyn** igen, expandera undermenyn Redigera och välj **Kopiera** för att kopiera och **klipp ut** för att flytta filen.  
Enheten kommer att meddela "markerad för kopiering" eller "markerad för flytt".
4. Gå till målmappen, öppna menyn och välj **Klistra in**.

Om åtgärden tar längre tid än fem sekunder meddelas förloppet med intervaller om 10 % tills den är klar.

### 4.7.1 Dialogrutorna Kopiera och flytta

När du kopierar eller flyttar filer visas en dialogruta som visar:

- En **titel**, "Kopierar" eller "Flyttar".
- En **förloppsindikator** som visar hur långt processen har kommit.
- En **Avbryt**-knapp.

- Ett **statiskt meddelande** "Kopierar..." eller "Flyttar..." följt av filnamnet.

Använd **pilarna** för att flytta och **välj** Avbryt för att stoppa åtgärden.

Så här tar du bort en fil eller mapp:

1. Navigera till den och öppna **Filhanteramenyn**.
2. Välj **Ta bort**.
3. Dialogrutan **Bekräfta borttagning** öppnas med alternativen **Ja** och **Nej**.
4. Tryck på **Välj**-knappen på Ja för att bekräfta eller **tillbaka**-knappen för att avbryta.

## 4.8 Markera flera filer

Du kan markera flera filer för att utföra åtgärder som Kopiera, Klipp ut eller Radera. Tryck på **knapp 0** för att markera eller avmarkera en fil eller mapp. Du kan bara markera filer i samma mapp.

Varje val meddelas och om du trycker på 0 igen avmarkeras det.

## 4.9 Skydda filer (nytt)

För att förhindra oavsiktlig ändring eller radering av viktiga filer:

- Öppna menyn i Filhanteraren, expandera undermenyn Redigera och välj **Skydda eller ta bort skydd**.
- När en fil är skyddad kommer enheten att meddela "Skyddad".
- När skyddet tas bort säger den "Skydd borttaget".

## 4.10 Sortera och ordna filer

Du kan som tidigare sortera eller ändra ordning på filer:

1. Öppna menyn i Filhanteraren och navigera till **Sortera efter**.
2. Tryck på **högerpilen** och välj ett av alternativen – efter namn, datum, storlek eller senast läst.
3. Tryck **vänsterpil** för att gå tillbaka.
4. Navigera till **Sortera efter**, tryck på **högerpil** och välj **Stigande** eller **Fallande**.
5. Tryck på **Välj** för att tillämpa och **vänsterpil** upprepade gånger för att gå ur menyn.

## 4.11 Komprimera och extrahera filer (ny funktion)

Du kan nu skapa och öppna ZIP-arkiv direkt från Filhanteraren.

Så här komprimerar du filer till ett arkiv:

1. Markera en eller flera filer eller mappar.
2. Öppna menyn i Filhanteraren, expandera undermenyn Arkiv och välj **Packa**.
3. Dialogrutan "Komprimera till arkiv" visas och innehåller:
  - Titel: *Komprimera till arkiv*
  - Förloppsindikator som visar komprimeringsförloppet.
  - Knappen Avbryt
  - Statisk text: "Komprimerar till..." följt av filnamnet.
4. Tryck **OK** för att börja.

För att extrahera från ett arkiv:

1. Välj en ZIP-fil.
2. Öppna menyn i Filhanteraren, expandera undermenyn Arkiv och välj Packa upp.
3. Dialogrutan "Extrahera från arkiv" visas och innehåller:
  - Titel: *Utdrag från arkivet*
  - Förloppsindikator som visar extraheringsförloppet.
  - Knappen Avbryt.
  - Statisk text: "Extraherar från..." följt av filnamnet.
4. Tryck **OK** för att starta extraheringen.

Vid båda åtgärderna meddelas framsteg i procentintervaller.

## 4.12 Avsluta filhanteraren

För att stänga Filhanteraren, tryck upprepade gånger på **tillbakaknappen** eller tryck på **Hem-knappen** för att återgå till huvudskärmen.

Din senaste plats sparas och öppnas automatiskt nästa gång.

## 5 Bokläsaren

Med appen Bokläsaren kan du läsa böcker i flera format, inklusive **DAISY**, **EPUB**, **Text**, **HTML** och **Word**.

Du kan öppna böcker som är lagrade på din enhet eller SD-kort, återuppta läsningen där du senast stoppade, skapa bokmärken eller enkelt hoppa till valfri sida eller stycke. I version 2.0 har appen fått bättre navigering, tydligare dialogrutor och nya kortkommandon för både **Orbit Player (Lotus-tangentbord)** och **QWERTY-tangentbord**.

## 5.1 Öppna appen Bokläsaren

1. Tryck på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.
2. Använd **pilarna** för att navigera till **Bokläsaren** på startskärmen.
3. När du har nått appen trycker du på **Väljknappen** för att öppna den.

Alternativt kan du använda indexknappen för bokläsaren för att öppna den direkt.

När bokläsaren öppnas är fokus på **kategorilistan** som visar alla tillgängliga avsnitt.

## 5.2 Startskärmens layout och navigering

När du öppnar bokläsaren kommer ditt fokus att vara på kategorilistan.

Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att navigera mellan kategorierna.

Tryck på **Välj-knappen** för att gå till boklistan och **tillbakaknappen** för att återgå till kategorilistan.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du använda **Tabb** och **Skift + Tabb** för att navigera mellan de två rutorna.

Tryck på **Välj** på valfri boktitel för att öppna den och börja läsa.

Tryck på **Tillbaka** för att återgå till föregående lista eller meny.

## 5.3 Kategorier i bokläsaren

Bokläsaren inkluderar följande kategorier:

- **Min bokhylla:** Listar alla böcker du har öppnat eller skannat från mapparna för böcker och dokument i internminnet och på SD-kort.
- **Onlinebibliotek:** Låter dig ansluta till onlinetjänster som stöds och ladda ner böcker.
- **Tidningar:** Ger tillgång till dagstidningar och tidskrifter.
- **Nerladdade böcker:** Böckerna du laddar ner från onlinebiblioteken kommer att finnas tillgängliga i den här mappen.

- **Senast lästa:** Visar böcker du nyligen öppnat.

*Obs: Avsnitten om onlinebibliotek och tidningar kommer att diskuteras separat i kommande avsnitt av guiden.*

## 5.4 Kategorilistans snabbmeny

När du är på huvudskärmen öppnas **snabbmenyn för kategorilistan genom att trycka på menyknappen.**

Du kan utföra åtgärder som att lägga till nya böcker, söka efter nya filer eller justera läsinställningar.

De tillgängliga alternativen är:

- **Lägg till en bok:** Lägg till en bok manuellt genom att välja en fil från din enhet.
- **Lägg till onlinebibliotek:** Öppnar avsnittet om onlinebibliotek för åtkomst till biblioteks innehåll. *(Kommer att förklaras senare.)*
- **Lägg till tidning:** Öppnar dialogrutan för att lägga till tidningar. *(Förklaras senare.)*
- **Skanna filer:** Söker automatiskt efter böcker som finns i mapparna för böcker och dokument i internminnet och på SD-kort.
- **Rensa senaste:** Tar bort alla titlar från kategorin Senast lästa.
- **Inställningar:** Öppnar inställningsdialogrutan för navigerings- och läsinställningar.
- **Talinställningar:** Öppnar inställningar för rösthastighet, tonhöjd och utdataenhet.
- **Avsluta:** Stänger bokläsaren och återgår till startskärmen eller den andra appen som körs i bakgrunden.

Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att navigera mellan alternativen och **välj** ett.

## 5.5 Min bokhylla och dess funktioner

"Min bokhylla" är huvudkategorin för att hantera och läsa lokala böcker.

När du öppnar den med hjälp av väljknappen visar **boklistan** alla tillgängliga boktitlar som sparats på din enhet eller SD-kort.

När du ställer fokus på en bok visas namnet och filändelsen.

Systemet lagrar bokinformation i en intern databas, vilket gör att du kan ta bort en titel från listan utan att radera själva filen.

Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att navigera genom böcker och **välj** att öppna en.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du använda **Tabb/Skift + Tabb** för att navigera mellan rutor.

### 5.5.1 Ta bort en bok

Ta bort en bok från listan:

1. Fokusera på boken du vill ta bort.
2. Tryck på **menyknappen** och välj alternativet **radera bok**.
3. Dialogrutan **Radera** visas med tre alternativ:
  - *Ta bort från bokhyllan* tar bara bort från listan.
  - *Ta bort från enhet* tar bort filen helt.
  - *Avbryt*: Stänger dialogrutan.

Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att välja och **tryck på Välj** för att bekräfta.

Du kommer att höra "Borttagningen lyckades" när åtgärden är klar.

## 5.6 Läsa en bok

När du trycker på **Välj** på en boktitel öppnas den av bokläsaren och du hamnar på den senaste läspositionen.

Om det är en ny bok börjar läsningen från början.

Du kan styra läsning och navigering med följande knappar:

- **Väljknapp:** Startar eller pausar läsning.
- **Upp-/nedpilar:** Växlar mellan olika typer av förflyttningar (tecken, ord, rad, stycke, sida och rubrik).
- **Vänster-/högerpilar:** Flyttar bakåt eller framåt med vald förflyttningsinställning.
- **Långt tryck på 4:** Öppnar dialogrutan "Gå till".  
När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + G**.
- **Långt tryck på 6:** Läger till ett bokmärke.  
När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + B**.
- **Knapp 8:** Öppnar dialogrutan **sök**.  
När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + F**.
- **Knapp 9 / Knapp 7:** Ökar eller minskar läshastigheten.  
(QWERTY: **Ctrl + Skift + Uppåt-/Nedåtpil**)
- **Knapp 6 / Knapp 4:** Ökar eller minskar volymen.  
(QWERTY: **Ctrl + Uppåt-/Nedåtpil**)

Sluta läsa och återgå till bokhyllan: Tryck på **tillbakaknappen**.

För att stänga boken helt, öppna **menyn** och välj **Stäng bok**.

(QWERTY: **Ctrl + F4**)

## 5.7 Dialogrutor i läsvyn

### 5.7.1 Dialogrutan Sök

1. Tryck på **8-knappen** (eller **Ctrl + F** på QWERTY) för att öppna **Sök-dialogrutan**.
2. Skriv ditt sökord i textrutan.
3. Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att gå mellan knapparna.

4. Tryck på **Välj** på **Sök** för att starta sökningen.
5. Använd alternativen **Sök nästa / Föregående** i snabbmenyn för att hoppa mellan träffarna.  
(QWERTY: **F3** för Nästa, **Skift + F3** för Föregående)

### 5.7.2 Dialogrutan Gå till position

Du kan snabbt hoppa till en viss del av boken.

1. Långt tryck på **knapp 4** (eller **Ctrl + G** på QWERTY).
2. Dialogrutan **Gå till position** visas.
3. Välj att gå till **sida** eller **procentandel**.
4. Ange önskat värde och tryck på **Välj** på **OK**.

### 5.7.3 Dialogrutan Bokmärken

Så här visar eller hanterar du bokmärken:

1. Öppna **menyn**, **navigera till undermenyn Bokmärke** och välj **Lista över bokmärken**.
2. Du kan **lägga till** och **ta bort** bokmärken eller flytta till ett direkt.
3. Långt tryck på **6** (eller **Ctrl + B** på QWERTY) för att skapa ett nytt bokmärke direkt medan du läser.

## 5.8 Snabbmeny för läsvyn

När en bok är öppen, tryck på **menyknappen** för att öppna **läsvyns snabbmeny**.

Denna inkluderar:

- **Arkiv-meny:**
  - Stäng bok: Stänger boken.
  - Stäng boken och rensa position: Stänger boken och glömmer läspositionen.

- Talinställningar: Öppnar talinställningarna och låter dig ändra dina läsinställningar utan att lämna boken.
- Avsluta: Lämnar boken och flyttar fokus till Min bokhylla.  
(QWERTY: **Ctrl + F4 / Ctrl + Skift + F4**)
- **Gå till-menyn:**
  - Gå till sida
  - Gå till rad
  - Gå till procent.
- **Läsmeny:**
  - Starta/Stoppa läsning
  - Talinställningar
- **Bokmärken-meny:** Den här menyn innehåller alternativen Lägg till, Ta bort och Hoppa till bokmärken.
- **Sök-meny:** Sök, Sök nästa, Sök föregående.

Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att flytta, **välj** för att välja och **tillbaka** för att stänga.

## 5.9 Senast lästa

Kategorin "Senast lästa" visar de böcker du har öppnat nyligen.

Den senast öppnade titeln visas högst upp.

Välj en bok från den här listan för att fortsätta läsa där du slutade.

## 5.10 Inställningar

Justera dina läsinställningar, öppna Inställningar från kategorilistan i snabbmenyn.

Det finns två typer av inställningar: Talinställningar och Inställningar.

### 5.10.1 Talinställningar

Använd den här menyn för att styra hur Orbit Player läser upp dina böcker.

Alternativ	Beskrivning och hur man använder
<b>Motor kombinationsruta</b>	Gör det möjligt att välja talmotor, som runaTTS eller Google TTS. Använd vänster- och högerpilen för att ändra värdet.
<b>Språk</b>	Låter dig välja vilket språk du vill läsa på.
<b>Röstval</b>	Välj den röst som ska användas för uppläsning. Använd <b>vänster-/högerpilarna</b> för att växla mellan rösterna.
<b>Talhastighet</b>	Justera hur snabbt texten läses upp. Tryck <b>på högerpilen</b> för att öka hastigheten eller <b>vänsterpilen</b> för att minska den.
<b>Tonhöjd</b>	Styr hur högt eller lågt röstläget låter.
<b>Volym</b>	Gör det möjligt att justera talets volym

### 5.10.2 Inställningar

Dessa inställningar styr hur böcker visas och navigeras.

Alternativ	Beskrivning och hur man använder
<b>Starta automatisk läskombination</b>	Om du aktiverar detta läses boken automatiskt upp så fort du öppnar den. När den är avstängd måste du manuellt börja läsa med hjälp av väljknappen.
<b>Föredraget läsläge för DAISY-böcker</b>	Denna kombinationsruta ger dig 3 alternativ, <b>Både ljud och text</b> , som läser både text och ljud i en DAISY-bok. <b>Endast text:</b> Det här alternativet låter dig bara läsa texten i en DAISY-bok. <b>Ljud:</b> Det här alternativet spelar endast upp ljudet i en daisy-bok.
<b>Navigering på rubriknivå</b>	Den här kombinationsrutan har två alternativ: <b>Nuvarande nivå + högre nivå:</b> Flyttar till den valda rubriknivån samt rubriknivån högre upp än den. Till exempel om rubriknivå 2 är vald så kommer den också att hoppa till rubriknivå 1. <b>Endast aktuell nivå:</b> Går endast till den valda rubriknivån.

## 5.11 Tabell över kortkommandon

<b>Funktion</b>	<b>Orbit Player (Lotus-tangentbord)</b>	<b>När du använder ett QWERTY-tangentbord</b>
Öppna bok	<i>(Använd menyn)</i>	<b>Ctrl + O</b>
Stäng bok	<i>Använd Meny- eller Tillbakaknappen</i>	<b>Ctrl + F4</b>
Stäng och rensa position	<i>Använd menyn</i>	<b>Ctrl + Skift + F4</b>
Hitta / Sök	Knapp 8	<b>Ctrl + F</b>
Gå till position	<b>Långt tryck på 4</b>	<b>Ctrl + G</b>
Hitta nästa / föregående	<i>(Använd menyn)</i>	<b>F3 / Skift + F3</b>
Starta/Stoppa läsning	<b>Väljknapp</b>	<b>Mellanslag</b>
Byt mellan förflyttningstyper	<b>Uppåt-/Nedåtpil</b>	<b>Uppåt-/Nedåtpil</b>
Navigera efter vald förflyttningstyp	<b>Vänster-/högerpil</b>	<b>Vänster-/högerpil</b>
Öka/minska hastigheten	<b>9/7</b>	<b>Ctrl + Skift + Uppåt-/Nedåtpil</b>
Öka/minska volymen	<b>6/4</b>	<b>Ctrl + Uppåt-/Nedåtpil</b>
Läs aktuell sida	<i>(Använd menyn)</i>	<b>Ctrl + Skift + P</b>
Läs aktuellt stycke	<i>(Använd menyn)</i>	<b>Ctrl + Alt + P</b>
Läs aktuell rad	<i>(Använd menyn)</i>	<b>Ctrl + Skift + L</b>
Läs aktuell mening	<i>(Använd menyn)</i>	<b>Ctrl + Skift + S</b>
Lägg till bokmärke	<b>Långt tryck på 6</b>	<b>Ctrl + B</b>

## **6 Onlinebibliotek**

### **6.1 Introduktion**

Funktionen Onlinebibliotek låter användare komma åt och hantera innehåll från olika onlinebibliotek för blinda direkt i Reader-appen. Användare kan logga in på tjänster som stöds, söka efter böcker, ladda ner dem och hantera sina onlinebibliotekskonton.

”I version 2.0 har gränssnittet för onlinebibliotek förbättrats för enklare navigering, smidigare inloggning och tydligare feedback om nedladdningsförloppet.”

### **6.2 Åtkomst till onlinebibliotek**

Funktionen Onlinebibliotek finns som en kategori i appen Bokläsaren. Gör följande för att komma åt den:

- Navigera till listan över huvudkategorier genom att trycka på tillbakaknappen om du är i bokhyllan.
- Tryck på nedåtpilen för att hitta och välja Onlinebibliotek.
- En dialogruta med namnet lista över onlinebibliotek öppnas. I den här sektionen visas en lista över bibliotek som är tillgängliga i din region och som låter dig få åtkomst till dem.
- Om inga bibliotek av någon anledning är tillgängliga hör du meddelandet "Inga onlinebibliotek, använd snabbmenyn för att lägga till ett onlinebibliotek".

Använd pilarna för att navigera och väljknappen för att aktivera valfritt objekt.

Använd tillbakaknappen för att komma ut ur onlinebiblioteken.

Om du använder enheten med ett qwerty-tangentbord trycker du på tabb och skift + tabb för att hoppa mellan dessa två listor.

## 6.3 Hantera onlinetjänster

### 6.3.1 Lägga till en onlinetjänst

- Öppna kategorin **Onlinetjänster**. Ditt fokus kommer att vara på listan över onlinetjänster.
- Om du inte ser några bibliotek på den ursprungliga skärmen för alternativet för onlinetjänster, öppna **snabbmenyn** genom att trycka på menyknappen.
- Tryck på väljknappen på Lägg till onlinebibliotek, vilket öppnar en lista över bibliotek.
- Välj det bibliotek du vill logga in på från listan över bibliotek.
- Om du ser bibliotek på den ursprungliga skärmen följer du stegen från och med nu.
- När du trycker på **Välj** visas en dialogruta med ett användarnamnsfält och ett lösenordsfält.
- Skriv ditt användarnamn och lösenord i de korrekta fälten och tryck på OK-knappen.
- Om du vill se om ditt lösenord är korrekt finns det en knapp för att visa lösenord på inloggningsskärmen så att du kan se lösenordet.
- Tjänsten läggs till i listan efter lyckad inloggning och du kommer att höra att inloggningen är klar.
- Det tillagda biblioteket visas nu i listan över onlinetjänster.

### 6.3.2 Radera och logga ut

- Gå till listan över onlinetjänster och ställ fokus på den bibliotekstjänst som ska tas bort.
- Öppna **snabbmenyn genom att trycka på menyknappen**.
- Hitta och välj **Ta bort och logga ut**.
- En bekräftelsesdialogruta visas med alternativen **Ja** och **Nej**.
- Om du bekräftar tar du bort tjänsten och alla böcker som laddats ner från biblioteket raderas.

## 6.4 Navigera i onlinebibliotekets innehåll

- När du har loggat in på en onlinetjänst väljer du den från listan över onlinetjänster.
- Nästa lista visar tillgängliga kategorier inom det valda biblioteket.
- Navigera bland kategorierna med hjälp av pilarna.
- Tryck på **Enter** eller **Välj** för att flytta till en kategori.
- Tryck på **tillbakaknappen** för att gå tillbaka till föregående sida.

## 6.5 Söka efter böcker

- I listan över onlinetjänster, välj och öppna **onlinetjänsten** och navigera till dess kategorier.
- Öppna snabbmenyn genom att trycka på menyknappen. Leta reda på alternativet **Sök** och välj det. Alternativt kan du trycka på knapp 8 för att öppna sökfältet direkt.
- Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord trycker du på ctrl + F för att öppna Sök-dialogrutan.
- Skriv in ett sökord i redigeringsfältet och tryck på **Enter** eller tryck på **väljknappen** vid sök.
- En lista med sökresultat kommer att visas.
- Om du väljer en bok genom att trycka på väljknappen i sökresultatet visas bokinformation.

## 6.6 Visa bokinformation

- Navigera till en bok i listan.
- Tryck på väljknappen för att öppna dialogrutan **Bokinformation**.
- Dialogrutan visar detaljer som:
  - Titel
  - Författare

- Format
- Tillgänglighet
- Alternativen i dialogrutan inkluderar:
  - **Ladda ner boken**
  - **Stäng**

## 6.7 Ladda ner böcker

- Välj en bok från biblioteket.
- Öppna **snabbmenyn** och välj **Ladda ner bok**. Alternativt kan du ladda ner boken från dialogrutan med bokdetaljer.
- En **nedladdningsskärm** visar förloppet.
- Nedladdningen kan avbrytas genom att trycka på **tillbakaknappen**.
- När boken är klar öppnas den automatiskt för läsning.
- Nedladdade böcker visas i kategorin **Nedladdade böcker**.

## 6.8 Strömning av böcker (om det stöds)

- Om onlinebiblioteket stöder strömning kommer ett alternativ för **att strömma bok** att finnas tillgängligt i snabbmenyn.
- Om du väljer det här alternativet startar uppspelningen utan nedladdning.

## 6.9 Lämna tillbaka eller låna böcker (om det stöds)

- I **snabbmenyn** kan alternativ för att **låna bok** och **Återlämna bok** vara tillgängliga.
- Om du väljer **ett exemplar av boken** markeras den som utlånad.
- Om du väljer **Återlämna bok** tas statusen utlånad bort från boken.

## 6.10 Lämna onlinebibliotek

- Tryck på **tillbakaknappen** när som helst för att återgå till föregående meny.

- Tryck på **tillbaka** igen från huvudskärmen för att avsluta Bokläsaren.

## 7 Tidningar (tidskrifter)

### 7.1 Introduktion

I kategorin Tidningar kan du prenumerera på tidningar och tidskrifter från onlinebibliotek som stöds och läsa deras nummer i Bokläsaren. Funktionerna, dialogrutorna och knapparna är desamma som i andra onlinebibliotek och avsnitten Nedladdade böcker; bara innehållet är annorlunda.

Om inga tidningar har lagts till ännu står det i tidningslistan:

”Inga tidningar. Använd snabbmenyn för att lägga till en tidning.”

Obs! Navigering med första bokstaven stöds i alla långa listor för den här funktionen. För att lära dig mer om den här funktionen, läs avsnitt nummer 3 Navigering med första bokstaven.

#### 7.1.1 Öppna kategorin Tidningar

1. Gå till startskärmen genom att trycka på **hemknappen**.
2. Använd **uppåt-** och **nedåtpil** för att navigera till **Bokläsaren** och tryck på **Väljknappen**.
3. I listan över kategorier för bokläsaren navigerar du till **Tidningar** och trycker på **Väljknappen**.
  - Om tidningar redan har lagts till visar listan varje **tidning som du prenumererar på** och **antalet olästa nummer**.
  - Om en tidning inte har några nya olästa nummer meddelar enheten detta när du ställer fokus på den.

För att avsluta Tidningar och återgå till listan över bokläsarens kategorier, tryck på **tillbakaknappen**.

## 7.2 Lägga till en tidning (prenumerera)

Använd snabbmenyn i Tidningar för att lägga till tidningar från ett bibliotek som stöds.

1. Med **Tidningar** öppnad trycker du på **Meny**-knappen för att öppna snabbmenyn.
2. Välj **Lägg till tidning** och tryck på **Väljknappen**.  
Dialogrutan **Välj tidningsbibliotek** öppnas med en lista över bibliotek som stöds.
3. Ställ fokus på det bibliotek du önskar med pilarna och tryck på **väljknappen**.
  - Om du inte är inloggad på det biblioteket öppnas standardinloggningsdialogrutan med alternativen **Användarnamn**, **Lösenord**, **OK** och **Avbryt**.
  - Om inloggningsinformationen du angav är felaktig meddelar enheten att inloggningsuppgifterna är ogiltiga.
  - Om det inte finns någon internetanslutning meddelar enheten att onlinetjänster inte är tillgängliga.
4. Efter en lyckad inloggning visar biblioteket sina **tidningskategorier** (till exempel efter region, språk eller ämne). Navigera till en kategori och tryck på **Väljknappen**.
5. Listan över **tidningar** i den kategorin visas. Markera en tidning genom att navigera dit med pilarna och tryck på **Väljknappen** för att **prenumerera**.
  - Efter prenumeration visas **numren för den tidningen omedelbart**.
  - Från och med nu visas tidningen i huvudlistan över **tidningar**.

För att återgå till Tidningar utan att prenumerera, tryck på **tillbaka**-knappen.

## 7.3 Öppna och läsa ett nummer

1. Från **Bokläsaren i tidningssektionen**, ställ fokus på en tidning som du prenumererar på och tryck på **Väljknappen** för att öppna dess lista över **nummer**.
2. Ställ fokus på önskat nummer och tryck på **Väljknappen**.  
Numret **laddas ner** och öppnas sedan automatiskt **för läsning**.

Läsning och navigering fungerar exakt som beskrivs i kapitlet Bokläsaren:

- **Välj**: Starta eller stoppa läsning.
- **Pil uppåt / nedåt**: Växla mellan typerna av förflyttningar som stöds av bokläsaren.
- **Vänster- / högerpil**: Gå till nästa eller föregående med hjälp av den valda förflyttningstypen som valts med uppåt- och nedåtpil.
- **4/6**: Öka eller minska volymen för bokläsaren. Denna volym är relativ till systemvolymen. Så om systemvolymen är på 50 % kommer 100 % bokläsarvolym att låta som 50 %.
- **Knapparna 7/9**: Detta ökar och minskar läshastigheten. Tryck på 9 för att öka hastigheten och 7 för att minska hastigheten.

## 7.4 Hantera tidningar och nummer

Öppna snabbmenyn på den nivå du befinner dig på (tidningslista eller en tidningsnummer) för att hantera objekt.

I tidningslistan (ställ fokus på en tidning):

- **Ta bort tidning (avsluta prenumeration)** — avslutar prenumerationen på tidningen i fokus.

En bekräftelsedialogruta visas. Välj **Ja** för att avsluta prenumerationen eller **avbryt** för att behålla den.

Efter avslutad prenumeration tas tidningen bort från listan över tidningar.

I en lista över nummer (ställ fokus på ett nummer):

- **Öppna** — laddar ner (vid behov) och öppnar numret för läsning.
- **Ta bort** — tar bort den nedladdade kopian av numret i fokus (bekräftelse krävs).
- **Avsluta** — stänger listan över nummer och återgår till listan över tidningar.

För att lämna Tidningar och återgå till bokläsarens kategorier, tryck på **tillbaka**-knappen.

## 7.5 Anteckningar

- **Navigering med första bokstaven** stöds i alla långa listor och kombinationsrutor som används av den här funktionen. För att lära dig mer om den här funktionen, läs avsnitt 3: Navigering med första bokstaven.
- Flödet och kontrollerna är desamma som på andra skärmar för onlinebibliotek och nedladdade böcker.
- Tillgängligheten för bibliotek och tidningar beror på din region och ditt konto.

## 8 Appen Punktskriftsläsaren

### 8.1 Introduktion

Med Punktskriftsläsaren kan du öppna och läsa böcker och dokument i punktskriftsformat i Orbit Player. Den stöder vanliga punktskriftsfiltyper som **BRF**, **BRL** och **BRA**.

För att orden ska bli korrekta, välj matchande **punktskriftstabell** i **Inställningar** och **Punktskriftstabeller** innan du öppnar en fil.

### 8.2 Hitta och öppna appen

För att öppna Punktskriftsläsaren, gör följande:

1. Om du är i ett annat program trycker du på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.
2. Tryck på **uppåtpil** eller **nedåtpil** tills du hör ”**Punktläsaren**”.
3. Tryck på **Väljknappen** för att öppna appen.
4. När du öppnar den första gången utan att en fil är laddad meddelar enheten att punktläsaren är öppen (till exempel ”**Punktläsaren, inga filer**”). Detta betyder helt enkelt att ingen bok är öppen ännu.

För att stänga Punktskriftsläsaren, tryck på **tillbakaknappen** eller **hemknappen**.

### 8.3 Öppna och läsa bok

Du kan öppna en bok på två sätt.

#### 8.3.1 Öppna från punktskriftsläsarens meny

1. Med punktskriftsläsaren öppen trycker du på **menyknappen** för att öppna snabbmenyn.
2. Tryck på **nedåtpilen** till **Arkiv** och tryck sedan på **Välj** för att öppna det.

3. Ställ fokus på **Öppna** och tryck på **Välj**.
4. Dialogrutan Öppna visar den aktuella lagringsplatsen (till exempel **internlagring** eller **SD-kort**).
  - Välj en lagringsplats med **uppåtpil** eller **nedåtpil** och tryck sedan på **Välj**.
5. Du är nu i en lista med mappar och filer.
  - Gå med **uppåtpil** och **nedåtpil**.
  - Tryck på **Välj** på en mapp för att öppna den.
  - Tryck på **Tillbaka** för att gå upp en nivå.
6. Ställ fokus på en punktskriftsfil (**brf**, **brl**, **bra**) och tryck på **Välj**. Boken öppnas och är redo att läsas.

### 8.3.2 Öppna från filhanteraren

1. Från startskärmen, navigera till **Verktyg** och tryck sedan på **Välj**.
2. Navigera till **Filhanteraren** och tryck på **Välj** för att öppna den.
3. Bläddra bland mappar med **uppåtpil** och **nedåtpil**.
  - Tryck på **Välj** för att öppna en mapp.
  - Tryck på **Tillbaka** för att gå upp en nivå.
4. Ställ fokus på en punktskriftsfil (**brf**, **brl**, **bra**) och tryck på **Välj**. Filen öppnas direkt i **Punktskriftsläsaren**.

Obs: Endast en bok kan vara öppen åt gången.

## 9 Mediaspelaren

Orbit Player har en inbyggd **mediaspelare** som låter dig lyssna på din favoritmusik och dina favoritljusböcker när som helst. Den stöder de flesta populära formaten,

inklusive **MP3, WAV, WMA, FLAC, AAC, RA, M4A, OGG** och **APE**. När dina ljudfiler har kopierats till SD-kortet eller internminnet organiserar spelaren dem automatiskt i ditt musikbibliotek.

## 9.1 Öppna mediaspelaren

Låt oss börja med att öppna mediaspelaren.

1. Tryck på **hemknappen** för att gå till startskärmen.
2. Använd **pilarna** för att gå till **mediaspelaren** och tryck på **enter** för att öppna programmet. Alternativt kan du trycka på dess kortkommando för att öppna det direkt.
3. Du kommer att höra "Mediaspelaren" som bekräftar att programmet har öppnats.

När du öppnar mediaspelaren för första gången skannar den automatiskt *musikmappen* som finns tillgänglig på både SD-kortet och internminnet. Alla spår som hittas läggs till i ditt **bibliotek**.

Nästa gång du öppnar den kommer Orbit Player att fråga om du vill fortsätta där du slutade.

Om du vill stänga mediaspelaren trycker du på **tillbakaknappen** eller **hemknappen**.

## 9.2 Huvudskärm

När mediaspelaren öppnas kommer du till huvudskärmen, som ger dig tillgång till all din musik.

Du kommer att se två listor:

- **Listan Kategorier:** Visar de viktigaste avdelningarna som *Bibliotek*, *Senast spelade* och *Sök*.
- **Listan Värden** visar objekt relaterade till den valda kategorin, till exempel *Album*, *Artister* eller *Låtar*.

Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att navigera mellan objekten. Tryck på **Välj** för att öppna en kategori eller **tillbakaknappen** för att återgå till föregående skärm.

## 9.3 Utforska biblioteket

Låt oss utforska vad som finns i ditt bibliotek. Det organiserar automatiskt din musik i lättnavigerade sektioner:

- **Senast Tillagda:** Visar de nyaste låtarna.
- **Artister:** Alla artister. Om du väljer en visas deras album eller låtar.
- **Album:** Listar alla album. Om du väljer ett album visas dess spår.
- **Låtar:** Visar alla spår som hittades under skanningen.
- **Genre:** Det här alternativet listar låtarna efter genre, som pop, rock etc.

**Obs:** Listorna över artister, album och genrer visar endast låtar som har sångare, albumnamn, genre eller artistnamn i sina egenskaper.

För att återuppta uppspelningen av de låtar du hört nyligen, öppna **Nyligen spelade**.

För att hitta något specifikt, tryck på **8** för att öppna **Sök**.

## 9.4 Snabbmeny för bibliotekslistan:

Bibliotekslistans snabbmeny erbjuder några mycket användbara funktioner som låter dig göra många saker som inte är tillgängliga direkt.

För att öppna den här menyn, använd menyknappen i dialogrutan för bibliotekslistan.

Alternativen du kommer att se:

### 1. Lägg till fil i biblioteket

- Det här alternativet låter dig manuellt lägga till musikfiler i ditt bibliotek samt filer som inte är tillgängliga i medie- eller musikmappar på din enhet.

### 2. Lägg till mapp i biblioteket

- Låter dig manuellt ladda upp mappar till ditt bibliotek som inte har fått namnet music eller media.
- 3. **Öppna URL**
- Låter dig lägga till musikfiler eller innehåll som finns online med hjälp av en URL med det här alternativet.
- 4. **Skanna om**
- Om dina filer inte är tillgängliga i biblioteket trots att filerna finns i relevant mapp så skannar det här alternativet mappen igen och lägger till musikfilerna.
- 5. **Avsluta**
- Avslutar appen och flyttar fokus till startskärmen.

## 9.5 Uppspelningsskärm

När du har valt ett spår börjar uppspelningen och du öppnar **uppspelningsskärmen**.

Det är här du styr din musik – spela upp, pausa, hoppa över, ändra volym eller hastighet och navigera genom spåret.

### 9.5.1 Uppspelningskommandon

Varje kommando nedan utför en tydlig åtgärd.

<b>Funktion</b>	<b>Tangent</b>
<b>Spela upp eller pausa uppspelningen</b>	<b>Välj</b>
<b>Gå till nästa spår</b>	<b>3</b>
<b>Gå till föregående spår</b>	<b>1</b>
<b>Slå på eller av blandningsläge</b>	<b>2</b>
<b>Ändra upprepningsläge (fil, alla eller av)</b>	<b>5</b>
<b>Öka volymen</b>	<b>6</b>
<b>Minska volymen</b>	<b>4</b>
<b>Öka uppspelningshastigheten</b>	<b>9</b>

Minska uppspelningshastigheten	7
Meddela förfluten, återstående och total tid	0
Meddela aktuellt spårnamn	# (fyrkant)
Öppna dialogrutan Inställningar	Stjärna
Växla mellan typer av förflyttning	Uppåt- eller nedåtpil
Flytta framåt eller bakåt med den valda förflyttningstypen	Vänster- eller högerpil
Avsluta mediaspelaren	Hem

## 9.6 Förflyttning inom ett spår

Du kan hoppa framåt eller bakåt i ditt spår genom att välja en **förflyttningstyp**.

Tryck på **uppåt-** eller **nedåtpilen** för att ändra förflyttningstyp och tryck sedan på **vänster-** eller **högerpilen** för att förflytta dig inom spåret.

Tillgängliga förflyttningstyper inkluderar: 5 sekunder, 10 sekunder, 30 sekunder, 1 minut, 5 minuter, 10 minuter, 15 minuter, 30 minuter, 1 timme, spår och uppspelningshastighet.

## 9.7 Uppspelningsmeny

När du vill justera hur din musik spelas upp kan du öppna menyn.

Tryck på **menyknappen** – uppspelningen pausas automatiskt.

Använd **pilarna** för att flytta mellan alternativen och **välj** ett alternativ. Tryck på **Tillbaka** för att stänga menyn.

### 9.7.1 Alternativ i uppspelningsmenyn

- **Spela:** Spelar upp den pausade musiken

- **Stoppa:** Pausar musiken som spelas.
- **Slå på blandningsläget:** Aktiverar slumpmässigt uppspelningsläge
- **Slå av blandningsläget:** Stänger av blandningsläget.
- **Slå på eller av upprepning: Slår på eller av** upprepningsläget vilket gör att användare kan sätta en låt på en upprepningsslinga.
- **Spårinformation från spåret som spelas upp:** Visar information om den låt som spelas.
- **Inställningar:** Öppnar dialogrutan Inställningar.
- **Avsluta:** Stäng mediaspelaren och återgå till startskärmen.

## 9.8 Dialogrutan Inställningar

Nu ska vi titta på hur du kan anpassa din lyssningsupplevelse.

Du kan öppna Inställningar från **menyn** eller genom att trycka på **stjärnknappen** när som helst.

Inställning	Beskrivning
<b>Läs upp spårtitel automatiskt</b>	När den är inställd på På så läser spelaren upp spårnamnet varje gång uppspelningen startar eller ändras. Använd <b>vänster- eller högerpilen</b> för att växla mellan På och Av och tryck sedan på <b>Välj</b> för att bekräfta.
<b>Lista över förflyttningstyper</b>	Visa alla förflyttningstyper med kryssrutor. Använd <b>uppåt- eller nedåtpilen</b> för att navigera mellan dem och <b>välj</b> att aktivera eller inaktivera en typ. Endast markerade enheter kan väljas under uppspelning.
<b>Equalizer</b>	Välj mellan förinställningarna <i>Bas</i> , <i>Klassiskt</i> , <i>Jazz</i> eller <i>Rock</i> . Använd <b>högerpil</b> för nästa förinställning eller <b>vänsterpil</b> för föregående. Gå till <b>OK</b> och tryck på <b>Välj</b> för att spara.
<b>OK- och Avbryt-knapparna</b>	Tryck på <b>Välj</b> eller <b>OK</b> för att spara alla ändringar eller tryck på <b>Tillbaka</b> eller <b>Avbryt</b> för att avsluta utan att spara.

När en inställning innehåller en **undermeny**, öppna den med **högerpilen**. Använd **uppåt- och nedåtpilen** för att bläddra och stäng den med **vänsterpilen**.

## 9.9 Spårinformation och biblioteksåtgärder

Medan du lyssnar kan du alltid höra detaljer om ditt spår.

- Tryck **#** för att höra namnet på det aktuella spåret.
- Tryck på **0** för att höra förfluten tid, återstående tid och total tid.
- Tryck på **\*** för att öppna inställningarna.

**Stjärna på en låt** i biblioteket visar dess egenskaper – titel, artist, album och längd.

När du öppnar bibliotekets snabbmeny kan du:

- **Spela upp** det valda spåret.
- **Spela härnäst** för att lägga det i kö efter det nuvarande.
- **Lägg till i kö** för att lägga till det i slutet av listan.
- **Ta bort** spåret (bekräftelse krävs).
- **Visa Egenskaper** för att läsa detaljerna.

## 9.10 Stänga mediaspelaren

När du är klar med att lyssna trycker du på **Tillbaka** för att återgå till ditt bibliotek eller på **Hem** för att avsluta helt.

Nästa gång du öppnar mediaspelaren kommer den ihåg exakt var du slutade – så att din musik fortsätter precis där du slutade.

## 10 Internetradion

Med appen Internetradion kan du lyssna på tusentals radiostationer från hela världen.

Du kan bläddra efter land, genre eller till och med lägga till dina egna favoritströmmar. I version 2.0 sker uppspelningen nu via **Orbit Media Player**, vilket ger bättre kontroll och prestanda.

### 10.1 Öppna appen internetradion

Innan du börjar använda appen, se till att du är ansluten till ett bra WiFi-nätverk eftersom appen kräver Internet för att fungera.

1. Tryck på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.

2. Använd **pilarna** för att gå till **internetradion** eller tryck på dess genvägsnummer.
3. Tryck på väljknappen för att öppna den. Du kommer att höra "Internetradion".

När appen öppnas är fokus på **kategorilistan**.

Kategorilistan innehåller: **Mina stationer**, **Favoriter**, **Senast spelade** och **Bläddra bland stationer**.

## 10.2 Förstå huvudskärmen

Huvudskärmen för internetradion har två listor:

- **Kategorier:** Visar huvudavsnitten (Mina stationer, Favoriter, Senast spelade och Bläddra bland stationer).
- **Stationslista:** Visar stationerna inom den kategori du öppnar.

Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att navigera i listan.

För att öppna en kategori, tryck på **väljknappen**.

För att återgå till föregående nivå, tryck på **tillbakaknappen**.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord**, använd **Tabb** och **Skift + Tabb** för att växla mellan kategorilistan och stationslistan.

## 10.3 Åtkomst till och uppspelning av stationer

Så här öppnar och spelar du en station beroende på vilken kategori du väljer.

### 10.3.1 Mina stationer

"Mina stationer" innehåller de stationer som du har lagt till eller importerat manuellt.

1. Från **kategorilistan** trycker du på **nedåtpilen** tills du hör "Mina stationer".
2. Tryck på väljknappen för att öppna den.
3. Du kommer nu att befinna dig i **stationslistan** som visar alla dina sparade stationer.

4. Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att flytta mellan dem.
5. Tryck på väljknappen på en station för att starta uppspelningen.

Du kommer att höra "Ansluter" eller "Buffrar" när spelaren laddas, följt av din valda ström.

### 10.3.2 Favoriter

"Favoriter" innehåller de stationer du har markerat för snabb åtkomst.

1. Från **kategorilistan**, gå till **Favoriter** och tryck på väljknappen.
2. Stationslistan visar nu **dina** favoritstationer.
3. Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att navigera mellan dem.
4. Tryck på väljknappen för att starta uppspelningen.

För att lägga till eller ta bort en station från Favoriter, öppna **snabbmenyn** och välj **Lägg till i Favoriter** eller **Ta bort från Favoriter**.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du använda **Ctrl + Skift + F**.

### 10.3.3 Senast spelade

"Senast spelade" sparar ett register över de stationer du har lyssnat på.

1. Från **kategorilistan**, gå till **Senast spelade** och tryck på väljknappen.
2. Stationslistan **visar** din lyssningshistorik.
3. Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att välja en station och tryck på väljknappen för att spela upp den igen.

### 10.3.4 Bläddra bland stationer

Med Bläddra bland stationer kan du utforska tusentals onlinestationer organiserade efter **land**, **genre** eller **aktuell plats**.

1. Från **kategorilistan** väljer du **Bläddra bland stationer**.
2. En lista visas med **Land**, **Genre** och **Aktuell plats**.

3. Välj en av dessa och tryck på väljknappen.
4. När du är inne, navigera bland tillgängliga stationer med hjälp av **uppåt-/nedåtpilarna**.
5. Tryck på väljknappen på valfri station för att spela upp den.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du snabbt växla mellan huvud- och underlistorna med hjälp av **Tabb** och **Skift + Tabb**.

## 10.4 Hantera stationer

Du kan lägga till, söka, byta namn på, ta bort och visa information för valfri station via **snabbmenyn**.

### 10.4.1 Öppna snabbmenyn

Tryck på **menyknappen** för att öppna snabbmenyn.

Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att navigera mellan alternativen, **Välj** eller **högerpil** för att öppna undermenyer och **vänsterpil** för att återgå.

Tryck på **menyknappen** igen eller **tillbaka** för att stänga menyn.

### 10.4.2 Lägg till en station från URL

Om du känner till strömningslänken för en radiostation:

1. Gå till **Mina stationer** i kategorilistan.
2. Öppna **snabbmenyn** och välj **Lägg till station från URL**.
3. Dialogrutan öppnas med ett textfält och OK-/Avbryt-knappar.
4. Skriv eller klistra in URL:en, gå sedan till **OK** och tryck på väljknappen.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + U** för att öppna den här dialogrutan.

### 10.4.3 Söka efter en station

1. För att söka efter en station, gå först tillbaka till kategorilistan om du befinner dig någon annanstans.

2. Öppna nu snabbmenyn med menyknappen och använd pilarna för att hitta alternativet för att söka efter station.
3. (På ett QWERTY-tangentbord, tryck på **Ctrl + F**.)
4. Skriv ett sökord eller nyckelord.
5. Gå till **sökknappen** med hjälp av nedåtpilen och tryck på väljknappen.
6. Resultaten visas i en lista.
7. Använd **uppåt-/nedåtpilarna** för att bläddra igenom resultaten och tryck på väljknappen för att spela upp en station.

#### 10.4.4 Byta namn på en station (ny)

Du kan byta namn på valfri station i **Mina stationer** eller **Favoriter**.

1. Markera den station du vill byta namn på.
2. Öppna **snabbmenyn** och välj **Byt namn**.
3. Ange det nya namnet i redigeringsfältet.
4. Gå till **OK** och tryck på väljknappen för att bekräfta.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **F2** för att byta namn direkt.

#### 10.4.5 Ta bort en station

1. Ställ fokus på den station du vill radera.
2. Öppna **snabbmenyn** och välj **Ta bort**.
3. Välj **Ja** för att bekräfta eller **nej** för att avbryta.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Delete-tangenten** för att radera den valda stationen.

#### 10.4.6 Visa stationsinformation

Så här hör du namn, beskrivning och strömnings-URL:

- **stjärnknappen (\*)** på Orbit Player.
- När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Alt + Enter**.

Dialogrutan meddelar informationen; tryck på väljknappen för att stänga den.

## 10.5 Importera och exportera stationer

Med Internetradion 2.0 kan du importera eller exportera din lista över stationer så att du kan dela eller säkerhetskopiera dem.

### 10.5.1 Importera stationer

1. Öppna **snabbmenyn** och välj **Importera stationer**.
2. Bläddra efter en fil i formatet **.m3u**, **.m3u8** eller **.pls**.
3. Tryck på väljknappen eller **OK** för att importera stationerna.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + Skift + T** för att öppna dialogrutan Importera.

### 10.5.2 Exportera stationer

1. Öppna **snabbmenyn** och välj **Exportera stationer**.
2. Välj var du vill spara filen och tryck på väljknappen eller **OK**.
3. Dina stationer exporteras i spellisteformat.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + Skift + X** för att exportera direkt.

## 10.6 Spela upp internetradiostationer

När du trycker på väljknappen på valfri station startar uppspelningen i **Orbits Mediaspelare**.

Du hör "Ansluter" eller "Buffrar", följt av live-strömmen.

Medan uppspelning är aktiv:

- Tryck på väljknappen för att pausa eller återuppta.
- Tryck på **tillbakaknappen** för att stoppa och återgå till stationslistan.
- Du kan öppna **Mediaspelarens meny** för inställningar eller volymkontroller.

## 10.7 Uppspelningskommandon

Funktion	Orbit Player (Lotus-tangentbord)	När du använder ett QWERTY-tangentbord
Spela upp/pausa ström	Väljknappen	Mellanslag
Öka volymen	Knapp 6	Ctrl + Uppåtpil
Minska volymen	Knapp 4	Ctrl + Nedåtpil
Nästa station	Knapp 3	Ctrl + Skift + Uppåtpil
Föregående station	Knapp 1	Ctrl + Skift + Nedåtpil

Lyssna på stationsinformation	Stjärnknappen	Alt + Enter
Starta/stoppa inspelning av ström	Inspelningsknappen (kort tryckning)	Ctrl + Skift + R
Återgå till stationslistan	Tillbakaknappen	Escape (Esc)

## 10.8 Inspelning från internetradio

Du kan spela in livesändningar direkt från internetradiospelaren.

1. Medan en station spelas, tryck länge på **inspelningsknappen** i 2 sekunder för att starta inspelningen. Du kommer att höra "Inspelning startad" eller ett pip ljud som indikering.
2. Tryck länge på **inspelningsknappen** igen i 2 sekunder för att stoppa inspelningen. Du kommer att höra "Inspelningen stoppad" eller ett pip ljud som indikering.
3. För att pausa inspelningen, tryck kort på inspelningsknappen en gång. Du kommer att höra att inspelningen är pausad eller ett pip ljud som indikering.
4. För att återuppta inspelningen, tryck kort på inspelningsknappen en gång till. Du kommer att höra att inspelningen återupptas eller ett pip ljud som indikering.
5. Inspelningar sparas automatiskt i mappen **Radioinspelningar** i internminnet eller på SD-kortet.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + Skift + R** för att starta eller stoppa inspelningen.

## 10.9 Inställningar

För att justera inställningar, öppna **Inställningar** från **snabbmenyn** på huvudskärmen.

### Inställning

### Beskrivning och hur man använder

<b>Standardlagring för inspelningar (ny)</b>	Välj var inspelningarna sparas – <b>internminne</b> eller <b>SD-kort</b> . Använd <b>vänster-/högerpilar</b> för att ändra och <b>välj</b> för att bekräfta.
--	---

När du använder ett **QWERTY-tangentbord**, använd **Tabb** och **Skift + Tabb** för att navigera mellan fält och **Enter** för att bekräfta.

## 10.10 Avsluta appen internetradion

Tryck på **hemknappen** för att återgå till huvudskärmen.

Dina stationslistor, favoriter och inställningar sparas automatiskt till nästa session.

## 11 Podcaster-appen

Podcaster-appen är en kraftfull plattform för att upptäcka, prenumerera på och lyssna på poddar om en mängd olika ämnen – från vetenskap och teknik till historieberättande och självförbättring. Med den här appen kan du utforska och njuta av en enorm värld av kunskap och underhållning, allt från din Orbit Player.

### 11.1 Öppna appen

1. Om du är i ett annat program trycker du på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.
2. Tryck på **nedåtpilen** tills du hör **Podcaster** och tryck på väljknappen för att öppna den när du kommer dit.
3. Alternativt kan du trycka på **indexnumret** som är tilldelat podcaster-appen för att öppna den direkt.

När den öppnats placeras fokus på **poddsändningslistan**, där du kan hantera alla poddsändningar som du prenumererar på.

För att stänga appen när som helst, tryck på **hemknappen**.

## 11.2 Huvudskärmen

Huvudskärmen i Podcaster-appen innehåller **två listor**:

- **Poddsändningslista:** Visar alla poddsändningar som du har lagt till. Använd navigeringsknapparna för att bläddra igenom listan.
- **Avsnittslista:** Visar alla tillgängliga avsnitt för den podcast du har valt.

Du kan växla mellan dessa två listor genom att trycka på **välj-** och **tillbakaknappen**. När du använder ett **QWERTY-tangentbord** använder du **Tabb-** och **Skift+Tabb-**tangenterna för att växla mellan poddsändningslistan och avsnittslistan.

## 11.3 Hantera poddsändningar med snabbmenyn

För att hantera dina poddar effektivt öppnar du **poddlistans snabbmeny** genom att trycka på **menyknappen**.

Använd **uppåt-** och **nedåtpilarna** för att navigera i menyn och tryck på **väljknappen** för att aktivera ett alternativ.

Tryck på **högerpil** för att öppna undermenyer och **vänsterpil** för att återgå.

Tryck på **tillbakaknappen** för att stänga menyn.

**Tillgängliga alternativ:**

- **Lägg till podcast från URL:**  
Om du har en URL för ett podcastflöde kan du lägga till den manuellt här.  
(När du använder ett QWERTY-tangentbord trycker du på **Ctrl + U**.)
- **Sök efter poddar:**  
Låter dig hitta nya poddar efter titel eller ämne med hjälp av iTunes podcastdatabas. Tryck på **knapp 8 på Orbit Player**.  
När du använder ett QWERTY-tangentbord trycker du på **Ctrl + F**.
- **Ta bort podcast:**  
Tar bort den valda podcasten från din lista. (Tryck på **Delete** när du använder ett QWERTY-tangentbord.)

- **Markera alla:** Markerar alla poddar som är tillgängliga i poddlistan för åtgärder som borttagning och export.
- **Podcastinformation:**  
Öppnar en dialogruta som visar information om podden – dess titel, beskrivning och lista över avsnitt. Tryck på **stjärnknappen på Orbit Player för att öppna den här dialogrutan**.  
När du använder ett QWERTY-tangentbord trycker du på **Alt + Enter**.
- **Importerera .OPML-fil:**  
Låter dig importera flera poddsändningar samtidigt från en befintlig OPML-fil.
- **Exportera till .OPML-fil:**  
Sparar din aktuella poddlista till en OPML-fil för säkerhetskopiering eller delning med andra.
- **Undermeny Sortera efter:**  
Sorterar dina poddsändningar efter **namn** eller **uppdateringsdatum** och låter dig ordna dem **stigande** eller **fallande**.
- **Inställningar:** det här alternativet kommer att diskuteras i ett senare avsnitt.
- **Avsluta:**  
Stänger Podcaster-appen.

## 11.4 Hantera avsnitt med snabbmenyn

Avsnittslistan har en egen snabbmeny för att hantera avsnitt.

För att öppna den, ställ fokus på ett avsnitt och tryck på **menyknappen**.

### Tillgängliga alternativ:

- **Spela upp avsnitt:** Startar uppspelning av det valda avsnittet.
- **Sök efter uppdateringar:** söker efter nya avsnitt. Om nya avsnitt finns tillgängliga visas det att nya avsnitt är tillgängliga, annars visas inga nya avsnitt.

- **Ladda ner avsnitt:** Laddar ner det valda avsnittet för lyssning offline.
- **Visa avsnittsinformation:** Visar information om avsnittet, såsom titel, datum och beskrivning.  
Tryck på stjärnknappen på Orbit Player **för att öppna den här dialogrutan.**  
När du använder ett QWERTY-tangentbord trycker du på **Alt + Enter.**
- **Ta bort avsnitt:** Tar bort avsnittet från listan om det har laddats ner.
- **Delete-tangenten** på ett QWERTY-tangentbord.)

## 11.5 Söka efter poddar

För att hitta nya poddar, följ dessa steg:

1. Tryck på **Tillbaka** om du är i avsnittslistan för att återgå till poddsändningslistan.
2. Öppna **snabbmenyn** med **menyknappen**.
3. Välj **Sök efter poddsändningar** (knapp **8** på Orbit Player).  
När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du trycka på **Ctrl + F** som en genväg.

Söskärmen inkluderar:

- Ett **sökfält** där du kan skriva in namnet eller nyckelord.
- En **sökknapp** för att börja söka.
- En **stängningsknapp** för att lämna skärmen.

När du har skrivit in dina sökord trycker du på **Enter** för att ladda resultaten.

Använd **pilarna** för att bläddra i listan och tryck på **Välj** på en podd för att lägga till den automatiskt i din poddlista.

## 11.6 Kontroller på uppspelningsskärmen

När ett avsnitt spelas upp kan du styra uppspelningen med följande knappar:

- **Väljknapp:** Spela upp eller pausa uppspelning.
- **1- och 3-knapparna:** Flytta mellan kapitel (1 för föregående, 3 för nästa). När du använder ett **QWERTY-tangentbord**, använd **Ctrl + vänsterpil** och **Ctrl + högerpil**.
- **4- och 6-knapparna:** Minska eller öka volymen med 5 %. På ett **QWERTY-tangentbord** använder du **Ctrl + nedåtpil** och **Ctrl + uppåtpil**.
- **7 och 9-knapparna:** Minska eller öka uppspelningshastigheten. När du använder ett **QWERTY-tangentbord** använder du **Ctrl + Skift + nedåtpil** eller **Ctrl + Skift + uppåtpil**.
- **0-knappen:** Meddelar din nuvarande position i avsnittet ("Var är jag"). På ett **QWERTY-tangentbord** använder du **Ctrl + Skift + T**.
- **Knapp 2:** Öppnar listan över kapitel i avsnittet. Tryck på **Välj** på ett kapitel för att börja spela från den punkten. På ett **QWERTY-tangentbord**, använd **Enter + C**.
- **Stjärnknappen:** Öppnar dialogrutan för att visa avsnittsinformation. Använd **Alt + Enter** på ett **QWERTY-tangentbord**.
- **Knapp 5:** Öppnar dialogrutan för tidshopp som låter dig hoppa till en specifik tidpunkt i ett avsnitt. Använd formatet HH:MM eller HH:MM:SS för att skriva in ditt värde.
- **Tillbakaknapp:** Stoppar uppspelningen och stänger spelarskärmen.

## 11.7 Inställningar

Inställningsskärmen kan öppnas från snabbmenyn för poddsändningslistan genom att välja **Inställningar**.

I inställningsmenyn kan du justera inställningar för uppspelning och lagring.

### 11.7.1 Standardlagring för nedladdning av avsnitt

Välj var nedladdade avsnitt ska sparas.

Använd **vänster-** och **högerpil** för att växla mellan:

- **Intern lagring:** Spara avsnitt i enhetens internminne.
- **SD-kort:** Spara avsnitt på det externa SD-kortet.

### 11.7.2 Kombinationsruta för standardåtgärd för avsnitt

Den här funktionen låter dig bestämma vilken åtgärd som ska utföras om du trycker på väljknappen i ett avsnitt.

- **Strömma:** Om du har valt det här alternativet börjar avsnittet spelas online.
- **Ladda ner:** Om du väljer det här alternativet laddas avsnittet ner när du trycker på välj på ett avsnitt.
- **Ladda ner och strömma:** Om du väljer det här alternativet laddas avsnittet ner och börjar sedan spelas upp när du trycker på välj på det.

**Obs:** använd **vänster-** och **högerpil** för att ändra värdet i kombinationsrutan.

### 11.7.3 Ljudbeteende under uppspelning

Den här inställningen styr vad som händer när Orbit Player talar under uppspelning.

Använd **vänster-** och **högerpil** för att växla mellan alternativen:

- **Sänk ljuduppspelningen:** Sänker podcastvolymen när talsyntesen pratar.
- **Pausa ljuduppspelning:** Pausar uppspelningen medan talsyntesen pratar.

**Av:** Podcastljudet spelas upp normalt utan några ändringar.

### 11.7.4 Lista över förflyttningstyper (ny)

Med den här funktionen kan du bestämma vilka tidsintervall (förflyttningstyper) som ska vara tillgängliga för navigering under uppspelning.

Använd **uppåt-** och **nedåtpil** för att navigera i listan och tryck på **väljknappen** för att aktivera eller inaktivera ett alternativ.

## 11.8 Stänga podcaster-appen

För att avsluta Podcaster-appen, tryck på **hemknappen**.

Dina prenumerationer, uppspelningsposition och inställningar sparas automatiskt.

## 12 Röstinspelning

Med appen Röstinspelning kan du göra högkvalitativa inspelningar i **WAV-** eller **MP3-format**.

Du kan spela in föreläsningar, möten, anteckningar eller andra ljud runt omkring dig.

Med version 2.0 lägger Röstinspelning till nya funktioner som **att pausa och återuppta inspelning, lägga till bokmärken** och **justera förstärkningen** för bättre inspelningskänslighet.

### 12.1 Öppna röstinspelning

1. Tryck på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.
2. Navigera med **pilarna** till appen **Röstinspelning**.
3. Tryck på **Välj** för att öppna. Du kommer att höra "Röstinspelning".

Alternativt kan du använda indexnummerknapparna för röstinspelning, eftersom det är genvägen för att starta programmet.

### 12.2 Översikt över huvudskärmen

När röstinspelning öppnas hamnar du i **huvudfönstret**, vilket inkluderar:

- En **statusrad** som visar aktuellt tillstånd: "Inspelning pågår", "Spelar in" eller "Pausad".

Vid inspelning visas även den **förflutna tiden**.

- En **inspelningsknapp**, som ändras till **Stoppa** under inspelning.
- En **Pausa/Återuppta-knapp** som bara visas under inspelning.
- En knapp för att visa inspelningar som öppnar din lista över sparade inspelningar.
- En **inställningsknapp** för att justera inspelningsinställningar.

Du kan navigera mellan dessa knappar med hjälp av **uppåt-** och **nedåtpil** och trycka på **Välj** för att aktivera.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Tabb** ock **Skift + Tabb** för att växla mellan knapparna.

## 12.3 Starta och stoppa en inspelning

För att starta inspelningen, tryck på **inspelningsknappen** på din Orbit Player. Röstinspelning kommer att meddela "Inspelning startad" och statusfältet visar förfluten tid.

För att stoppa inspelningen, tryck på **inspelningsknappen** igen. Programmet kommer att meddela "Inspelningen stoppad" och den nya filen sparas automatiskt på den valda lagringsplatsen.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + R** för att starta eller stoppa inspelningen.

## 12.4 Pausa och återuppta en inspelning

Under inspelningen trycker du på **Välj** på **Pausa-knappen** för att pausa.

Du hör "Inspelningen pausad". Tryck på **Välj** igen på **Återuppta-knappen** för att fortsätta inspelningen från samma punkt.

Alla tids- och bokmärken förblir sparade när du pausar.

## 12.5 Lägga till bokmärken under inspelning

Du kan lägga till bokmärken när som helst under inspelningen för att markera viktiga ögonblick.

Varje bokmärke lagrar **tidsstämpeln** för det ögonblick det lades till.

- På Orbit Player trycker du på **stjärnknappen** för att lägga till ett bokmärke.
- När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + B**.

Du kommer att höra "Bokmärke tillagt" tillsammans med tidspositionen.

## 12.6 Skärmen Inspelningshanterare

Så här visar du dina sparade inspelningar:

1. Från **huvudskärmen**, gå till **Visa inspelningar** och tryck på **Välj**.
2. Inspelningshanteraren öppnas och visar alla sparade inspelningar i en lista.
3. Använd **uppåt-** och **nedåtpil** för att navigera mellan inspelningarna.
4. Tryck på **Välj** på en inspelning för att spela upp den. Uppspelningen öppnas automatiskt i Media Player.

### 12.6.1 Inspelningssnabbmeny

För att hantera inspelningar, öppna **snabbmenyn** genom att trycka på **menyknappen**.

Du kan:

- **Spela upp inspelning:** Öppnar och spelar upp den valda inspelningen i mediaspelaren.
- **Byt namn på inspelning:** Gör att du kan ge inspelningen ett nytt namn.
- **Visa bokmärken:** Listar de bokmärken som lagts till för det specifika ljudet.
- **Ta bort inspelning:** Tar bort filen efter bekräftelse.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Delete** för att radera en inspelning eller **F2** för att byta namn på den.

På Orbit Player (Lotus-tangentbordet) är dessa åtgärder endast tillgängliga via **menyknappen**.

## 12.7 Använda bokmärken under uppspelning

När en inspelning spelas upp i mediaspelaren kan du komma åt och navigera bland bokmärken.

### 12.7.1 Öppna bokmärkeslistan

Medan uppspelning är aktiv:

- Tryck på **knapp 2** på Orbit Player för att öppna **bokmärkeslistan**.
- När du använder ett **QWERTY-tangentbord** trycker du på **Ctrl + B** för att öppna bokmärken.

**Obs:** Bokmärkena är endast tillgängliga via spelaren för uppspelning av inspelningar.

### 12.7.2 Gå mellan bokmärken

- Tryck på **knapp 1** för att gå till **föregående bokmärke**.
- Tryck på **knapp 3** för att gå till **nästa bokmärke**.
- Spelaren meddelar bokmärkets namn och hoppar till den punkten i inspelningen.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord**, använd:

- **Ctrl + Skift + B** för föregående bokmärke.
- **Ctrl + B** för nästa bokmärke.

### 12.7.3 Bokmärkeslistans snabbmeny

Bokmärkeslistan innehåller en snabbmeny med:

- **Byt namn på bokmärke** – redigera namnet på bokmärket.
- **Redigera bokmärkesposition** – justera den exakta tiden i formatet TT:MM:SS.
- **Ta bort bokmärke** – ta bort bokmärket permanent.

Använd **uppåt-/nedåtpil** för att flytta och tryck på **väljknappen** för att aktivera valfritt alternativ.

## 12.8 Inställningsskärmen

Så här anpassar du dina inspelningsinställningar:

1. Från **huvudskärmen**, gå till **Inställningar** och tryck på **Välj**.  
(På ett **QWERTY-tangentbord**, tryck på **Ctrl + Skift + S**.)
2. Använd **uppåt-/nedåtpil** för att flytta mellan inställningarna.
3. Använd **vänster-/högerpil** för att ändra värden.
4. Tryck på **Välj** på **OK** för att spara och återgå.

### 12.8.1 Tillgängliga inställningar

Tabellen nedan beskriver användningen av varje inställningsalternativ.

För bättre navigeringsupplevelse i tabellerna, använd den virtuella markören i JAWS och bläddringsläget i NVDA.

Inställning	Alternativ / Beskrivning
<b>Standardlagring</b>	Det här alternativet låter dig välja var du vill spara dina inspelningar, internminne eller SD-kort.
<b>Filändelse</b>	Välj mellan <b>MP3</b> eller <b>WAV</b> .
<b>Filnamnsformat</b>	Det här alternativet låter dig välja mellan <b>datum och tid</b> eller <b>sekvensnummer</b> för att namnge inspelningar.
<b>Förstärkningsfaktor</b>	Möjliggör justering av inspelningskänslighet. Alternativ: <b>Ingen förstärkning, 1x, 2x, 4x, 8x, 16x</b> .

<b>Samplingsfrekvens</b>	Gör det möjligt att välja inspelningskvalitet. Alternativ: 8kHz, 16kHz, 22kHz, 44.1kHz, 48kHz, 96kHz, 192kHz.
<b>Bithastighet</b>	Gör det möjligt att välja ljudbithastighet: 96, 128, 160, 192, 256, 320 kbps. Använd pilarna för att ändra och gå ner till OK eller spara-knappen för att tillämpa.
<b>Föredragen inspelningskälla</b>	Låter dig välja olika inspelningskällor som standardmikrofon, huvudmikrofon, kameramikrofon, röstigenkänning, röstkommunikation och obearbetat ljud.
<b>Avisering vid inspelning</b>	Låter dig välja vilken avisering som ska göras när du startar inspelningen, till exempel pip, meddelande, vibration eller av.
<b>Tidshopp</b>	Låter dig välja hur mycket du vill hoppa när du trycker på höger- eller vänsterpilen i inspelningsspelaren, till exempel 5 sekunder, 10 sekunder, 15 sekunder, 30 sekunder, 45 sekunder, 1 minut, uppspelningshastighet (hoppas inte men ökar eller minskar ljudhastigheten), spela upp inspelning (hoppas inte men spelar upp nästa eller föregående inspelning) och spela upp bokmärken (hoppas inte men hittar och spelar upp sparade bokmärken).
<b>Övervaka inspelning när hörlurar är inkopplade</b>	Det här är en kryssruta. Om den här kryssrutan är markerad och du spelar in med hörlurar anslutna kommer du att kunna höra vad som spelas in just nu.

När du använder ett **QWERTY-tangentbord** kan du navigera med **Tabb/Skift + Tabb** och bekräfta med **Enter**.

## 12.9 Uppspelningsintegration med mediaspelaren

Alla inspelade filer spelas upp via **Orbits Mediaspelare**, vilket ger avancerad uppspelningskontroll.

Du kan använda alla vanliga mediaspelarkommandon för uppspelning/paus, hastighetsjustering och navigering bland bokmärken.

## 12.10 Sammanfattande tabell för kortkommandon

Nedan finns en tabell som listar de genvägskommandon du kan använda när du använder röstinspelning.

För bättre navigeringsupplevelse i tabellerna, använd den virtuella markören i JAWS och bläddringsläget i NVDA.

<b>Funktion</b>	<b>Orbit Player (Lotus-tangentbord)</b>	<b>När du använder ett QWERTY-tangentbord</b>
Starta/stoppa inspelning	Inspelningsknappen	Ctrl + R
Öppna inställningar	Knapp 0	Ctrl + Skift + S
Lägg till bokmärke	Stjärnknappen (*)	Ctrl + B
Radera inspelning	(Använd menyn)	Delete-tangenten
Byt namn på inspelning	(Använd menyn)	F2
Spela upp / Pausa uppspelning	Väljknappen	Mellanslag
Nästa förflyttningstyp	Nedåtpil	Nedåtpil
Föregående förflyttningstyp	Uppåtpil	Uppåtpil
Nästa position (enligt förflyttningstyp)	Högerpil	Högerpil
Föregående position (enligt förflyttningstyp)	Vänsterpil	Vänsterpil
Föregående bokmärke	Knapp 1	Ctrl + Skift + B
Nästa bokmärke	Knapp 3	Ctrl + B
Öka volymen	Knapp 6	Ctrl + Uppåtpil
Minska volymen	Knapp 4	Ctrl + Nedåtpil
Öka uppspelningshastigheten	Knapp 9	Ctrl + Skift + Uppåtpil
Minska uppspelningshastigheten	Knapp 7	Ctrl + Skift + Nedåtpil

## 13 Mappen Verktyg:

### 13.1 Kontrollera batteristatusen:

I mappen Verktyg är det första alternativet att kontrollera batteristatusen. Du kan trycka på Enter för att kontrollera batteristatusen. Du kan också **trycka på indexet för verktyg** och **batteri** för att kontrollera statusen.

### 13.2 Kontrollera aktuell tid:

Bredvid batteristatusen har du möjlighet att kontrollera aktuell tid. Tryck på Enter för att kontrollera tiden, eller tryck på indexet för verktyg och tid för att bekräfta om du är på startskärmen.

### 13.3 Kontrollera aktuellt datum:

Det finns ett alternativ att kontrollera aktuellt datum i verktygsmenyn, efter aktuell tid. För att kontrollera aktuellt datum, tryck på Enter på själva alternativet i mappen Verktyg eller tryck på indexet för verktyg och datum för att kontrollera om du är på startskärmen.

### 13.4 Kalkylatorn:

Din Orbit Player har en enkel kalkylatorapp som låter dig beräkna matematiska uttryck.

För att öppna Kalkylator-appen, gör följande:

- Växla till startskärmen genom att trycka på **hemknappen**.
- Navigera med uppåt- och nedåtpilarna till mappen Verktyg och tryck på väljknappen för att öppna mappen. Navigera med uppåt- och nedåtpilarna till appen Kalkylator och tryck på väljknappen. Om du är på startskärmen kan du också trycka på **indexet för verktyg och kalkylator**.

- Appen är nu öppen och redo att användas. Använd sifferknappsatsen för att skriva siffror och grundläggande aritmetiska operatorer. För att ange en aritmetisk operator, tryck på \*-knappen efter att du har angett värdet. När \*-knappen trycks ändras knappsatsen från sifferläge till symbolläge och vice versa.
- Om du använder enheten med ett qwerty-tangentbord, använd plustecknet för addition, bindestreck för minus, stjärntecknet för multiplikation och snedstreck för division.

Om du skriver in fel tal kan du radera det. För att göra detta, tryck på **tillbakaknappen**.

- För att beräkna ett uttryck, tryck på **väljknappen**. Enheten kommer att läsa upp resultatet av beräkningen. Tryck på **väljknappen** en gång till om du vill höra resultatet igen.
- För att rensa displayen helt, gå till menyn genom att trycka på menyknappen, tryck på nedåtpilen tills du hör alternativet rensa allt och tryck sedan på väljknappen för alternativet.
- Använd delete-tangenten på qwerty-tangentbordet för att rensa uttrycket.
- För att stänga Kalkylator-appen, tryck på **hem- eller tillbakaknappen**.
- Alternativt kan du stänga programmet från menyn också. För att göra det, öppna menyn med menyknappen, tryck på nedåtpilen tills du hör avsluta och tryck på väljknappen för att avsluta och stänga programmet.

### 13.4.1 Kalkylatorns meny:

Menyn i Kalkylator-appen innehåller aritmetiska operatortecken: Plus, Minus, Multiplicera och Dividera med. Du kan använda den istället för att manuellt skriva in operatorsymbolerna med hjälp av symboltangentbordet.

- För att öppna menyn, tryck på **menyknappen**.
- För att stänga menyn, tryck på **tillbakaknappen**.
- Navigera genom menyn med hjälp av uppåt- och nedåtpilarna.
- För att välja ett menyalternativ, tryck på **väljknappen**.

## 13.5Kalendern:

Din Orbit Player-enhet har en inbyggd kalenderapp som är extremt användbar och extremt enkel att använda. Den har ett enkelt kalenderformat, ett alternativ för att skapa en händelse, hantera händelsen, ställa in aviseringar för händelserna och mer.

- För att öppna kalenderappen, gå till startskärmen genom att trycka på **hemknappen**.
- Tryck på nedåtpilen tills du hör undermenyn Verktyg, tryck på högerpilen för att expandera menyn och navigera till verktygen med pilarna tills du hör kalender och tryck på väljknappen.
- Du kan också använda snabbvalsknappen, till exempel indexet för verktyg och kalender.
- När appen öppnas hör du datumet följt av månaden och året samt inga bokade tider.

Obs: Meddelandet "inga möten" hänvisar till möten eller påminnelser som är inställda på det specifika datumet. Om inga sådana påminnelser är inställda kommer det att meddelas att inga möten är inställda.

- Du kan navigera mellan datum genom att trycka på vänster-, höger-, uppåt- och nedåtpil.
- I detta fall kan du med vänster- och högerpil bläddra en dag eller ett datum framåt eller en dag eller ett datum bakåt.
- Medan upp- och nedpil låter dig gå en vecka eller 7 dagar framåt eller 1 vecka eller 7 dagar bakåt.
- När du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord kan du hoppa månad för månad med hjälp av ctrl + vänster- och högerpiltangent och hoppa vecka för vecka med hjälp av skift + vänster- och högerpiltangent.

### 13.5.1 Val av händelselista:

Om du trycker på väljknappen på ett specifikt datum öppnas en lista som heter händelselista där du hittar alla händelser du har ställt in. Om du har mer än en

händelse på en och samma dag är detta val extremt användbart för dig, eftersom du kan leta upp den händelse du vill veta mer om och ha information om.

När du trycker på väljknappen för en händelse öppnas en dialogruta som heter Visa händelse. Denna dialogruta innehåller all information du angav när du skapade händelsen. Längst ner finns en Ok- och en Avbryt-knapp. Om du vill avsluta dialogrutan kan du trycka på någon av knapparna för att avsluta den. Alternativt kan du trycka på tillbakaknappen.

För att lämna händelselistan, tryck på **tillbakaknappen**.

### 13.5.2 Val i kalendermenyn:

Det finns totalt tre menyalternativ i kalendermenyn.

- Ny händelse.
- Gå till datum.
- Avsluta.

### 13.5.3 Ny händelse:

- För att skapa en ny händelse, öppna först appen och gå till det datum där du vill ställa in en händelse eller ett möte.
- Tryck **menyknappen** på det datum du valt.
- Genom att trycka på kommandot ovan kommer du till kalendermenyn och i den hittar du menyvalet Ny händelse, vilket är det första av de tre i menyn.
- Tryck på väljknappen för att öppna dialogrutan för ny händelse.
- Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord använder du ctrl + N för att öppna dialogrutan för en ny händelse.
- När du öppnar dialogrutan kommer fokus att vara i redigeringsrutan för händelsetiteln.
- Tryck nu på pilarna för att navigera genom alternativen.

Här är en lista över alternativen och deras beskrivningar.

1. Händelsetitel: Skriv händelsens eller mötets namn.
2. Händelsebeskrivning: Skriv en beskrivning av din händelse eller möte.

3. Plats för händelsen: Skriv ner platsen för din händelse eller möte.
4. Aviseringston: Välj en ton för att få en avisering när en händelse eller ett möte är nära genom att trycka på vänster- eller högerpilen.
5. Händelsens startmånad: Välj startmånad.
6. Händelsens startdag: Välj startdag.
7. Händelsens startår: Välj startår.
8. Händelsens slutmånad: Välj slutmånad för händelsen.
9. Händelsens slutdag: Välj slutdag.
10. Händelsens slutår: Välj slutår.
11. Händelsens starttid: Välj starttiden för ditt evenemang.
12. Händelsens startminut: Välj händelsens startminut.
13. Händelsen börjar FM/EM: Välj om du vill genomföra händelsen på morgonen eller kvällen. Observera att det här alternativet endast är tillgängligt om du väljer 12-timmarsformat. I 24-timmarsformatet är det här alternativet inte tillgängligt.
14. Händelsens sluttid: Välj händelsens sluttid.
15. Händelsens slutminut: Välj slutminut för händelsen.
16. Händelsen slutar FM/EM: Välj om du vill avsluta händelsen på morgonen eller kvällen. Observera att det här alternativet endast är tillgängligt om du väljer 12-timmarsformat. I 24-timmarsformatet är det här alternativet inte tillgängligt.
17. Tid för händelseavisering: Välj när du vill få en avisering för händelsen innan den börjar.

Efter dessa alternativ hittar du knapparna OK och Avbryt. Om du vill fortsätta trycker du på OK, annars trycker du på Avbryt.

Om du vill avsluta dialogen däremellan, tryck på **tillbaka** eller ett långt tryck på **tillbakaknappen** om du är i ett redigeringsfält.

Obs: För att ändra värdet i en kombinationsruta, tryck på vänster- eller högerpil.

### 13.5.4 Redigera händelse

Om du har gjort några misstag när du skapade en händelse och vill ändra värdet eller annan information, använd stegen nedan för att redigera den.

- Gå till det datum där du skapade händelsen med hjälp av pilarna och tryck på väljknappen på dagen/datumet.
- Du kommer att höra namnet på händelsen du har skapat, och fokus kommer att vara på densamma.
- Tryck på menyknappen här och använd pilarna för att navigera.
- Tryck på väljknappen på alternativet Redigera händelse så öppnas dialogrutan för att redigera händelsen.
- Om du använder din enhet med ett anslutet qwerty-tangentbord öppnas den här dialogrutan direkt om du trycker på ctrl + E.
- Alternativen och redigeringsrutorna kommer att vara desamma som du ser i dialogrutan Ny händelse.
- Nu kan du gå runt och redigera all information du vill korrigera.
- När du har redigerat informationen du ville redigera, gå till knappen OK och tryck på väljknappen för att bekräfta ändringarna.

### 13.5.5 Ta bort händelse

Om du vill ta bort en händelse följer du stegen nedan.

- Öppna appen och navigera med pilarna till det datum då du skapade händelsen.
- Tryck på väljknappen på datumet för att öppna dialogrutan med händelselistan och hitta sedan den händelse du vill ta bort.
- Använd menyknappen för att öppna menyn.
- Navigera med pilarna för att komma till alternativet Radera.
- Tryck på väljknappen på alternativet.

- Om du använder enheten med Qwerty-tangentbord trycker du på delete-tangenten för att radera direkt.
- En bekräftelsedialogruta visas som frågar om du vill ta bort händelsen eller inte.
- Om du vill radera den, tryck på väljknappen på Ja-alternativet, annars tryck Enter på Nej.

### 13.5.6 Gå till datum:

Funktionen "gå till datum" är särskilt användbar om du vill hoppa till ett datum som inte ligger nära ditt fokus.

För att öppna den här dialogrutan, tryck på **menyknappen**. Hitta alternativet "gå till datum" och tryck på väljknappen.

Här är listan över alternativ som du hittar i dialogrutan.

1. Månadens dag: Här skriver du in det specifika datum du vill hoppa till.
2. Månad: Välj månad.
3. År: Välj år.

Efter ovanstående alternativ hittar du OK och Avbryt-knapparna, välj den du vill ha.

För att lämna dialogrutan, tryck på **tillbakaknappen**.

Obs: För att ändra värdet i en kombinationsruta, tryck på vänster- eller högerpil.

### 13.5.7 Avsluta:

Om du är i menyn och inte vill göra någonting kan du avsluta genom att trycka på Avsluta-alternativet eller trycka på **tillbakaknappen**.

## 13.6 Alarm:

Din Orbit Player har en enkel och lättanvänd Alarm-app som låter dig ställa in ett alarm, samt lagra en lista över dina vanliga alarm och slå på och av dem när du behöver dem.

För att öppna Alarm, gör följande:

- Växla till startskärmen genom att trycka på **hemknappen**.
- Navigera till undermenyn Verktyg, tryck sedan på **högerpilen** för att öppna undermenyn, navigera till appen Alarm och tryck på väljknappen. Alternativt kan du trycka på indexnumret för verktyg och alarm på startskärmen.

Du kommer att hamna i alarmlistan. När du öppnar den för första gången hör du ett meddelande om att alarmlistan är tom.

### 13.6.1 Lägga till ett nytt alarm:

För att lägga till ett nytt alarm, följ stegen nedan.

- Öppna Alarm-appen.
- Tryck på menyknappen för att öppna menyn.
- Navigera med pilarna och hitta alternativet Nytt alarm.
- Tryck på väljknappen på det för att öppna dialogrutan Nytt alarm.
- Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord använder du ctrl + N för att öppna den här dialogrutan direkt.

Dialogrutan Nytt alarm öppnas och du kommer att se följande redigeringsrutor och kombinationsrutor.

- *Timme;*
- *Minut;*
- *Alarmsignal:* Ton 1, Ton 2, Ton 3 eller endast vibration;
- *Alarmlängd:* 1 minut, 2 minuter, 3 minuter, 5 minuter eller 10 minuter;
- *Intervall för upprepning:* 1 minut, 3 minuter, 5 minuter, 10 minuter, 15 minuter, 20 minuter och av.
- *Frekvens:* Endast en gång, varje söndag, varje måndag, varje tisdag, varje onsdag, varje torsdag, varje fredag, varje lördag eller varje dag.

Den här dialogrutan innehåller också två knappar: OK och Avbryt.

För att flytta från ett av dessa objekt till ett annat, tryck **på uppåtpilen och Nedåtpil**.

För att välja ett värde i en av kombinationsrutorna, använd vänster- och högerpil. Valet börjar gälla omedelbart, så att du kan navigera med upp- och nedpil till de andra objekten i dialogrutan. Betydelsen av kombinationsrutorna beskrivs nedan.

- *Timme*: Välj timformat. Beroende på dina systeminställningar. Om den är inställd på 12 timmar kan du välja 12 timmar och om den är inställd på 24 timmar kommer den att vara inställd på 24 timmar.
- *Minut*: Välj minuter.

Dessa två kombinationsrutor bestämmer tillsammans tiden (timmar och minuter) när du vill höra alarmet.

- *Alarmsignal*: Välj en av tre ringsignaler eller enbart vibration. När du navigerar genom alternativen i ringsignalslistan kommer du att höra exakt hur alarmet kommer att låta.
- *Längd*: Välj hur länge larmet ska vara igång om det inte stängs av.
- *Intervall för upprepning*: Ställ in tidsintervallet när alarmet ska höras igen om du väljer att snooza.

När du är klar med att ställa in alla värden, gå till *OK-knappen* och tryck på **Väljknappen** för att bekräfta.

Det nyskapade alarmet kommer att visas i alarmlistan.

### 13.6.2 När ditt alarm går igång:

- När ditt alarm går igång öppnas en dialogruta som innehåller tre värden:
- *Alarmnamnet med aktuell tid*.
- *Snooza*
- *Avfärda*.
- Flytta mellan dessa objekt med hjälp av uppåt- och nedåtpilarna.
- För att skjuta upp alarmet, gå till *snooza*-knappen och tryck på väljknappen.
- För att stänga av alarmet, gå till *knappen Avbryt* och tryck på väljknappen.

### 13.6.3 Menyn i Alarm:

När du är i listan över dina alarm kan du utföra olika åtgärder med hjälp av menyn i Alarm-appen.

För att öppna menyn, tryck på **menyknappen**.

När alarmlistan är tom innehåller menyn endast två alternativ:

- *Nytt alarm:*
- *Avsluta:*

navigera till önskat menyalternativ med hjälp av upp- och nedpil och tryck på väljknappen.

När larmlistan inte är tom, navigera till det larm du vill utföra åtgärder på innan du öppnar menyn och tryck sedan på **menyknappen**.

Menyn innehåller nu följande alternativ:

- *Nytt alarm:*
- *Redigera alarm:*
- *Radera alarm:*
- *Slå På/Av:*
- *Avsluta:*

Du kan skapa ett nytt alarm enligt beskrivningen ovan.

Välj *Redigera alarm* för att ändra ett alarm som redan har skapats. Samma fönster öppnas som när du skapade alarmet och du kan välja nya värden.

Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord kan du använda ctrl + E för att öppna dialogrutan för att redigera alarm direkt.

Om du väljer menyalternativet *Ta bort alarm* öppnas ett fönster för att bekräfta borttagning av alarm. Det innehåller en knapp för att bekräfta och en knapp för att avbryta. Använd **uppåt- och nedåtpil** för att navigera mellan dem. Tryck sedan på **väljknappen**.

Om du trycker på Ja raderas alarmet och om du trycker på Nej avbryts processen.

Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord kan du också använda delete-tangenten för att radera alarmet.

## 13.7 Kontakter:

I din Orbit Player-enhet finns en app som heter Kontakter. Som namnet antyder låter den dig skapa nya kontakter, redigera befintliga kontakter och spara dem för

framtida bruk. Men det är inte allt, du kan spara mer än ett telefonnummer och ett namn på personen. Vi kommer att utforska alla funktioner och val nedan.

### 13.7.1 Navigera och öppna kontakter-appen:

- För att öppna kontakter-appen, gå först till startskärmen om du inte är där genom att trycka på **hemknappen**.
- Navigera sedan till mappen Verktyg, antingen genom att trycka på nedåtpilen eller indexnumret för Verktyg.
- Öppna nu menyn genom att trycka på högerpilen eller väljknappen. Navigera sedan till appen Kontakter genom att trycka på nedåtpilen eller dess indexnummer och tryck på väljknappen där.
- När du öppnar Kontakter-appen kommer Orbit Player att meddela "Kontaktlista Inga kontakter". Om du har skapat en kontakt tidigare kommer den att meddela "Kontaktlista och kontaktens namn".

### 13.7.2 Skapa en ny kontakt:

- För att skapa en ny kontakt, gå till appen och öppna den genom att följa stegen ovan.
- Tryck nu på menyknappen för att öppna menyn. Du kommer att höra Kontakter-menyn, ny kontakt.
- Tryck på väljknappen för att öppna dialogrutan för ny kontakt.
- Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord trycker du på ctrl + N för att öppna den här dialogrutan direkt.
- Här hittar du 14 alternativ för att lägga till olika typer av information.

Obs: Förutom fältet för att redigera förnamn är inga av fälten obligatoriska fält.

Nedan visas alla fält som du hittar i dialogrutan Ny kontakt och deras beskrivningar om det behövs.

1. Förnamn krävs: Skriv ditt förnamn.
2. Efternamn: Skriv ditt efternamn.
3. E-postadress: Skriv in din e-postadress.

4. Hemtelefon: Ange ditt telefonnummer om du har ett.
5. Mobiltelefon: Skriv ditt mobilnummer.
6. Kontorstelefon: Ange ditt kontorstelefonnummer om du har något.
7. Faxnummer: Ange faxnumret om du har ett.
8. Adressrad 1: Skriv den första delen av din adress, till exempel byggnadsnamn/husnummer eller namn på förening/kvarter.
9. Adressrad 2: Skriv den andra delen av din adress, till exempel områdesnamn eller närliggande plats.
10. Stad: Skriv in stadens namn.
11. Delstat: Skriv namnet på delstaten.
12. Postnummer: Ange postnumret.
13. Land: Skriv in landets namn.
14. Webbplats: Skriv in namnet eller adressen på din webbplats om du har en.

Efter dessa fält hittar du knapparna OK och Avbryt. Om du vill fortsätta trycker du på OK, annars trycker du på Avbryt.

Om du är mitt i att skapa en kontakt och vill gå tillbaka, **tryck på tillbakaknappen**. Du kommer att få frågan om du vill spara ändringarna du gjort eller inte. Om du vill spara trycker du på Ja, annars Nej.

### **13.7.3 Redigera den befintliga kontakten:**

Med alternativet Redigera kontakt kan du byta namn på en kontakt, lägga till fält som du inte har fyllt i tidigare och ändra befintliga fält. Du hittar dock inte det här alternativet om du inte redan har skapat en kontakt. Du ser det bara om du uppdaterar de befintliga kontakterna.

Stegen för att öppna den här dialogrutan är desamma som i den nya dialogrutan. Men fokus ska vara på kontakten när du vill redigera.

Om du använder din enhet med ett anslutet qwerty-tangentbord använder du ctrl + E för att öppna den direkt.

Fälten i dialogrutan för att redigera kontakt är desamma som de var i dialogrutan för ny kontakt.

Nedan finns fälten för dialogrutan för redigering av kontakt.

1. Förnamn krävs: Skriv ditt förnamn.
2. Efternamn: Skriv ditt efternamn.
3. E-postadress: Skriv in din e-postadress.
4. Hemtelefon: Ange ditt telefonnummer om du har ett.
5. Mobiltelefon: Skriv ditt mobilnummer.
6. Kontorstelefon: Ange ditt kontorstelefonnummer om du har något.
7. Faxnummer: Ange faxnumret om du har ett.
8. Adressrad 1: Skriv den första delen av din adress, till exempel byggnadsnamn/husnummer eller namn på förening/kvarter.
9. Adressrad 2: Skriv den andra delen av din adress, till exempel områdesnamn eller närliggande plats.
10. Stad: Skriv in stadens namn.
11. Delstat: Skriv namnet på delstaten.
12. Postnummer: Ange postnumret.
13. Land: Skriv in landets namn.
14. Webbplats: Skriv in namnet eller adressen på din webbplats om du har en.

Efter dessa fält hittar du knapparna OK och Avbryt. Om du vill fortsätta trycker du på OK, annars trycker du på Avbryt.

Om du är mitt i att redigera en kontakt och vill gå tillbaka, tryck på **tillbakaknappen**. Du kommer att få frågan om du vill spara ändringarna du gjort eller inte, om du vill spara trycker du på Ja, annars Nej.

### 13.7.4 Radera kontakter

Om du vill ta bort kontakter följer du stegen nedan.

- Öppna appen och gå till den specifika kontakten du vill ta bort.
- Använd menyknappen efter att du har nått kontakten och navigera till alternativet Radera.
- Tryck nu på väljknappen där.
- Om du använder enheten med ett anslutet qwerty-tangentbord använder du Delete-tangenten för att radera kontakten.
- En bekräftelsedialogruta visas som frågar om du vill ta bort kontakten eller inte.
- Om du trycker på ja raderas kontakten och om du trycker på nej avbryts processen.

**Obs:** När du har raderat kontakten kan den inte återställas.

### 13.7.5 Avsluta dialogrutan och appen:

Du vet att för att avsluta dialogen trycker du på **tillbakaknappen** eller **hemknappen**.

Så, för att lämna menyn tryck bara på **tillbakaknappen**.

Och för att avsluta appen, tryck även då på **bakåtknappen**.

## 13.8 Rösthanterare:

Med appen Rösthanterare kan du installera och hantera olika röster som är tillgängliga för Vocalizer-baserade Runa TTS. Denna app är utformad för att vara enkel och lättanvänd. Låt oss utforska hur du använder den effektivt.

### 13.8.1 Hitta och öppna appen:

- Om du är i ett annat program trycker du på **hemknappen** för att återgå till startskärmen.
- Tryck på **nedåtpilen** tills du hör "mappen Verktyg" eller använd indexnummerknappen för att öppna verktygsmappen direkt.
- Tryck på **nedåtpilen** tills du hör rösthanterare.
- När du når appen trycker du på väljknappen för att öppna den.
- När du trycker på **Enter** spelar enheten upp en ton och meddelar att röster hämtas från Internet. Detta indikerar att appen hämtar listan över tillgängliga röster och att du bör vänta tills processen är klar.

### 13.8.2 Layout och navigering:

- När appen öppnas är fokus på **kombinationsrutan Språk**.
- Standardvalet är "Alla språk", vilket innebär att alla tillgängliga röster, oavsett språk, visas i listan.
- Använd **uppåt-/nedåtpil** för att navigera mellan objekten.
- Om "Alla språk" är valt flyttas fokus till listan över tillgängliga röster genom att trycka på **uppåt-/nedåtpil**.
- Använd **vänster-/högerpil** för att bläddra i listan över röster.
- De installerade rösterna visas alltid högst upp i listan, vilket gör det enkelt att skilja mellan röster som redan är installerade och de som är tillgängliga för installation.
- Om du trycker på **nedåtpilen** igen kommer du till **stängningsknappen**, som låter dig avsluta appen omedelbart.

### 13.8.3 Installera och ställa in röster:

Du kan installera röster antingen genom att bläddra bland alla tillgängliga språk eller genom att välja ett specifikt språk. Följ dessa steg för att installera en röst:

- Navigera först till kombinationsrutan **språk** och använd **höger-/vänsterpil** för att bläddra igenom de tillgängliga språken. **Högerpilen** flyttar framåt och **vänsterpilen** flyttar bakåt i listan över språk.
- Alternativt kan du trycka på **nedåtpilen** för att gå till hela listan med röster och hitta önskad röst.
- När du har markerat önskad röst trycker du på **väljknappen** för att välja den och trycker sedan på **nedåtpilen** för att gå vidare.
- Enheten kommer att säga "Installera-knapp". Tryck på **Enter** på installeraknappen för att börja ladda ner den valda rösten.
- Allt eftersom röstinstallationen meddelar systemet förloppet, vilket säkerställer att du är medveten om installationsstatusen.
- Om du vill installera flera röster kan du välja mer än en och installera dem alla tillsammans.
- När rösten har installerats kommer enheten att be om en omstart. Tryck på Välj på Ja för att starta om enheten.
- Efter att du har startat om enheten, gå till inställningar med pilarna och öppna appen, hitta och öppna inställningarna för tal.
- Efter att du öppnat talinställningar, ändra först motorn till RunaTTS i kombinationsrutan Motor, vilket är det första alternativet.
- Tryck nu på nedåtpilen för att komma till språk och välj ditt språk med vänster- och högerpil.
- Gå nu ner till röster så ser du en lista med röster. Använd nu vänster- och högerpil för att hitta de röster du just har installerat.
- När du har valt röst trycker du på väljknappen för att spara ändringarna.

#### 13.8.4 Ta bort röster:

Att avinstallera en röst är också enkelt och följer dessa steg:

- Navigera och öppna mappen Verktyg, gå till rösthanterare och öppna appen.

- Tryck på **nedåtpilen** för att gå till listan över röster.
- I avsnittet "Alla språk" visas installerade röster alltid högst upp i listan.
- Navigera i röstlistan med vänster- och högerpil. När du hört rösten hör du "installerad" i slutet.
- Välj den installerade rösten genom att trycka på väljknappen och sedan på nedåtpilen.
- Du kommer att höra Ta bort röster.
- Tryck **Enter** på "Ta bort röster" så avinstallerar systemet de valda rösterna.
- När borttagningen är klar kommer enheten att be om en omstart igen.
- Efter omstarten kommer rösten inte längre att finnas tillgänglig i listan, och du kan installera en annan röst om det behövs.

## 13.9 Söka efter uppdateringar

Vi arbetar kontinuerligt med att lägga till nya funktioner och förbättra Orbit Player-programvaran, och du kan få uppdateringar då och då.

I den här dialogrutan kan du manuellt söka efter de senaste programuppdateringarna och visa versionsinformationen för din enhet.

Efter att du öppnat **Sök efter uppdateringar** hittar du följande alternativ:

1. **Sök efter uppdateringar (knapp):**  
Tryck på **väljknappen** för att börja söka efter uppdateringar.  
Orbit Player söker efter den senaste tillgängliga programversionen.
  - Om ingen uppdatering hittas kommer enheten att informera dig om att du redan har den senaste versionen.
  - Om en uppdatering är tillgänglig uppmanas du att installera den. Tryck på **Väljknappen** för att bekräfta.
2. **Versionsinformation (knapp):**  
Det här alternativet ger detaljerad information om den aktuella programvaruversionen. När det är aktiverat kan det inkludera:
  - Korrigeringar som introducerats sedan föregående uppdatering
  - Nyligen tillagda eller förbättrade funktioner
  - Appar eller komponenter som har uppdaterats

- Annan relevant versionsinformation

Dessa ändringar säkerställer att du är informerad om uppdateringar och förbättringar utan att behöva ytterligare navigeringssteg.

**Varning:** Innan du installerar någon uppdatering, se till att batteriet i Orbit Player är laddat till minst **50 %**.

Uppdateringsprocessen kan ta flera minuter.

För att stänga dialogrutan **Sök efter uppdateringar**, tryck på **tillbakaknappen**.

## 14 Mappen Inställningar:

Mappen Inställningar på Orbit Player-enheten innehåller många inställningar och anpassningar som gör att du inte bara kan ändra enhetens beteende och språk , utan den har också många stora och små funktioner som kan hjälpa dig att konfigurera din enhet så som du vill att den ska fungera. Låt oss lära oss hur varje funktion fungerar och hur du använder den steg för steg.

### 14.1 Öppna och utforska inställningsmappen:

För att öppna mappen Inställningar måste du först komma till startskärmen antingen genom att använda hemknappen eller tillbakaknappen.

Använd nu nedåtpil tills du hör "mappen Inställningar" och dess position, som 7 av 8.

Tryck på väljknappen där för att öppna mappen.

#### 14.1.1 Navigering och alternativ tillgängliga i inställningsmappen:

När mappen öppnas kommer ditt fokus att vara på alternativet Inställningar.

Det finns två alternativ i sektionen Inställningar:

1. Enhetsinställningar: Är ditt standardfokus när du öppnar appen.
2. Skärmläsarinställningar: Det andra alternativet är inställningar för skärmläsaren.

Du kan navigera mellan dem med hjälp av uppåt- och nedåtpil.

När du når det sista alternativet i listan går du runt och fokus återgår till det första alternativet och vice versa.

Båda inställningskategorierna erbjuder olika konfigurationer, låt oss lära oss dem en efter en.

## 14.2 Enhetsinställningar:

Tryck på väljknappen på alternativet Enhetsinställningar för att öppna det. Inställningsappen öppnas och du kommer att hamna i listan över inställningskategorier. Du kommer att höra: *Allmänna inställningar*. Detta är det första alternativet i listan över inställningskategorier.

Navigera i listan med hjälp av uppåt- och nedåtpilarna. När du når slutet av listan och trycker på **nedåtpilen** kommer du tillbaka till det översta objektet. För att välja ett objekt i listan trycker du på **väljknappen**.

Listan över inställningskategorier innehåller följande kategorier:

1. *Allmänna inställningar.*
2. *Datum- och tidsinställningar.*
3. *Inställningar för trådlöst nätverk.*
4. *Blåtandsinställningar.*

För att välja önskad kategori trycker du på väljknappen. En dialogruta öppnas med inställningarna för den här kategorin som du kan visa eller ändra.

För att stänga inställningsappen, tryck på tillbakaknappen eller hemknappen.

Alla inställningskategorier beskrivs i detalj nedan.

### 14.2.1 Allmänna inställningar:

När du landar i *Allmänna inställningar* så visas en dialogruta med olika kontroller som rör generella parametrar för din enhet. Dialogrutan innehåller även knapparna *OK* och *Avbryt*. För att navigera mellan dessa alternativ använder du uppåt- och nedåtpil. Om du trycker på **Väljknappen** sparas de aktuella inställningarna och dialogrutan *Allmänna inställningar* stängs, så att du återgår till kategorilistan. Om du vill stänga dialogrutan utan att spara inställningarna trycker du på tillbakaknappen.

I de flesta fall erbjuder varje inställning val av flera alternativ i en kombinationsruta. Flytta mellan värdena genom att trycka på **högerpil-** eller **vänsterpil**.

Dialogrutan *Allmänna inställningar* innehåller följande alternativ:

- *Flygplansläge.* Du kan aktivera och inaktivera flygplansläget efter behov. Tryck på höger- eller vänsterpil för att aktivera eller inaktivera flygplansläget. Observera att medan du sparar batteri när du använder flygplansläget är varken Wi-Fi eller Bluetooth tillgängliga i det här läget.
- *Trådlöst nätverk.* Du kan aktivera eller inaktivera trådlösa nätverksfunktioner.
- *Blåtand.* Du kan aktivera eller inaktivera Bluetooth-funktionen.
- *Huvudvolym.* Ställ in huvudvolymen för din Orbit Player. Den här inställningen påverkar inte talvolymen. I likhet med talvolymen har den 15 nivåer att välja mellan.
- *Tid för automatisk avstängning:* Välj tidsgränsen efter vilken enheten automatiskt ska gå över till viloläge när du inte använder den. Välj "Alltid på" om du inte vill att din Orbit Player ska gå över till viloläge automatiskt.
- *Språk: Med det här alternativet kan du ändra systemspråket (enhetens språk).* När du ändrar systemspråket ändras inte bara din talsyntes utan även enhetens modersmål till det språket. Så du kan sedan använda enheten med det språk du valt.

## 14.2.2 Datum- och tidsinställningar

När du väljer Datum- och tidsinställningar öppnas en dialogruta där du manuellt kan ställa in tidszon, datum och aktuell tid, eller välja att synkronisera tiden med en online-tidsserver. Du kan också välja om enheten ska visa tiden i 12-timmarsformat (till exempel "17:27") eller 24-timmarsformat (till exempel "17:27").

Navigera som vanligt mellan fönsterobjekt med hjälp av uppåt- och nedåtpil och justera inställningarna med vänster- eller högerpil.

När du är klar, gå till OK-knappen eller tryck helt enkelt på Väljknappen för att spara dina inställningar. Om du vill stänga dialogrutan utan att spara något, tryck på Tillbaka-knappen.

Dialogrutan Datum och tid innehåller följande alternativ:

1. Tidszon (kombinationsruta):

Den innehåller alla tidszoner som är tillgängliga över hela världen. Navigera i listan med vänster- och högerpilarna.

För snabbare navigering, tryck och håll ner stjärnknappen för att växla till bokstavsnavigeringsläge. Du kan sedan skriva det första tecknet i tidszonens namn för att hoppa till poster som börjar med det tecknet.

Obs! Navigering med första tecknet växlar mellan alla tidszoner som börjar med den bokstaven.

Viktigt: Om du väljer en ny tidszon men inte använder alternativet "Synkronisera med tidsserver" uppdateras inte den visade tiden automatiskt.

#### 2. Tidsformat (kombinationsruta):

Låter dig välja tidsformat. Ett alternativ är 12 timmar och det andra är 24 timmar.

- I 12-timmarsformat meddelar enheten tiden från 1 till 12 tillsammans med FM eller EM, till exempel "5:27 EM".

I 24-timmarsformat visas tiden från 0 till 23 utan FM eller EM, till exempel "17:27". Meddelandestilen beror på vilket format som valts.

#### 3. Timme:

Möjliggör manuellt val av timvärde.

#### 4. Minut:

Möjliggör manuellt val av minutvärde.

#### 5. FM/EM (kombinationsruta):

Endast tillgängligt när 12-timmarsformat är valt. Låter dig välja mellan FM och EM, beroende på avsedd tid.

#### 6. Dag:

Tillåter manuellt val av datum.

#### 7. Månad:

Tillåter manuellt val av månad.

#### 8. År:

Möjliggör manuellt val av år.

#### 9. Synkronisera med tidsserver (knapp):

Ställer automatiskt in datum och tid baserat på den tidszon som valts i kombinationsrutan Tidszon.

Om du väljer en tidszon men inte synkroniserar, kommer enhetens tid att förbli oförändrad.

#### 10. OK- och Avbryt-knapparna:

OK sparar alla ändringar.

Avbryt ignorerar alla ändringar och stänger dialogrutan.

### 14.2.3 Inställningar för trådlöst nätverk:

Dialogrutan för Wi-Fi-inställningar beskrevs utförligt i kapitlet Snabbstart. Vänligen återvänd till snabbstartskapitlet för mer information.

**Obs!** Innan du justerar Wi-Fi-inställningarna, se till att flygplansläge är avstängt.

#### 14.2.4 Blåtandsinställningar:

Välj Blåtandsinställningar om du vill ansluta trådlösa hörlurar,

en extern högtalare eller annan enhet via Bluetooth. Som vanligt öppnas en dialogruta. Om Bluetooth är inaktiverat just nu hör du en uppmaning att aktivera Bluetooth innan dialogrutan öppnas. Tryck på **Väljknappen** för att bekräfta.

**Obs!** Innan du ansluter till en Bluetooth-enhet, se till att flygplansläget är avstängt.

När du aktiverar Bluetooth börjar den automatiskt söka efter enheter i närheten. När sökningen är klar visas en lista över enheter. Navigera mellan enheterna med vänster- och högerpilarna. När du hittar den enhet du vill ansluta till trycker du på väljknappen på den. Du hittar följande alternativ:

- Inaktivera blåtand.
- Uppdatera enhetslistan.
- Anslut.
- Stäng.

Välj önskat alternativ och tryck sedan på väljknappen på det.

När du har lämnat Blåtand och återvänt dit uppdateras listan över enheter i närheten automatiskt när du trycker på Blåtandsinställningar.

För att glömma enheten, följ samma process som ovan men den här gången väljer du Glöm enhet istället för Anslut.

#### 14.2.5 Avsluta sektionen inställningar:

- För att lämna sektionen Inställningar och gå till föregående lista, använd tillbakaknappen.
- För att stänga sektionen Inställningar helt, använd hemknappen.

### 14.3 Skärmläsarinställningar

För att öppna inställningarna för skärmläsaren, tryck på väljknappen.

Efter öppnandet flyttas fokus till en lista. Navigera genom listan med vänster- och högerpil – högerpilen flyttar framåt och vänsterpilen flyttar till föregående objekt.

Den här sektionen innehåller två alternativ:

1. Allmänna inställningar
2. Välj TTS-motor

### 14.3.1 Allmänna inställningar

Öppna den här sektionen genom att trycka på Väljknappen.

För att navigera mellan objekten i den här listan, använd uppåt- och nedåtpilarna.

Den innehåller följande alternativ:

1. Läs upp kontrolltyper (kryssruta):

När den är aktiverad meddelar skärmläsaren typerna av objekt i gränssnittet, till exempel "kombinationsruta", "knapp" eller "lista".

Det här alternativet är markerat som standard och kan slås på eller av med hjälp av väljknappen.

2. Läs upp positionsinformation (kryssruta):

När den är aktiverad meddelar skärmläsaren den aktuella positionen för objektet i fokus, till exempel "1 av 5".

Det här alternativet är också markerat som standard och kan växlas med hjälp av väljknappen.

3. OK- och Avbryt-knapparna:

- OK sparar alla ändringar som gjorts i det här avsnittet.
- Avbryt ignorerar ändringarna och stänger dialogrutan.

När du stänger den här dialogrutan återgår du till den ursprungliga listan. Använd högerpilen för att gå till nästa alternativ.

### 14.3.2 Välj TTS-motor

Tryck på Väljknappen för att öppna det här avsnittet.

För att navigera mellan objekten i den här listan, använd uppåt- och nedåtpil för att ändra värdet i kombinationsrutan eller ett skjutreglage, använd vänster- och högerpil.

Den innehåller följande alternativ:

1. TTS-motor (kombinationsruta):

Gör det möjligt att välja önskad text-till-tal-motor, till exempel RunaTTS eller Google TTS.

2. Röst (kombinationsruta):

Låt oss välja bland de nedladdade rösterna som är tillgängliga för det valda språket.

### 3. Språk (kombinationsruta):

Låter dig ändra språket som används av TTS-motorn.

Obs! Endast språk med nedladdade röster visas i den här listan.

### 4. Talhastighet (skjutreglage):

Justerar talhastigheten för TTS-motorn.

### 5. Tonhöjd (skjutreglage):

Justerar röstens tonhöjd. Om du ökar tonhöjden låter den ljusare, medan om du minskar den låter rösten djupare eller får mera bas.

### 6. Volym (skjutreglage):

Justerar volymen för TTS-rösten.

### 7. OK- och Avbryt-knapparna:

- OK sparar alla röst- och TTS-relaterade inställningar.
- Avbryt ignorerar alla ändringar.

## 15 Mappen Hjälp:

Hjälpmappen är det sista alternativet som finns på startskärmen efter inställningar. Som namnet antyder innehåller den användbar information om du blir förvirrad över enheten eller om du bara vill veta mer om din enhet.

För att gå till hjälpmappen, tryck på hemknappen för att komma tillbaka till startskärmen. Tryck på nedåtpilen tills du hör hjälpmappen. Tryck på väljknappen för att öppna mappen.

Här är alternativen du hittar i hjälpmappen

1. **Användarhandbok:** Det här alternativet öppnar den förinstallerade användarhandboken i bokläsarappen, och du kan spela upp den när du vill genom att komma hit och trycka på alternativet.
2. **Om Orbit Player:** Det här alternativet innehåller all teknisk kunskap om enheten, som serienummer, programversion, firmware etc.

## **16 Uppgradering av mjukvara:**

### **16.1 Uppgradering av enhetens firmware :**

Nya versioner av Orbit Players firmware släpps då och då, med förbättringar, buggfixar och nya funktioner. Det här avsnittet beskriver hur du uppdaterar Orbit Players firmware.

Orbit Players firmware kan uppdateras med en Windows-dator och en USB-kabel. USB-uppgraderingsmetoden kräver en Windows-dator, men den uppgraderingsprocessen är enkel och snabbare.

Uppgraderingsprocessen består av två delar:

1. Ladda ner firmwarepaketet.
2. Uppgradera Orbit Player

Processen för att ladda ner firmwarepaketet är gemensam för båda uppgraderingsmetoderna.

### **16.2 Ladda ner firmwarepaketet :**

1. Ladda ner zip-filen "Orbit Player - Firmware Upgrade Package vB0.00.00.XXrYY" till din dator från länken som tillhandahålls av Orbit Research.

När nedladdningen är klar följer du dessa steg:

2. Öppna mappen på din dator där zip-filen med firmwären laddades ner. Detta är vanligtvis din mapp för hämtade filer.
3. Högerklicka på filen och välj "Extrahera alla" ELLER välj filen genom att pila till den, trycka på programtangenter och välj "Extrahera alla" i snabbmenyn.
4. Följ dialogrutans steg för att extrahera ZIP-filen till en mapp du väljer.

När du är klar bör din valda mapp innehålla en mapp som är uppkallad efter den utgivna versionen, till exempel Orbit Player - Firmware Upgrade Package

vB0.00.00.XXrYY. Anteckna platsen för den här mappen för användning i nästa avsnitt av det här dokumentet.

För information om buggar, korrigeringar och tillägg till programvaran, se den senaste versionens versionsinformation som finns i mappen.

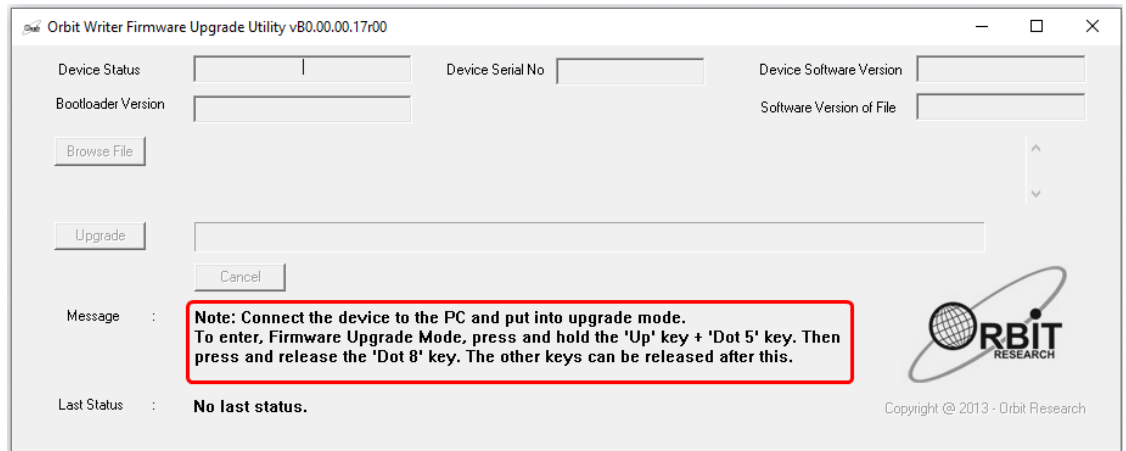
## 16.3 Använda uppgraderingsverktyget för Windows-datorer:

Följande krävs för att uppgradera till Orbit Player med en PC:

1. Orbit Player-enheten
2. Standard USB-A till typ-C USB-kabel
3. En dator med Windows XP eller senare.
4. Orbit Writer - Uppgraderingsverktygsfilen för firmware finns i Orbit Player mappen (se Ladda ner firmwarepaketet ).

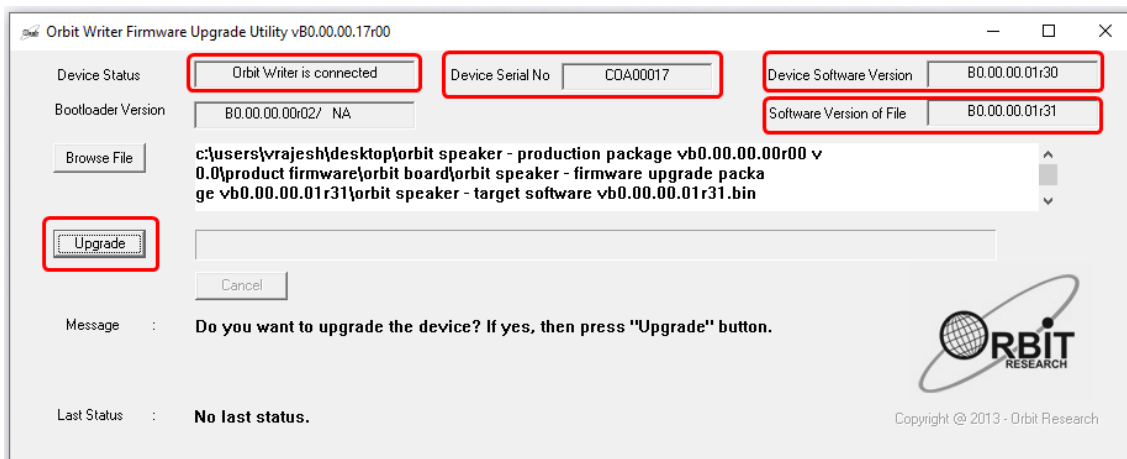
För att uppgradera den inbyggda programvaran, anslut Orbit Player till datorn med USB-kabeln.

I mappen Release på din dator kör du Orbit Writer - Firmware Upgrade Utility . Om du får ett felmeddelande, se avsnittet Felsökning. Om inga fel uppstår visar programmet meddelandet "Obs! Anslut enheten till datorn och försätt den i uppgraderingsläge. Gå nu in i firmware-uppgraderingsläge. Innan du går in i uppgraderingsläget, kontrollera hårdvaruversionen från avsnittet Om i hjälpmenyn. Om hårdvaruversionen är 2.0 eller tidigare, tryck och håll ner 'Hem'-knappen + 'Knapp 5'. Tryck sedan ner och släpp 'Knapp 8'. Om den är över 2.0, tryck på volym ned-knappen på höger sida + siffran 5 och siffran 8. De andra tangenterna kan släppas efter detta" i meddelandefältet.

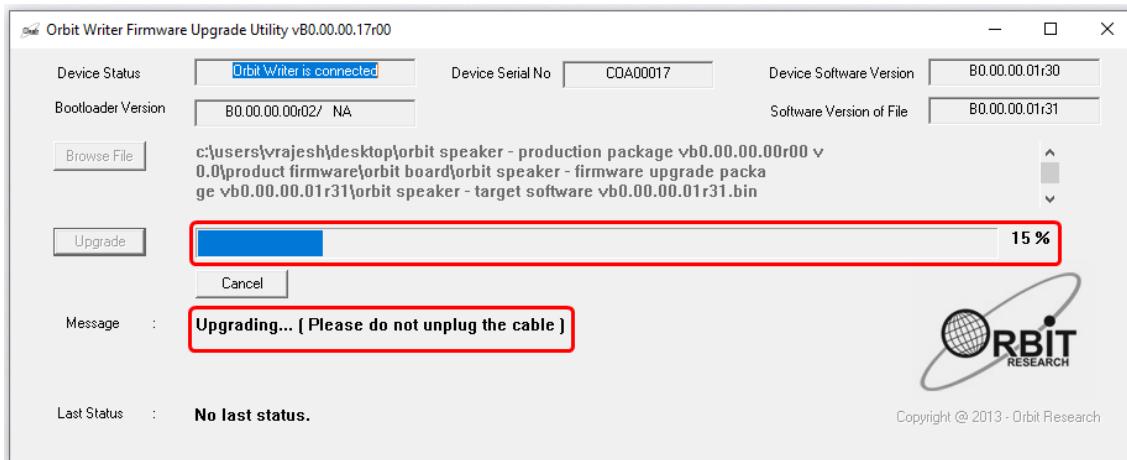


1. Håll ner "Hem"- eller volym ned-knappen beroende på vilken hårdvaruversion du har + "Knapp 5", tryck sedan ner och släpp "Knapp 8". Verktøget visar meddelandet "Orbit Writer är ansluten" i fältet Enhetsstatus. Meddelandet "Vill du uppgradera enheten?" visas i meddelandefältet längst ner i dialogrutan.
2. Släpp 'Hem- eller volym ned-knappen och 'Knapp 5'. Detta växlar Orbit Player till uppgraderingsläge.
3. Verktøget visar enhetens serienummer och programvaruversion i fönstrets övre högra hörn. Om serienumret är tomt, upprepa steg 4 och 5.
4. Aktivera knappen "Bläddra efter fil" som finns i dialogrutan.
5. Bläddra och välj bin-filen med firmwären på din dator. Filen finns i den mapp du packade upp tidigare.
6. När filen har valts visar dialogrutan programvaruversionen för den valda filen. En dialogruta visar också information om att den valda filen är en binär fil

med firmware.



## 7. Aktivera knappen Uppgradera. Verktöget börjar uppgradera enheten.



8. Dra inte ur kabeln. Vänta tills meddelandet "Enhetsuppgraderingen har slutförts" visas i uppgraderingsverktöget.

9. Orbit Player har uppgraderats. Starta om Orbit Player för att börja använda enheten.

För att kontrollera om uppgraderingen av Orbit Player har lyckats, öppna Orbit Player-menyn för att kontrollera versionen. Versionsnumret för den inbyggda programvaran ska matcha numret som visas i uppgraderingsverktöget.

## 17 Felsökning:

Liksom alla hårdvaruenheter kan din Orbit Player ibland uppvisa konstiga eller oväntade beteenden. Om så är fallet, vänligen utför stegen som beskrivs i det här avsnittet innan du kontaktar vår tekniska support.

**Allmänt förslag:** Om din enhet just har startat klart, ge den några sekunder för att stabilisera sig.

### 17.1 Orbit Player slås inte på:

- Gör en hård återställning av systemet genom att trycka på **hemknappen eller volym ned-knappen om du har hårdvaruversion 2.1, + knapp 8** och sedan försöka slå på enheten igen.  
**Obs:** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.
- Ladda enheten i minst 10 minuter och försök sedan att slå på den.
- Om enheten inte talar, försök att höja talvolymen.

### 17.2 Orbit Player svarar inte på knapptryckningar:

- Se till att Orbit Player inte är i viloläge. Tryck kort på strömknappen för att väcka enheten. Om den var i viloläge skulle du höra en vanlig höjningston och ett talmeddelande.
- Tryck på **väljknappen**. Det kan hända att din enhet har fastnat i någon dialogruta, så du kommer att få den att lämna detta tillstånd.
- Försök att gå ett steg tillbaka eller stänga den aktuella appen. I de flesta fall fungerar **tillbakaknappen**. Om inte, försök att återgå direkt till startskärmen genom att trycka på hemknappen.
- Tryck på **hemknappen + knapp 8** för att göra en hård återställning av systemet, stäng av enheten om det behövs och slå sedan på den igen.  
**Obs!** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.

## 17.3 Orbit Player är i ett okänt tillstånd och batteriet är laddat:

- Koppla ur USB-kabeln, om den är inkopplad.
- Tryck på **hemknappen** eller **volym ned-knappen** om du har hårdvaruversion 2.1, + knapp 8 för att hårdåterställa systemet.  
**Obs:** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.
- Håll strömknappen intryckt i två sekunder. Enheten bör börja starta och du bör känna vibrationer. När vibrationerna slutar kan du försöka navigera genom att trycka på uppåt- och nedåtpilarna.
- När vibrationerna slutar, tryck inte på några knappar förrän du hör Orbit Player meddela att du är på startskärmen.

## 17.4 Orbit Player är i ett okänt tillstånd, batteriet är laddat, och felsökningsstegen i 11.3 löser inte problemet:

- Koppla ur USB-kabeln, om den är inkopplad.
- Tryck på **hemknappen + \*-knappen**. Om du har hårdvaruversion 2.1 trycker du på **volym ned och \*-knappen** och håller dem intryckta i cirka 15 sekunder för att återställa Android-delen.  
**Obs:** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.
- Håll strömknappen intryckt i två sekunder. Enheten bör börja starta och du bör känna vibrationer.
- När vibrationerna slutar, tryck inte på några knappar förrän du hör Orbit Player meddela att du är på startskärmen.

## 17.5 Orbit Player piper kontinuerligt:

- Koppla ur USB-kabeln, om den är inkopplad.
- Tryck på **hemknappen eller volym ned-knappen om du har hårdvaruversion 2.1 + \*** och håll dem intryckta i cirka 15 sekunder för att

återställa Android-delen.

**Obs:** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.

- Tryck på **hemknappen eller volym ned-knappen + knapp 8** för att hårdåterställa systemet.

**Obs:** Detta raderar inte dina inställningar eller någon av dina data, så den här proceduren är säker.

Tryck inte på några knappar förrän du hör Orbit Player meddela att du är på hemskärmen.

## **18 Summer, vibration och LED-indikering:**

### **18.1 Summer- och vibrationsindikering:**

#	Status	Indikeringar
1	Strömpåslagningscykeln startar.	Två mycket korta och sedan omedelbara enstaka korta vibrationer.
2	Startar upp.	
	Första etappen	En kort puls var tredje sekund.
	Andra etappen	En kort puls varannan sekund.
	Tredje etappen	En kort puls varannan sekund.
	Slutskede	En kort puls var 0,5 sekund.

<b>3</b>	Start av strömavstängningscykel	En kort och sedan omedelbart två mycket korta vibrationer. Mönstret loopar i 7 sekunder.
<b>4</b>	Stänger ner.	En kort och sedan omedelbart två mycket korta vibrationer.
<b>5</b>	Laddaren ansluts när enheten är avstängd.	En kort vibration.
<b>6</b>	Laddaren kopplas ur när enheten är AVSTÄNGD.	En kort vibration.
<b>7</b>	Masslagringsläget aktiveras.	Två korta vibrationer.
<b>8</b>	Masslagringsläget avslutas.	Tre korta vibrationer.
<b>9</b>	Viloläget aktiveras.	En kort och sedan omedelbart enstaka mycket korta vibrationer.
<b>10</b>	Viloläget avslutas.	En mycket kort och sedan omedelbart enstaka korta vibrationer.
<b>11</b>	Fel: Eheten stängs av mellan 5 och 20 sekunder efter att den slagits på.	En lång summerindikering.
<b>12</b>	Fel: Eheten stängs AV mellan 20 och 50 sekunder efter att den slagits på.	Två långa summerindikeringar.
<b>13</b>	Fel: Eheten stängs AV under aktivt/igångsatt tillstånd.	Tre korta summerindikeringar.
<b>14</b>	Fel: Kommando för masslagringsläge tillämpades när väggladdaren var ansluten.	Två korta summerindikeringar.

15	Fel: Kommandot för masslagringsläge tillämpades när laddaren inte var ansluten.	En kort summerindikering.
----	---	---------------------------

## 18.2 LED-indikering:

Orbit Player har en LED-lampa som ger visuell feedback för olika enhetstillstånd:

- När du slår på enheten från avstängt läge tänds lysdioden kort i en sekund innan den slås på. Kort därefter vibrerar enheten, vilket indikerar att startprocessen har påbörjats.
- När enheten väcks från viloläge tänds lysdioden i en sekund innan den stängs av, vilket signalerar att enheten nu är aktiv.
- Om enheten är avstängd och laddaren är ansluten tänds lysdioden i en sekund och slocknar sedan, vilket indikerar att laddningen har startat.

## 19 Begränsad hårdvarugaranti:

Garantiförpliktelser för Orbit Player är begränsade till villkoren som anges nedan:

Orbit Research garanterar denna hårdvaruprodukt mot defekter i material och utförande vid normal användning under en period av ETT (1) ÅR från den ursprungliga köparens köptillfälle ("Garantiperiod"). Om ett hårdvarufel uppstår och ett giltigt anspråk tas emot av Orbit Research LLC inom garantiperioden, kommer Orbit Research, efter eget gottfinnande och i den utsträckning det är tillåtet enligt lag, antingen att:

Reparera produkten kostnadsfritt (eller) byta ut den mot en produkt som är tillverkad av nya eller brukbara delar och som åtminstone funktionellt sett är likvärdig med originalprodukten.

En ersättningsprodukt eller -del omfattas av återstående garanti för originalprodukten eller trettio (30) dagar från utbytes- eller reparationsdatumet,

beroende på vilket som ger längre täckning. Delar som tillhandahålls för att uppfylla garantiskyldigheten måste användas i produkter för vilka garantianspråk görs.

## 19.1 UNDANTAG OCH BEGRÄNSNINGAR :

Denna begränsade garanti gäller endast för hårdvaruprodukter tillverkade av Orbit Research LLC som kan identifieras med varumärket, handelsnamnet eller logotypen "Orbit Research". Orbit Research ansvarar inte för skador som uppstår på grund av att instruktionerna för produktens användning inte följts.

Denna garanti gäller inte i följande fall:

1. Skador orsakade av olycka, missbruk, felaktig användning, översvämning, brand, jordbävning eller andra yttre orsaker.
2. Skador orsakade av användning av produkten utanför de tillåtna eller avsedda användningsområdena som beskrivs av Orbit Research LLC
3. Skada orsakad av service (inklusive uppgraderingar och utbyggnader) utförd av någon som inte är en representant för Orbit Research
4. En produkt eller del som har modifierats för att ändra funktionalitet eller kapacitet utan skriftligt tillstånd från Orbit Research
5. Serienumret har tagits bort eller blivit oläsligt.

I DEN UTSTRÄCKNING DET ÄR TILLÅTET ENLIGT LAG ÄR DENNA GARANTI OCH DE KOMPENSATIONER SOM ANGES OVAN EXKLUSIVA OCH ERSÄTTER ALLA ANDRA GARANTIER, KOMPENSATIONER OCH VILLKOR, OAVSETT OM DE ÄR MUNTliga ELLER SKRIFTLIGA, LAGSTADGADE, UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA.

MED UNDANTAG FÖR VAD SOM ANVISAS I DENNA GARANTI OCH I DEN UTSTRÄCKNING DET ÄR TILLÅTET ENLIGT LAG, ÄR ORBIT RESEARCH INTE ANSVARIGT FÖR DIREKTA, SÄRSKILDA, TILLFÄLLIGA ELLER FÖLJDSKADOR SOM UPPSTÅR TILL FÖLJD AV BROTT MOT GARANTI ELLER VILLKOR, ELLER ENLIGT NÅGON ANNAN RÄTTSLIG TEORI, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT

TILL FÖRLUST AV ANVÄNDNING; FÖRLUST AV INTÄKTER; FÖRLUST AV FAKTISKA ELLER FÖRVÄNTADE VINSTER (INKLUSIVE FÖRLUST AV VINST PÅ KONTRAKT); FÖRLUST AV ANVÄNDNING AV PENGAR; FÖRLUST AV FÖRVÄNTADE BESPARINGAR; FÖRLUST AV AFFÄRER; FÖRLUST AV MÖJLIGHETER; FÖRLUST AV GOODWILL; FÖRLUST AV RYKTE; FÖRLUST AV, SKADA PÅ ELLER FÖRVANSKNING AV DATA; ELLER NÅGON INDIREKT ELLER FÖLJDSKADA OAVSETT ORSAK, INKLUSIVE ERSÄTTNING AV UTRUSTNING OCH EGENDOM, ALLA KOSTNADER FÖR ATT ÅTERSTÄLLA, PROGRAMMERA ELLER REPRODUCERA PROGRAM ELLER DATA SOM LAGRAS I ELLER ANVÄNDS MED ORBIT RESEARCH-PRODUKTEN, OCH ALL UNDERLÅTELSE ATT BIBEHÅLLA SEKRETESSEN FÖR DATA SOM LAGRAS PÅ PRODUKTEN. OVANSTÅENDE BEGRÄNSNING SKA INTE GÄLLA ANSPRÅK OM DÖDSFALL ELLER PERSONSKADA, ELLER NÅGOT LAGSTADGAD ANSVAR FÖR AVSIKTLIGA OCH GROVT VÅRDSLÖSA HANDLINGAR OCH/ELLER FÖRSUMMELSER. ORBIT RESEARCH FRÅNSÄGER SIG ALLA UTFÄSTELSER OM ATT DET KOMMER ATT KUNNA REPARERA NÅGON PRODUKT ENLIGT DENNA GARANTI ELLER GÖRA ETT PRODUKTBYTE UTAN RISK FÖR ELLER FÖRLUST AV PROGRAM ELLER DATA.

## **20 KONSUMENTSKYDDSLAGAR:**

FÖR KONSUMENTER SOM OMFATTAS AV KONSUMENTSKYDDSLAGAR ELLER -FÖRORDNINGAR I SITT INKÖPSLAND ELLER, OM DE SKILJER SIG ÅT I DERAS HEMLAND, ÄR FÖRMÅNERNASOM GES ENLIGT DENNA GARANTI UTÖVER ALLA RÄTTIGHETER OCH KOMPENSATIONER SOM GÄLLER SÅDANA KONSUMENTSKYDDSLAGAR OCH -FÖRORDNINGAR. Vissa länder, stater och provinser tillåter inte undantag eller begränsning av oförutsedda skador eller följdskador eller tillåter begränsningar av hur länge en underförstådd garanti eller ett underförstått villkor får gälla, så ovanstående begränsningar eller undantag kanske inte gäller dig. Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar beroende på land, stat eller provins. Denna begränsade garanti regleras av och tolkas enligt lagarna i det land där

produktköpet ägde rum. ORBIT RESEARCH LLC., garantigivaren enligt denna begränsade garanti, identifieras i slutet av detta dokument enligt det land eller den region där produktköpet ägde rum.

## **21 ATT FÅ GARANTISERVICE:**

Vänligen granska och läs igenom onlinehjälpresurserna som anges i dokumentationen som medföljer denna hårdvaruprodukt innan du begär garantiservice. Om produkten fortfarande inte fungerar korrekt efter att du har använt dessa resurser, skicka ett e-postmeddelande till:

[techsupport@orbitresearch.com](mailto:techsupport@orbitresearch.com) för instruktioner om hur du får garantiservice. Du måste följa ORBIT RESEARCHs garantiprocedurer.

ORBIT RESEARCH kommer att lagra och använda kundinformation i enlighet med sin kundintegritetspolicy.

Om din produkt kan lagra programvara, data och annan information bör du regelbundet säkerhetskopiera informationen på produktens hårddisk eller andra lagringsmedia för att skydda innehållet och som en försiktighetsåtgärd mot eventuella driftsfel. Innan du levererar din produkt för garantiservice är det ditt ansvar att behålla en separat säkerhetskopia av innehållet och inaktivera eventuella lösenord. DET ÄR MÖJLIGT ATT INNEHÅLLET PÅ ENHETEN SOM GENOMGÅR SERVICE KOMMER ATT GÅ FÖRLORAD ELLER OMFORMATERAS UNDER GARANTISERVICE, OCH ORBIT RESEARCH ÄR INTE ANSVARIGT FÖR NÅGRA SKADOR PÅ ELLER FÖRLUST AV PROGRAM, DATA ELLER ANNAN INFORMATION SOM FINNS PÅ MEDIERNA ELLER NÅGON DEL AV PRODUKTEN SOM GENOMGÅTT SERVICE.

Din produkt kommer att returneras till dig konfigurerad som den ursprungligen köptes, med förbehåll för tillämpliga uppdateringar. Du ansvarar för att installera om alla andra program, data och lösenord. Återställning och ominstallation av program och användardata täcks inte av denna begränsade garanti.

## **22 FCC-information :**

### **22.1 FCC-meddelande:**

Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränserna för en digital enhet av klass B, i enlighet med del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränser är utformade för att ge rimligt skydd mot skadlig störning i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, orsaka skadlig störning av radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadlig störning av radio- eller TV-mottagning, vilket kan fastställas genom att stänga av och slå på utrustningen, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Omorientera eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

Denna enhet uppfyller del 15 i FCC-reglerna. Användning är underkastad följande två villkor:

(1) Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad drift.

### **22.2 FCC-varning:**

För att säkerställa fortsatt överensstämmelse, följ installationsanvisningarna och den här enheten måste installeras med en dator eller kringutrustning som är certifierad för att uppfylla del 15 i FCC-reglerna för klass B-gränsvärden. Använd endast skärmade gränssnittskablar. Använd nätadaptern som medföljer enheten för att ladda dess interna batteripaket.

Alla ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den part som

ansvarar för överensställelsen kan ogiltigförklara användarens rätt att använda den här utrustningen.

## 23 Rengöring:

Till rengöring av bildskärmen rekommenderar vi en mjuk luddfri trasa och ljummet vatten. Använd inga starka medel. För grövre rengöring av övriga ytor, fungerar Isopropanol (Isopropylalkohol – IPA, IpaClean). Alternativt Vit destiller Ättika 10% blandning i vatten.

Tel: 010-455 04 00, E-post: [info@insyn.se](mailto:info@insyn.se)  
[www.insyn.se](http://www.insyn.se)

